



Manual de Guia - Team Telemetry

Team Telemetry é desenvolvido pela JL Desert para obter dados de telemetria para jogos da série F1. Você pode visualizar tabelas de cronometragem, informações meteorológicas, status do veículo, status do rival, etc. de forma mais intuitiva do que no jogo por meio dos dados de telemetria obtidos no Team Telemetry. Para que todos possam utilizar melhor a Telemetria da Equipe, você pode solucionar suas dúvidas folheando o manual de guia. Se você tiver outras dúvidas ou sugestões, pode entrar em contato conosco através dos seguintes métodos.

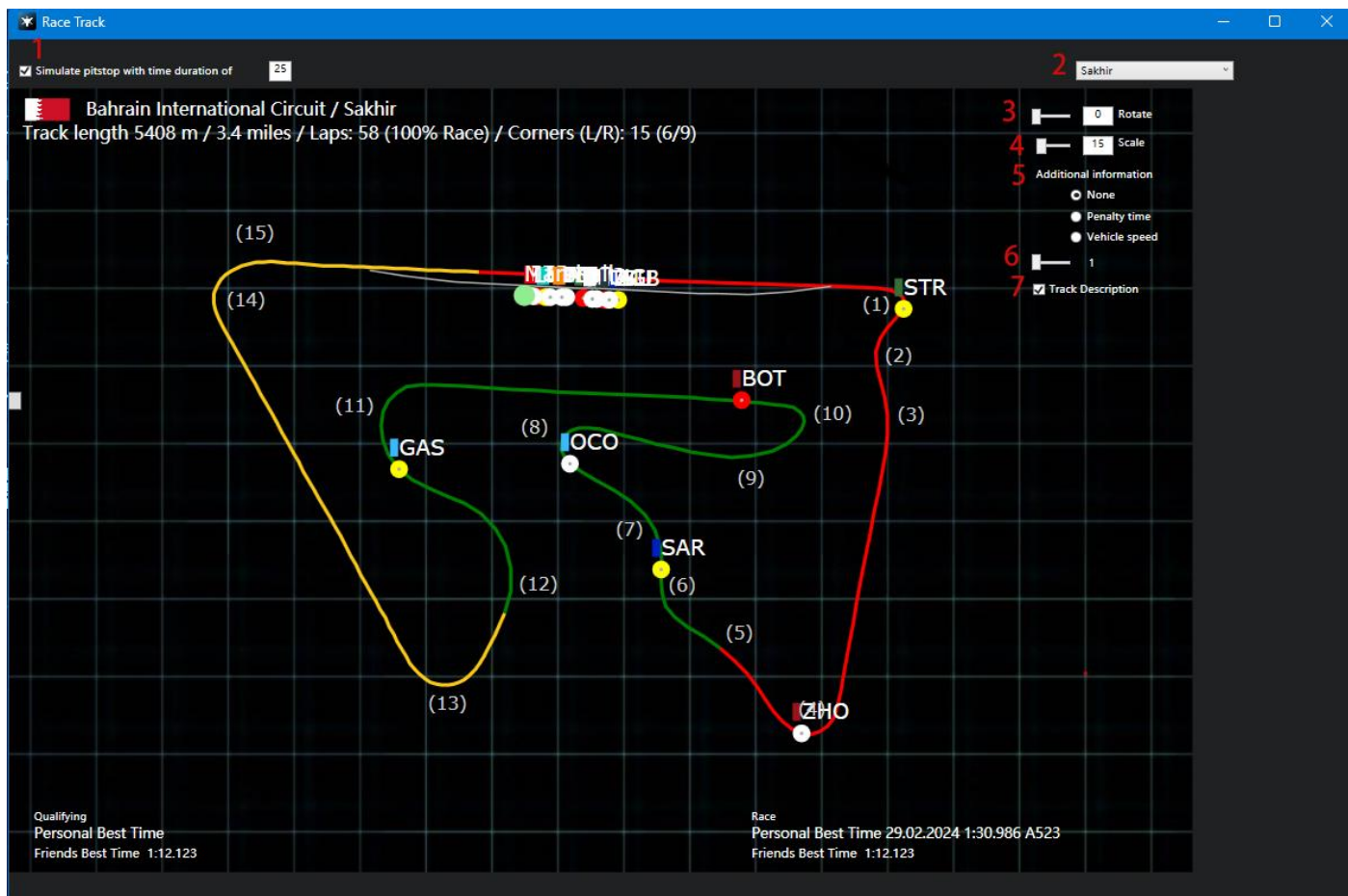
Team Telemetry website: <https://www.teamtelemetry.de/>

Discord: <https://discord.gg/euHG8fNKpG>

ÍNDICE

Race Track.....	3
Q Timing Table	4
Timing Page	5
Vehicle Status	6
General	6
Setup	7
Tabwindow	8
Race Strategy.....	8
Track Map.....	9
Q timing Table	9
Timing Table	10
Vehicle Status	11
Rival (not finished yet!!!!).....	12
Setup	13
Career.....	14
Statistics.....	15
RacePrep	15
Stream Overlay	16
Options	17
GameOverlay.....	18
TabWindow	19
Details	20
Database	21
UDP.....	22
Multiplayer	23
Update	24
About	25
Debug	26
Save Layout	27
Load Layout.....	28
Reset	29
Final Classification	30
Finish	30
Details	31
Database	32
Hall of Fame.....	33
Other info.....	34

Race Track - (Pista de Corrida)



- 1: Ativar a saída simulada do pitstop como um ponto vermelho completo (pode ser editado o tempo do pitstop).
- 2: Seleção mapa da pista.
- 3: Diagrama de pista rotative.
- 4: Ampliar ou reduzir o mapa da pista.
- 5: Selecione informações adicionais que precisam ser adicionadas (nenhuma/tempo de penalidade/velocidade do veículo).
- 6: Frequência de atualização.
- 7: Marque para ativar a descrição das curvas da pista (se a curva tiver um nome, o nome será adicionado ao lado do número da curva).

Q Timing Table - (Tabela de Tempo)

		Time Remaining 04:11	Theoretical Best Time 1:31.293	Cars On Track 0					
Pos	Driver	Best Lap	Gap	S1	S2	S3	Laps	Tyre	Status
1	LECLERC	1:31.294		29.302	39.468	22.523	0	Ⓢ	IN PIT
2	HAMILTON	1:31.413	+0.119	29.323	39.530	22.559	0	Ⓢ	IN PIT
3	ALONSO	1:31.548	+0.254	29.373	39.559	22.615	0	Ⓢ	IN PIT
4	SAINZ	1:31.577	+0.283	29.393	39.591	22.592	0	Ⓢ	IN PIT
5	NORRIS	1:31.726	+0.432	29.450	39.645	22.630	0	Ⓢ	IN PIT
6	PIASTRI	1:31.873	+0.579	29.454	39.767	22.651	0	Ⓢ	IN PIT
7	RUSSELL	1:32.001	+0.707	29.399	39.964	22.637	0	Ⓢ	IN PIT
8	PEREZ	1:32.081	+0.787	29.864	39.502	22.715	0	Ⓢ	IN PIT
9	STROLL	1:32.174	+0.880	29.529	39.874	22.771	0	Ⓢ	IN PIT
10	OCON	1:32.234	+0.940	29.581	39.892	22.759	0	Ⓢ	IN PIT
11	GASLY	1:32.273	+0.979	29.579	39.917	22.776	0	Ⓢ	IN PIT
12	BOTTAS	1:32.379	+1.085	29.589	39.935	22.855	0	Ⓢ	IN PIT
13	TSUNODA	1:32.404	+1.110	29.614	39.971	22.817	0	Ⓢ	IN PIT
14	ALBON	1:32.432	+1.138	29.621	39.975	22.836	0	Ⓢ	IN PIT
15	MAGNUSSEN	1:32.469	+1.175	29.640	39.973	22.854	0	Ⓢ	IN PIT
16	HÜLKENBERG	1:32.470	+1.176	29.661	39.942	22.867	0	Ⓢ	IN PIT
17	RICCIARDO	1:32.652	+1.358	29.665	40.109	22.877	0	Ⓢ	IN PIT
18	SARGEANT	1:32.874	+1.580	29.723	40.225	22.925	0	Ⓢ	IN PIT
19	ZHOU	1:32.914	+1.620	29.669	40.397	22.847	0	Ⓢ	IN PIT
20	VERSTAPPEN	NO TIME					0	Ⓢ	IN PIT

Q Tabela de tempo, usado principalmente para sessões de qualificação

Pos: Posição de classificação baseada no tempo de volta mais rápida dos pilotos.

Driver: Exibir o nome dos Pilotos.

Best Lap: A volta mais rápida para pilotos.

Gap: A diferença entre a volta mais rápida atual do piloto e a pole position

S1/2/3: setor 1/2/3.

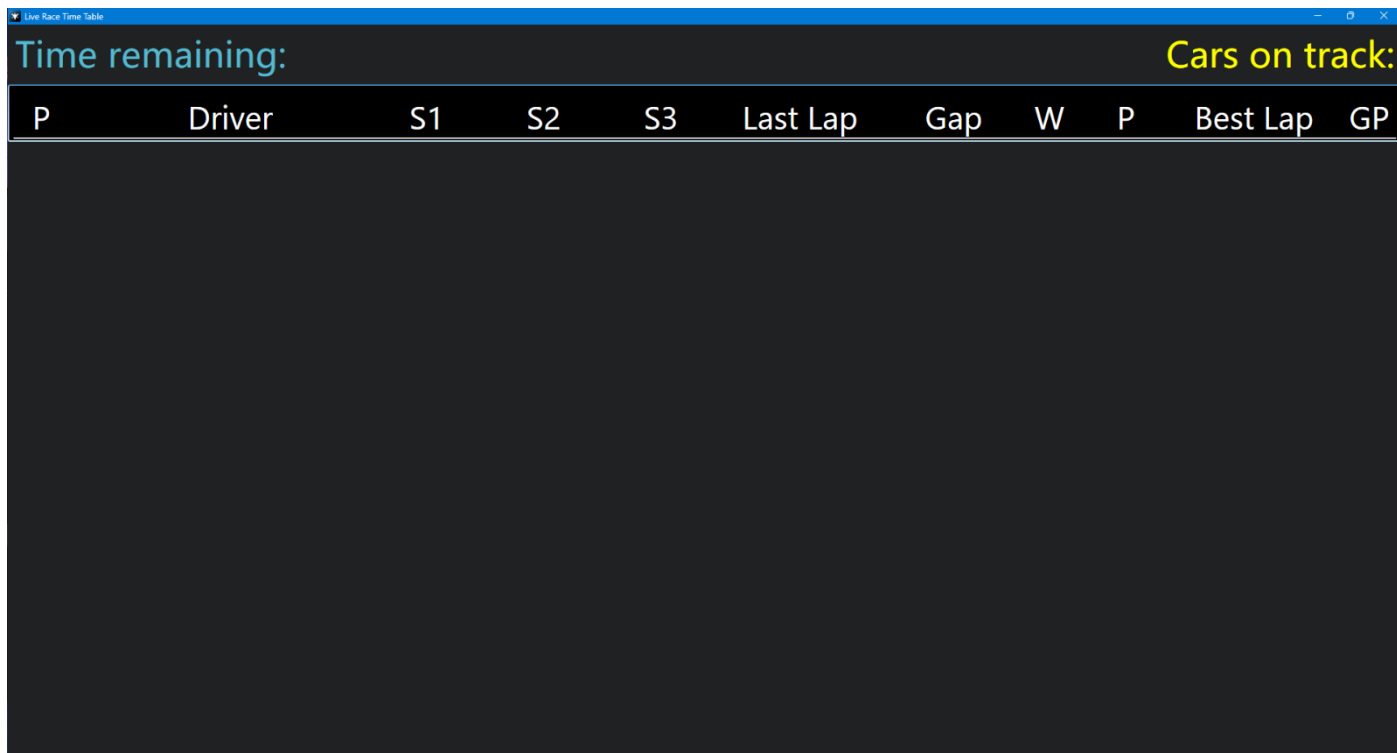
Laps: Hotlaps eficazes para pilotos (no modo multiplayer online, devido às diferentes escolhas de hotlaps por parte dos jogadores, pode haver alguma confusão, portanto pode haver erros nas estatísticas desta função no modo multiplayer).

Tyre: Que foi usado para a volta mais rápida.

Status: O estado atual do piloto (Em Pista/No boxes) (out lap/in pit).

Recursos: Clicando duas vezes no nome do piloto, uma nova janela será exibida com as estatísticas do piloto

Timing Page – (Pagina de Tempo)



P	Driver	S1	S2	S3	Last Lap	Gap	W	P	Best Lap	GP
---	--------	----	----	----	----------	-----	---	---	----------	----

P: Posição

S1/2/3: setores 1/2/3

Last Lap: O tempo da última volta do piloto.

Gap/Intervalo: A lacuna entre cada piloto e o P1/Intervalo representa (alternar entre Gap e Intervalo com um clique).

W: Avisos (incluindo avisos de corte de canto).

P: Penalidade (a unidade é segundos, por exemplo, exibir 2 representa um tempo de penalidade de 2 segundos).

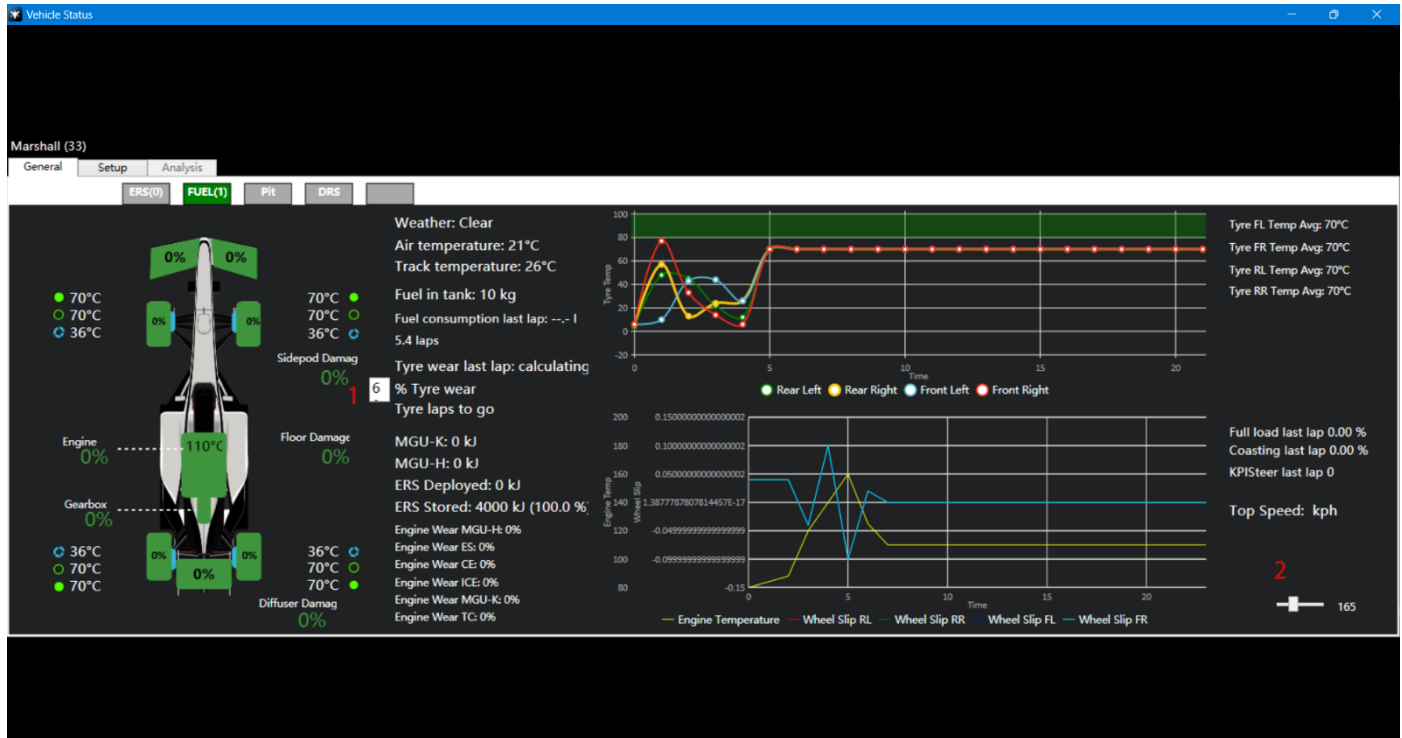
Best lap: O tempo de volta mais rápido do próprio piloto

GP: Posição no Grid Larga

Recursos: Clicando duas vezes no nome do piloto, uma nova janela será exibida com as estatísticas do piloto tics

Vehicle Status – (Status do Veículo)

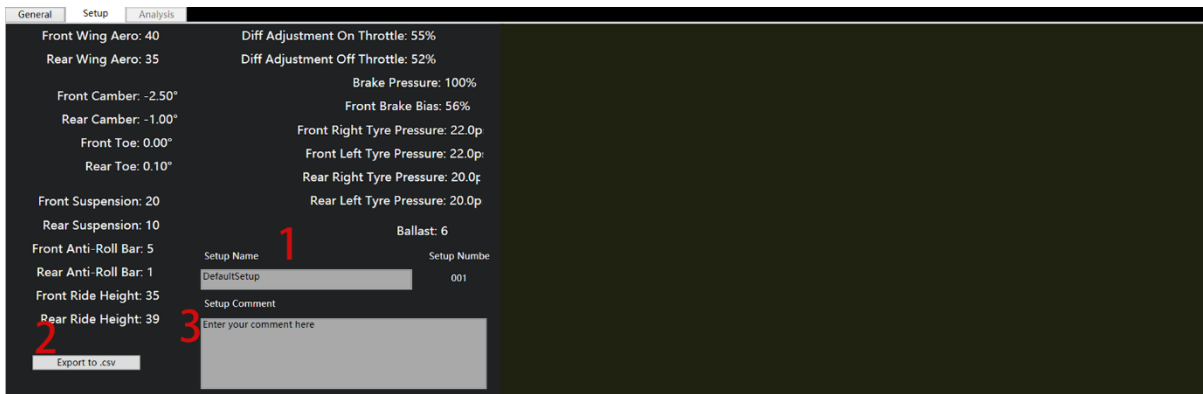
Geral



1: Os usuários podem personalizar o nível de desgaste desejado do pneu, e o software calcula quantas voltas a mais podem ser feitas com o pneu atual desgastado até o nível de desgaste desejado.

2: Frequência de atualização.

Setup



- 1: Nomeie a configuração que você deseja salvar.
- 2: Salve localmente em formato Excel.
- 3: Adicione um texto explicativo a esta configuração.

Team Telemetry

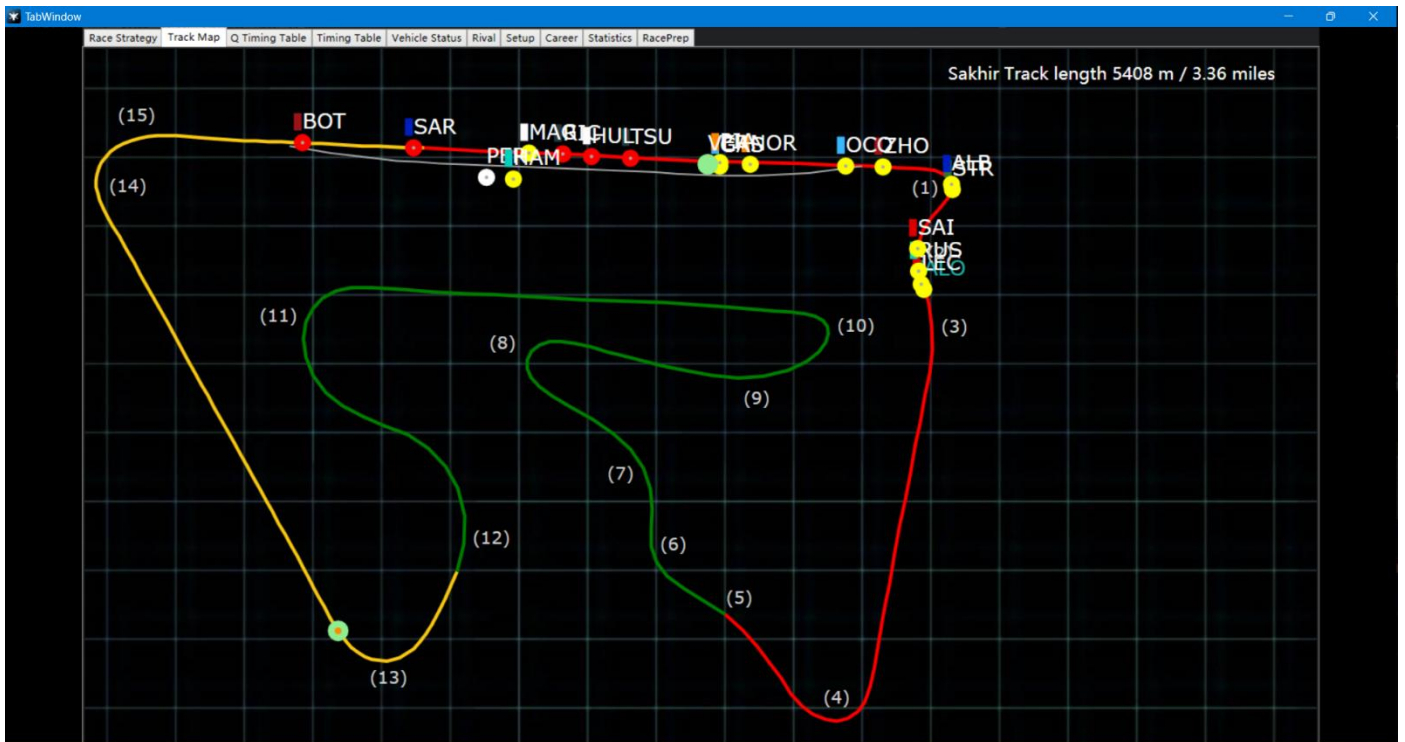
Tabwindow – (Guias da Janela)

Race Strategy – (Estratégia de Corrida)



- 1: A precisão da previsão do tempo está relacionada às configurações do jogo. Se estiver definido como aproximado dentro do jogo, a previsão na Team Telemetry também exibirá valores aproximados.
- 2: ^[1] O % de chuva não representa a probabilidade de chuva, mas sim representa a umidade / umidade da pista.
- 3: As informações relacionadas aos pneus são utilizadas principalmente para corridas, e o delta entre os diferentes pneus só é avaliado com base no desempenho do piloto que envia a telemetria, e não representa outros pilotos
- 4: Isso exibirá todas as mensagens enviadas pela FIA no jogo.
- 5: Outras informações sobre a corrida

Track Map – (Mapa da Pista)



Q timing Table – (Tabela de Tempo (Oficial))

Time Remaining 08:37 Theoretical Best Time 1:31.169 Cars On Track 0

Pos	Driver	Best Lap	Gap	S1	S2	S3	Laps	Tyre	Status
1	LECLERC	1:31.188		29.325	39.356	22.506	0	Ⓢ	IN PIT
2	SAINZ	1:31.282	+0.094	29.307	39.445	22.529	0	Ⓢ	IN PIT
3	HAMILTON	1:31.416	+0.228	29.332	39.552	22.531	0	Ⓢ	IN PIT
4	NORRIS	1:31.594	+0.406	29.382	39.626	22.585	0	Ⓢ	IN PIT
5	PEREZ	1:31.609	+0.421	29.391	39.604	22.613	0	Ⓢ	IN PIT
6	ALONSO	1:31.704	+0.516	29.415	39.657	22.631	0	Ⓢ	IN PIT
7	RUSSELL	1:31.794	+0.606	29.464	39.714	22.615	0	Ⓢ	IN PIT
8	PIASTRI	1:31.953	+0.765	29.511	39.778	22.662	0	Ⓢ	IN PIT
9	GASLY	1:32.070	+0.882	29.499	39.865	22.705	0	Ⓢ	IN PIT
10	ZHOU	1:32.146	+0.958	29.563	39.817	22.766	0	Ⓢ	IN PIT
11	ALBON	1:32.168	+0.980	29.532	39.882	22.752	0	Ⓢ	IN PIT
12	OCOC	1:32.215	+1.027	29.544	39.930	22.740	0	Ⓢ	IN PIT
13	STROLL	1:32.245	+1.057	29.579	39.903	22.762	0	Ⓢ	IN PIT
14	HÜLKENBERG	1:32.288	+1.100	29.591	39.886	22.810	0	Ⓢ	IN PIT
15	MAGNUSSEN	1:32.378	+1.190	29.629	39.900	22.849	0	Ⓢ	IN PIT
16	RICCIARDO	1:32.409	+1.221	29.575	39.985	22.847	0	Ⓢ	IN PIT
17	TSUNODA	1:32.422	+1.234	29.621	39.970	22.831	0	Ⓢ	IN PIT
18	BOTTAS	1:32.599	+1.411	29.672	40.064	22.862	0	Ⓢ	IN PIT
19	SARGEANT	1:33.080	+1.892	29.754	40.336	22.990	0	Ⓢ	IN PIT
20	Marshall	NO TIME					0	Ⓢ	IN PIT

Pos: Posição.

Gap: A diferença entre cada piloto e a pole position

Timing Table – (Tabela de Tempo (Andamento))

P	Driver	S1	S2	S3	Last Lap	Gap	W	P	Best Lap	GP
1	ALONSO	31.632	42.116	23.697	1:37.446	0	0	0	1:35.568	6
2	LECLERC	31.664	41.776	23.914	1:37.355	+0.155	0	0	1:35.507	1
3	RUSSELL	30.877	41.606	23.787	1:36.271	+0.584	0	0	1:35.643	4
4	SAINZ	31.517	41.882	23.737	1:37.138	+1.332	0	0	1:35.431	5
5	STROLL	32.148	42.543	23.891	1:38.582	+4.579	0	0	1:36.192	8
6	ALBON	31.553	41.925	24.705	1:38.184	+5.090	0	0	1:36.050	10
7	ZHOU	31.919	42.898	24.527	1:39.345	+8.072	0	0	1:36.356	12
8	OCON	31.782	43.205	25.095	1:40.083	+8.739	0	0	1:36.287	9
9	NORRIS	31.389	43.773	25.502	1:40.666	+10.257	0	0	1:35.992	7
10	GASLY	31.099	43.984	25.590	1:40.674	+10.750	0	0	1:36.183	13
11	PIASTRI	31.729	43.589	26.460	1:41.778	+10.761	0	0	1:36.287	11
12	VERSTAPPEN	30.364	41.669	30.090	1:42.124	+10.887	4	0	1:34.861	20
13	TSUNODA	31.175	42.175	24.135	1:37.486	+12.182	0	0	1:36.471	17
14	HÜLKENBERG	31.159	42.381	24.061	1:37.603	+12.838	0	0	1:36.600	14
15	RICCIARDO	31.280	42.337	24.128	1:37.746	+13.341	0	0	1:36.629	16
16	MAGNUSSEN	31.352	42.472	23.985	1:37.810	+13.902	0	0	1:37.416	15
17	SARGEANT	31.466	42.602		1:38.133	+15.941	0	0	1:37.354	19
18	BOTTAS	31.384	42.969		1:38.511	+18.018	0	0	1:37.173	18
19	PEREZ	31.488	42.505	23.544	OUT	+ 9 LAP	0	0	1:35.422	3
20	HAMILTON	30.778	41.468	23.577	OUT	+ 9 LAP	0	0	1:35.333	2

P: Posição.

Gap/Interval: A lacuna entre cada piloto e o P1/Intervalo representa (alternar entre Gap e Intervalo com um clique).

W: Avisos (incluindo aviso de colisão e aviso de corte de canto).

P: Penalidade (a unidade é segundos, por exemplo, exibir 2 representa um tempo de penalidade de 2 segundos).

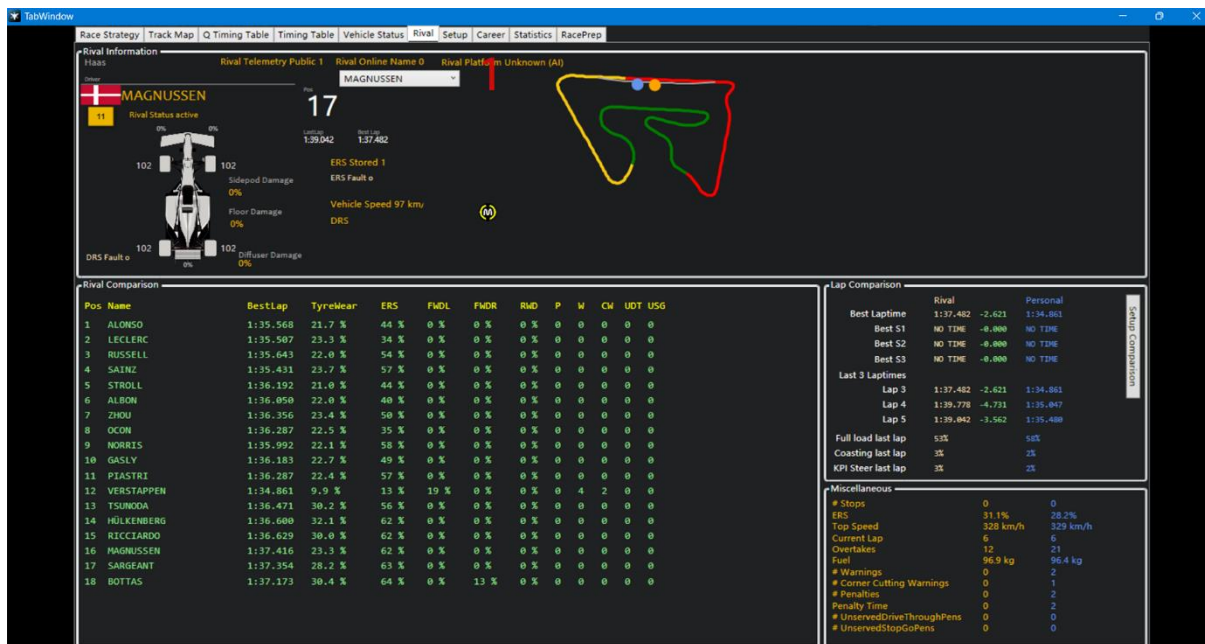
GP: Position Grid.

Vehicle Status – (Status do Veículo)



- 1: Os usuários podem personalizar o nível de desgaste desejado do pneu, e o software calcula quantas voltas a mais podem ser feitas com o pneu atual desgastado até o nível de desgaste desejado.
- 2: Os usuários podem personalizar a volta que o pneu atual precisa para correr na corrida, e o software calculará a quantidade de desgaste do pneu após atingir a contagem de voltas desejada.
- 3: 1 representa que o usuário divulgou publicamente a telemetria; 2 representa que ela não foi divulgada publicamente.

Rival (Não Terminado!!!)



1: Selecione dados detalhados de outros piloto que você deseja visualizar.

ERS: ERS restante do outro piloto.

FWDL/FWDR: Danos na asa dianteira esquerda/direita.

RWD: Danos na asa traseira.

P: Penalidade (a unidade é segundos, por exemplo, exibir 2 representa um tempo de penalidade de 2 segundos).

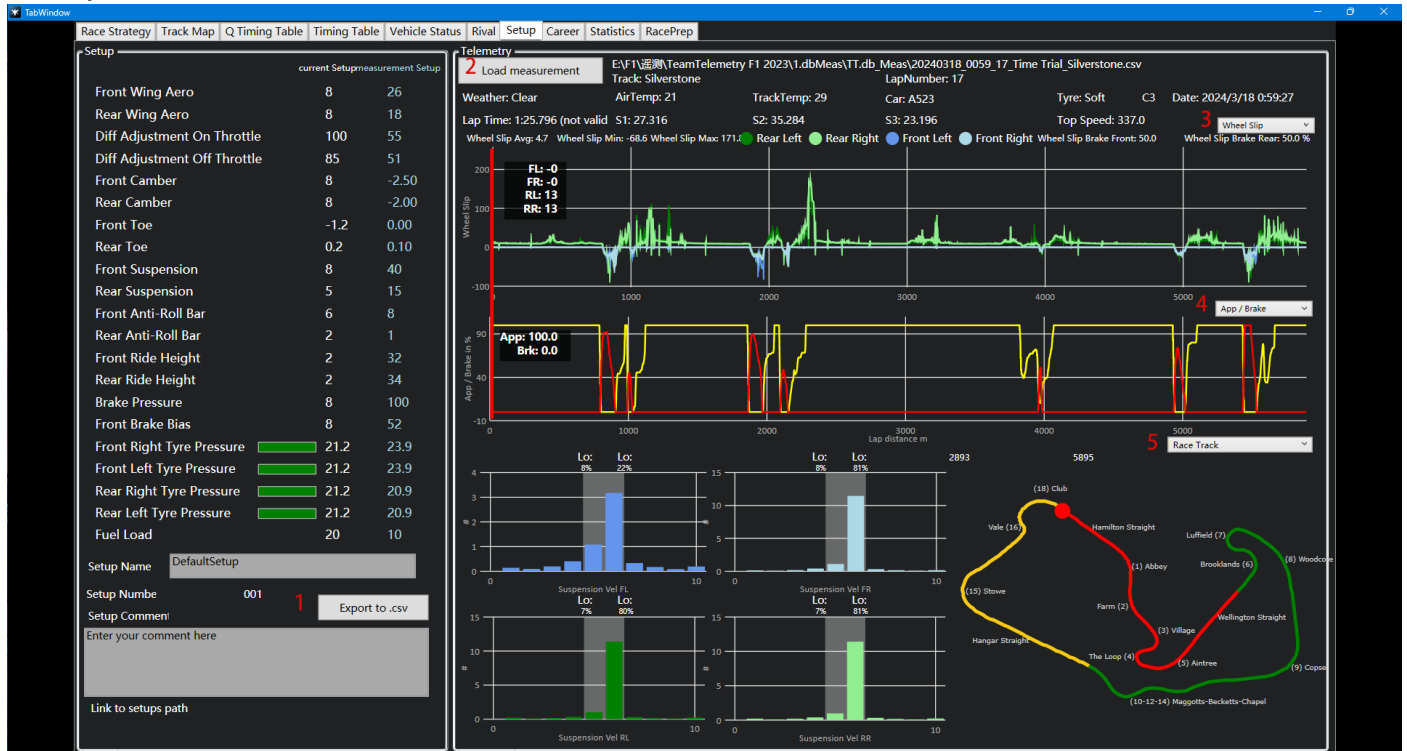
W: Avisos (incluindo aviso de colisão e aviso de corte de canto).

CW: Avisos de corte de canto.

UDT: Condução não cumprida através de penalidade.

USG: Penalidade stop&go não cumprida.

Setup



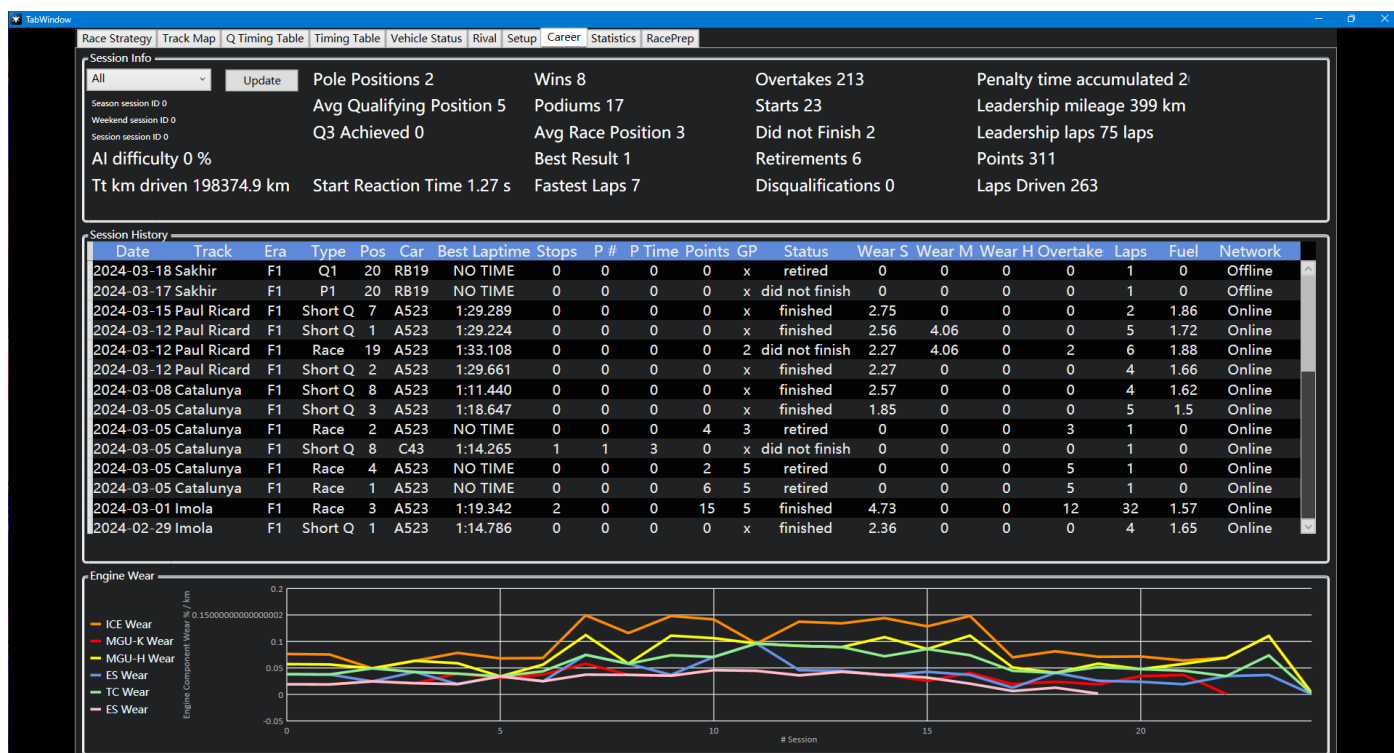
1: Salve localmente em formato Excel.

2: Seleccione a telemetria de volta única que precisa ser carregada.

3/4/5: Alternar os dados que precisam ser exibidos.

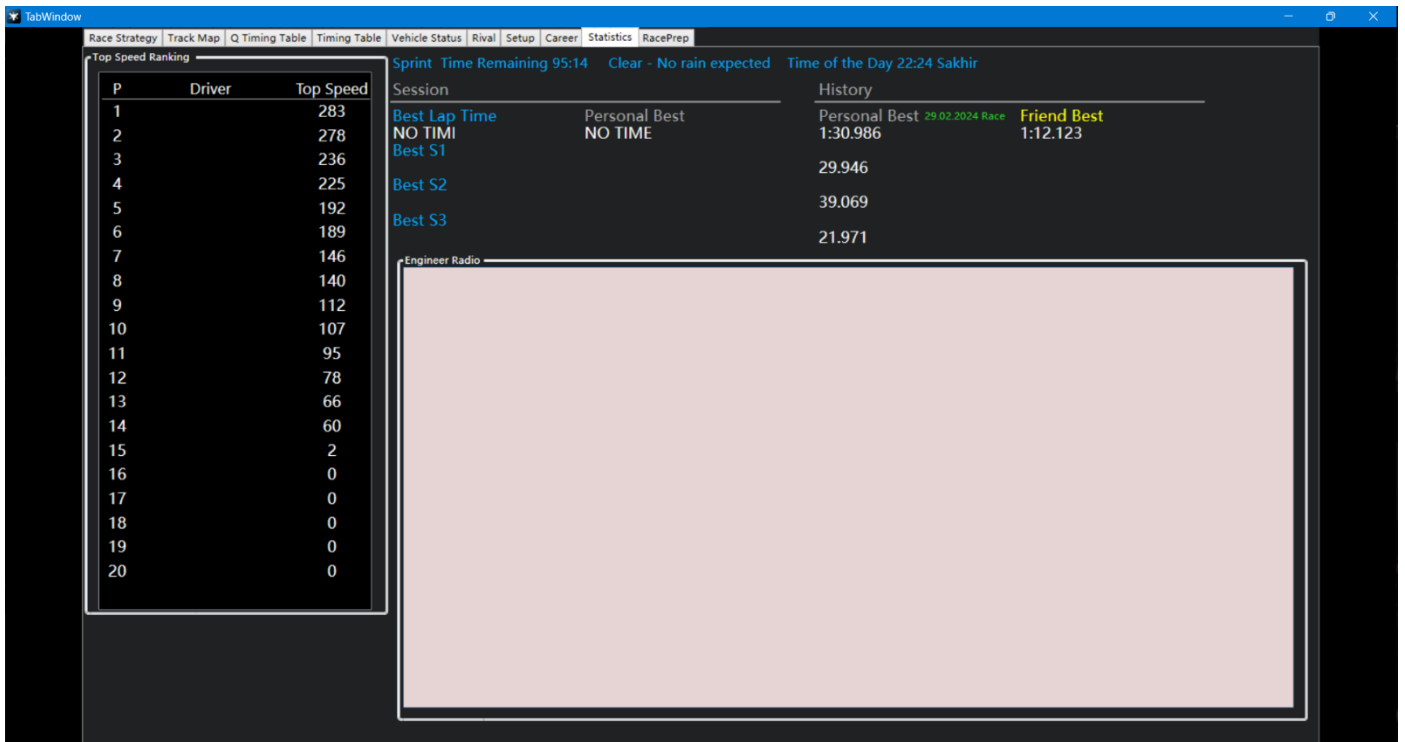
Team Telemetry

Career – (Carreira)



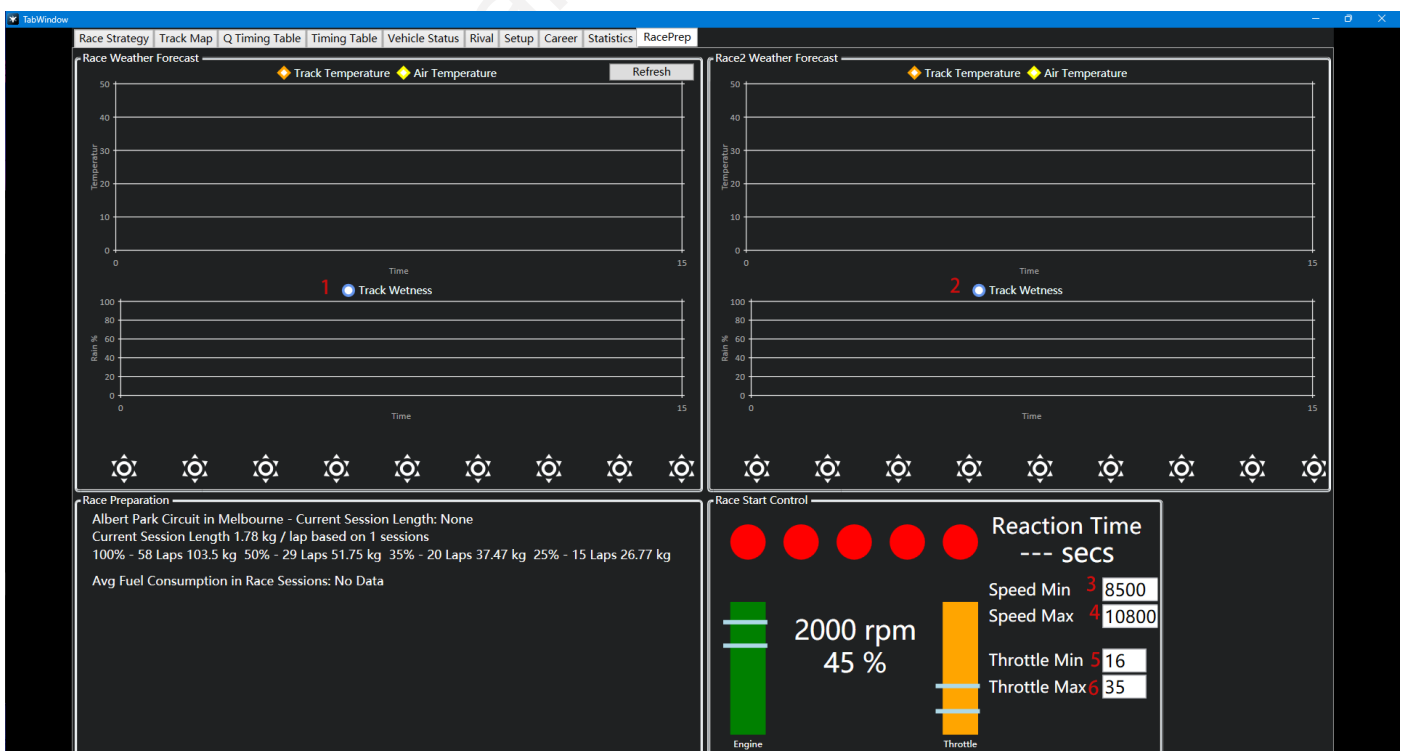
Esta página não apenas exibe a carreira pessoal ou dupla, mas também mostra os torneios Grand Prix em que participou. Os usuários podem organizar em ordem inversa ou positiva clicando no título.

Statistics – (Estatísticas)



Esta página pode ser usada em corridas, velocidade máxima de cada piloto.

RacePrep (Preparação p/ Corrida)

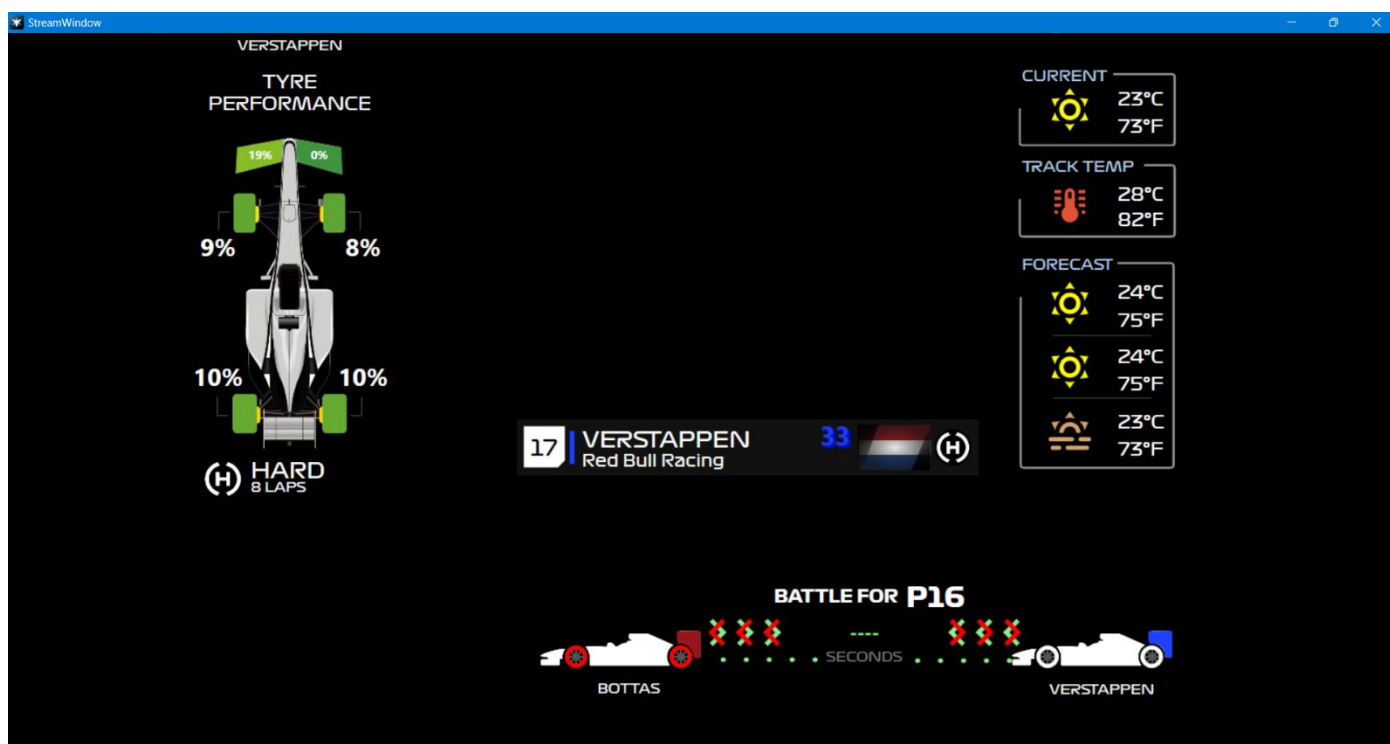


1/2: Temperatura / Umidade da Pista

3/4: Defina a faixa de rotação do motor necessária para iniciar a corrida.

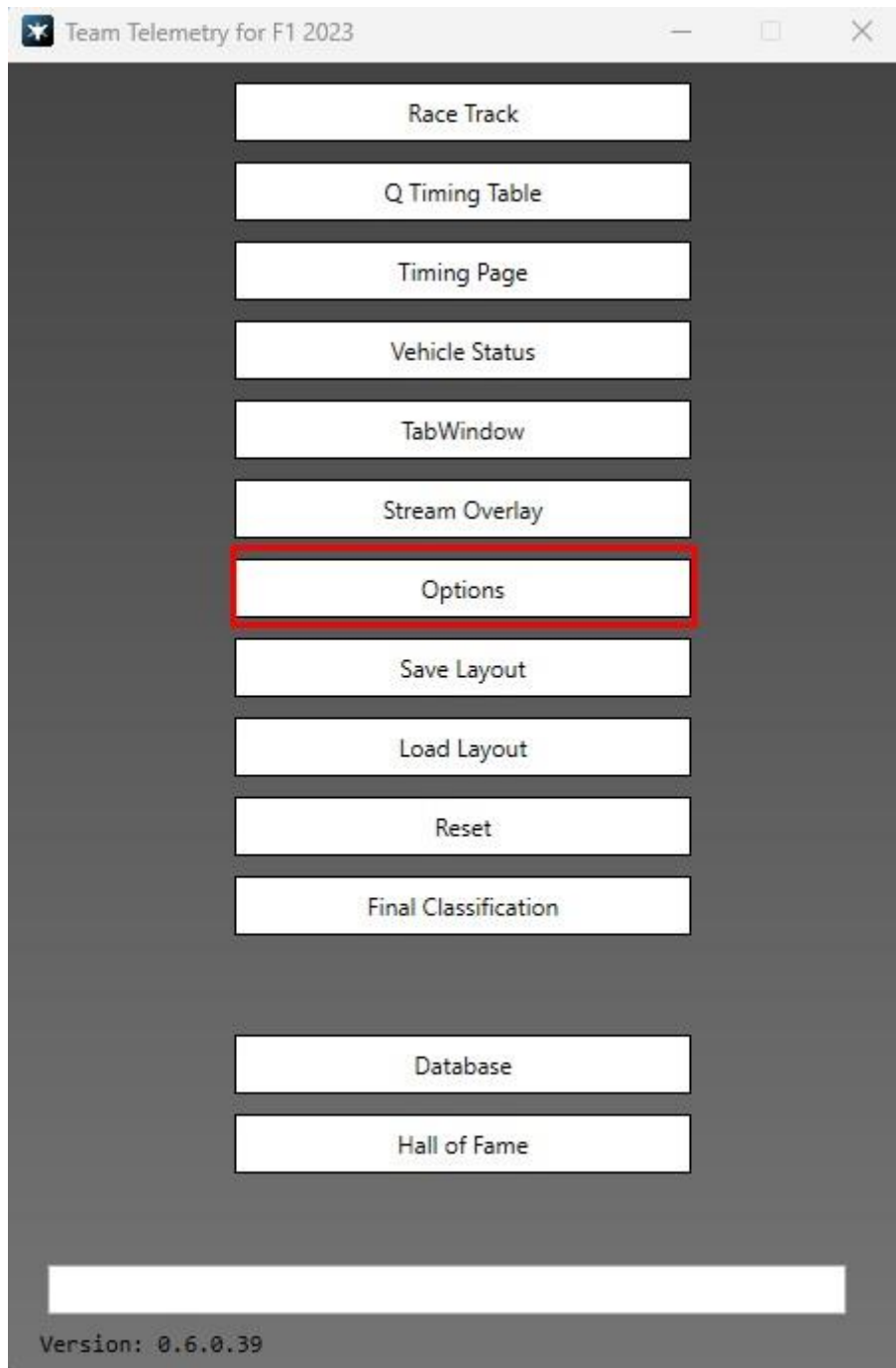
5/6: Defina a faixa de aceleração necessária para iniciar a corrida (porcentagem de aceleração).
Isso pode ser útil para o piloto manter a velocidade do motor ou a posição de aceleração na faixa ideal.

Stream Overlay

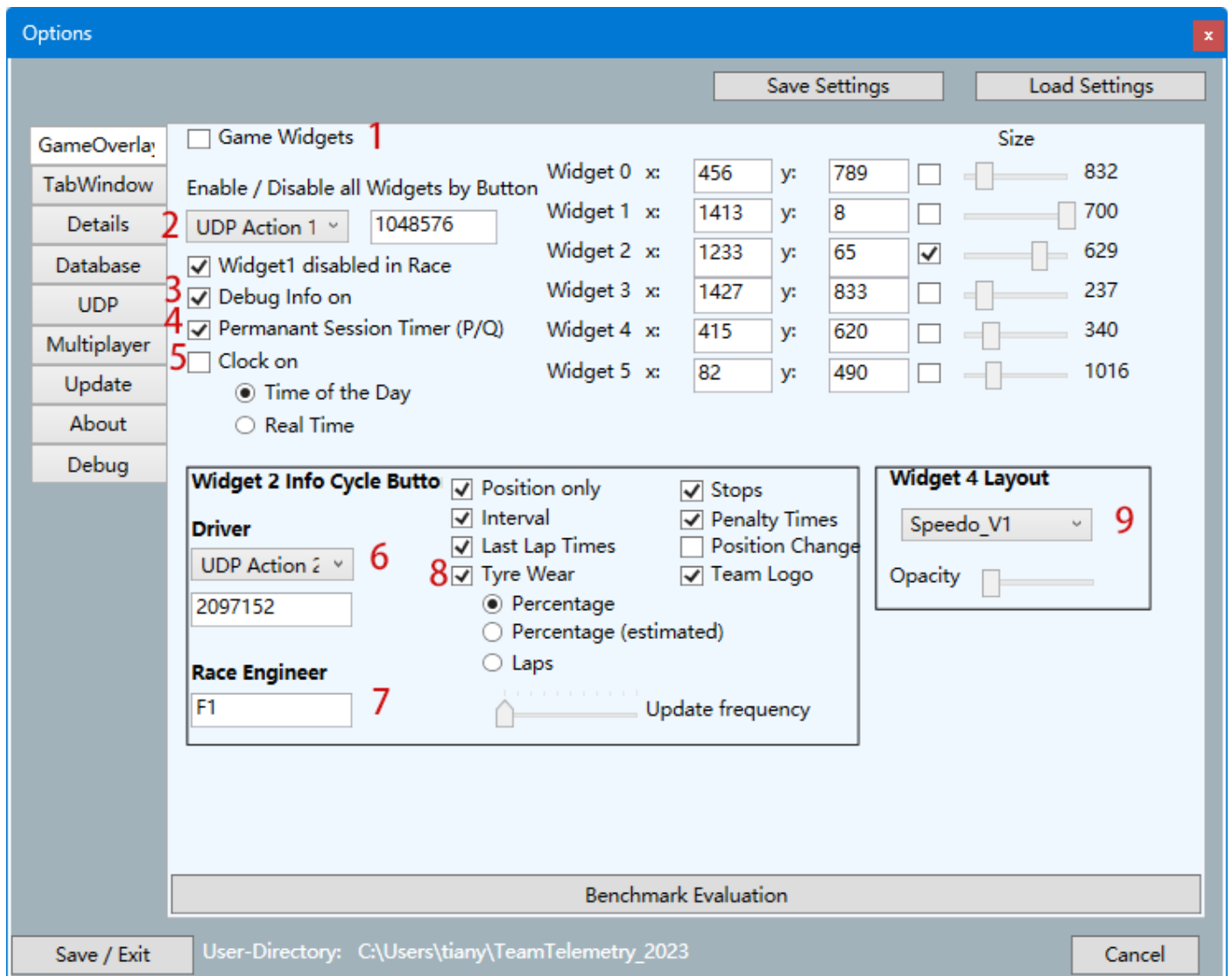


Esta função é voltada principalmente para âncoras que precisam exibir alguns dados durante a transmissão ao vivo, podendo exibir esta página para o público.

Options (Opções)

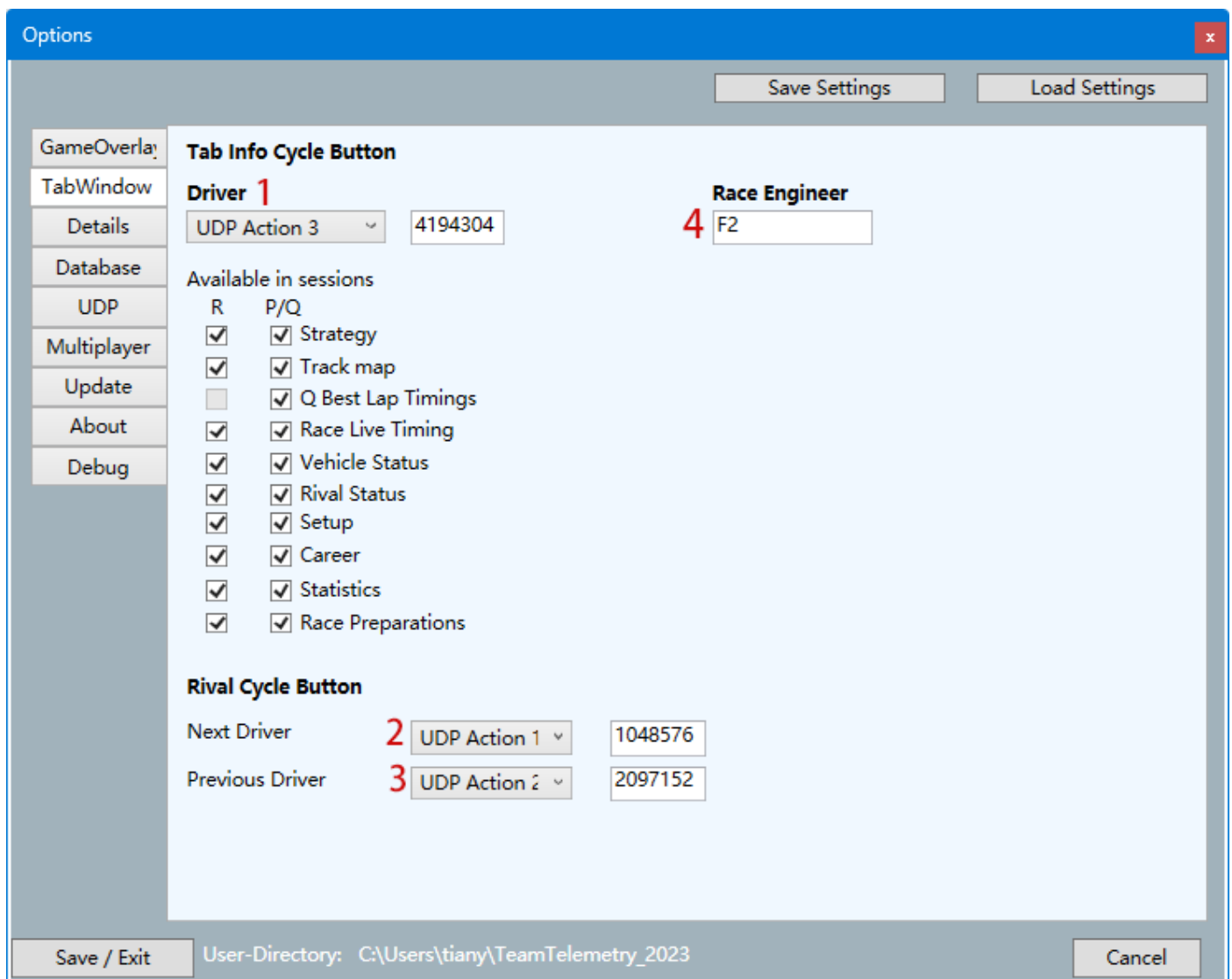


GameOverlay



- 1: somente após a verificação podem ser exibidos widgets.
- 2^[3]: defina um botão para escolher se deseja exibir ou não todos os widgets.
- 3: ativar esta função adicionará uma página de depuração adicional na opção.
- 4: escolha se deseja exibir permanentemente o cronômetro da sessão durante o treino ou qualificação.
- 5: o tempo exibido aqui é o tempo real, não o tempo do jogo.
- 6^[3]: escolha um botão para alternar entre a exibição de diferentes informações no widget2.
- 7: engenheiros podem usar as teclas de atalho F1 no teclado para alternar as informações do widget2 de exibição.
- 8: o desgaste dos pneus será determinado com base no fato de os pilotos terem divulgado publicamente a telemetria, se a telemetria estiver disponível publicamente, o desgaste real dos pneus será exibido, se não for divulgado publicamente, o desgaste dos pneus só será exibido através do cálculo do software quando Porcentagem (estimada) for selecionada
- 9^[3]: alternar entre diferentes layouts para o Widget 4.

TabWindow

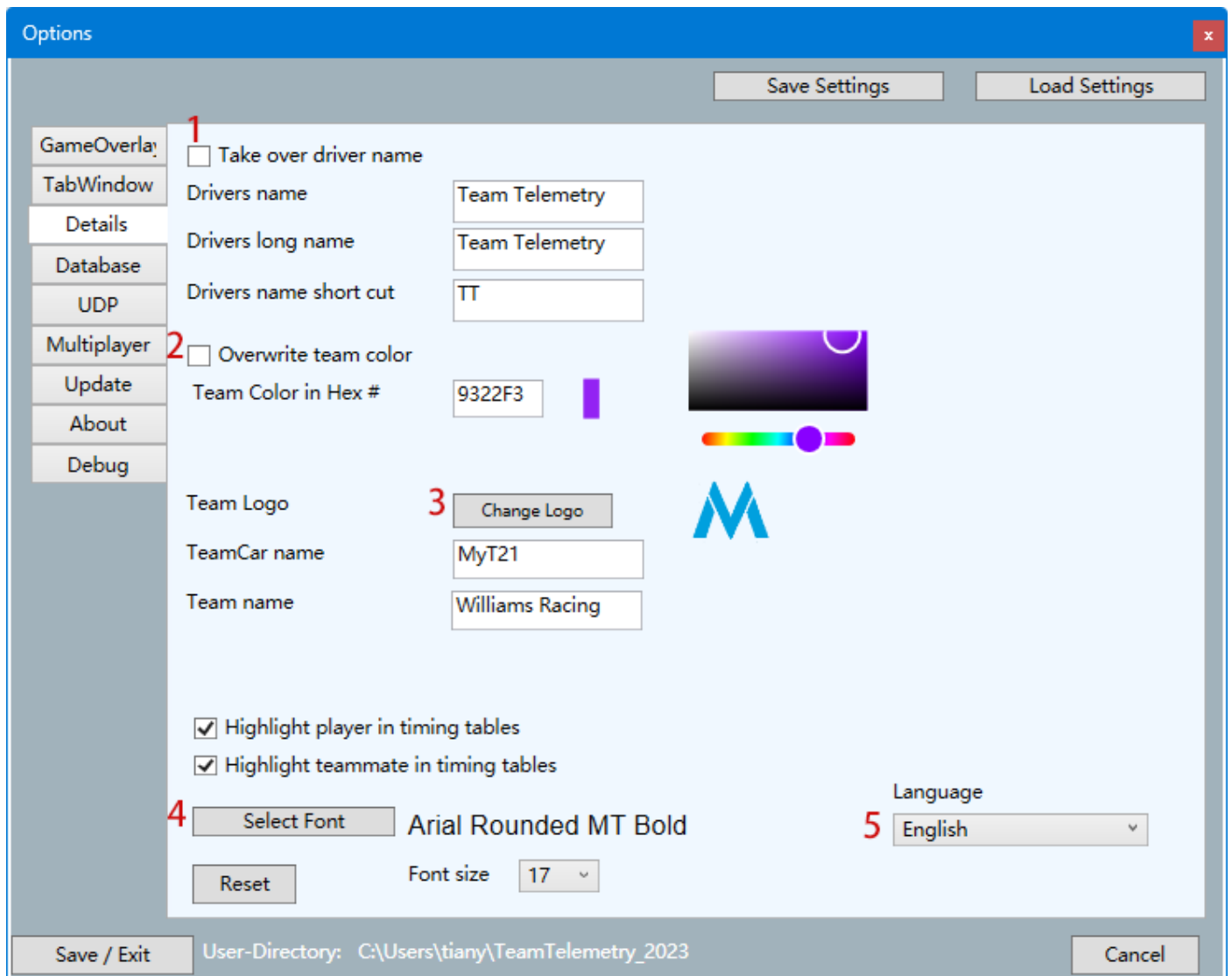


1^[3]: depois de definir um botão, o motorista pode percorrer as páginas da janela da guia enquanto dirige.

2/3^[3]: ao definir os botões, você pode mudar rapidamente de rival na página rival.

4: engenheiros podem usar as teclas de atalho F2 no teclado para alternar as informações do widget2 de exibição.

Details



1^[4]: após a ativação, ele substituirá o nome do usuário no jogo, inclusive no Grand Prix multijogador

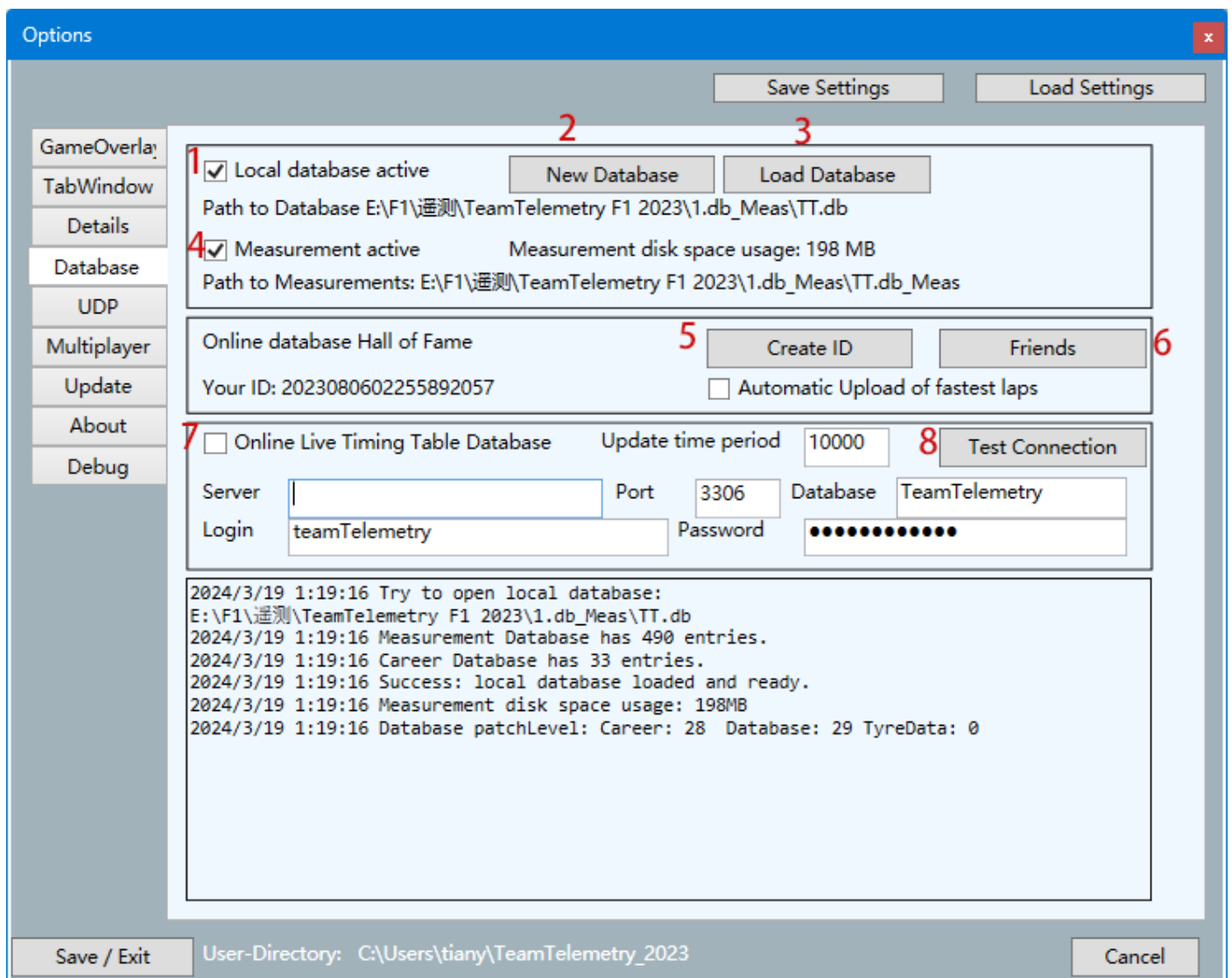
2^[4]: substituir as cores do time exibidas pelo usuário no jogo

3^[4]: o logotipo da equipe alterado só pode ser selecionado localmente

4: alteração das fontes só pode ser selecionada em arquivos locais

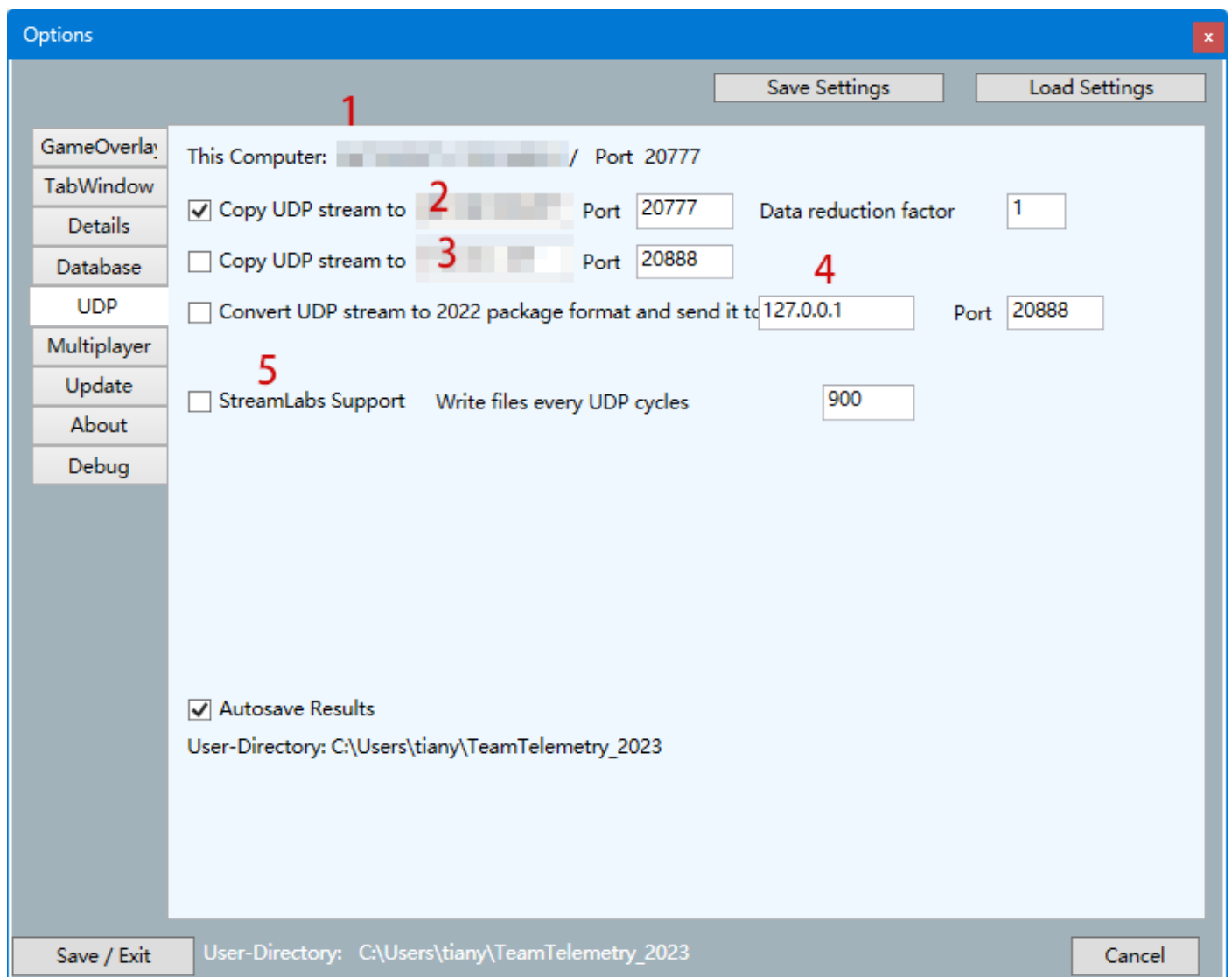
5: atualmente só há suporte para chinês, inglês, alemão

Database



- 1: somente após a verificação o banco de dados local será utilizado.
- 2: criando um novo banco de dados localmente e permite a criação de vários bancos de dados.
- 3: carregar o banco de dados criado.
- 4: somente após verificação os resultados da competição serão registrados no banco de dados.
- 5: crie um ID no banco de dados oficial do Team Telemetry.
- 6: visualizar dados de amigos no Team Telemetry Hall of Fame / Rastrear estatísticas do mapa para o melhor amigo.
- 7: somente após a verificação esse recurso será habilitado. Este recurso pode ser usado para fornecer estatísticas de corrida em seu próprio servidor. (por exemplo, criação de página HTML para tabela de tempo ao vivo, resultados finais).
- 8: testar a conexão com o servidor.

UDP

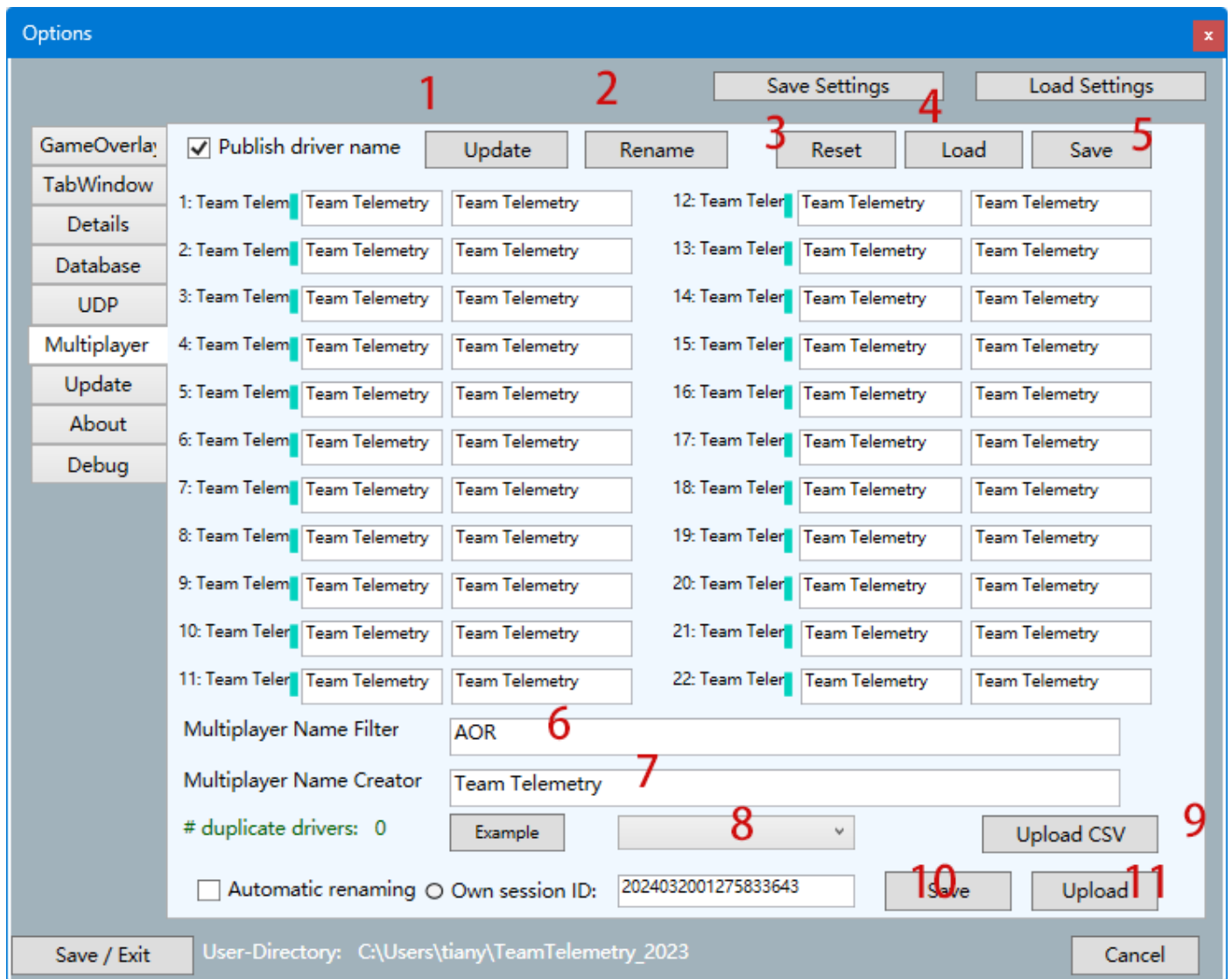


1: aqui mostre o usuário local IP

2/3/4: insira o IP para o qual deseja enviar a telemetria

5: serão criados arquivos de texto que poderão ser usados pelo OBS/StreamLabs

Multiplayer



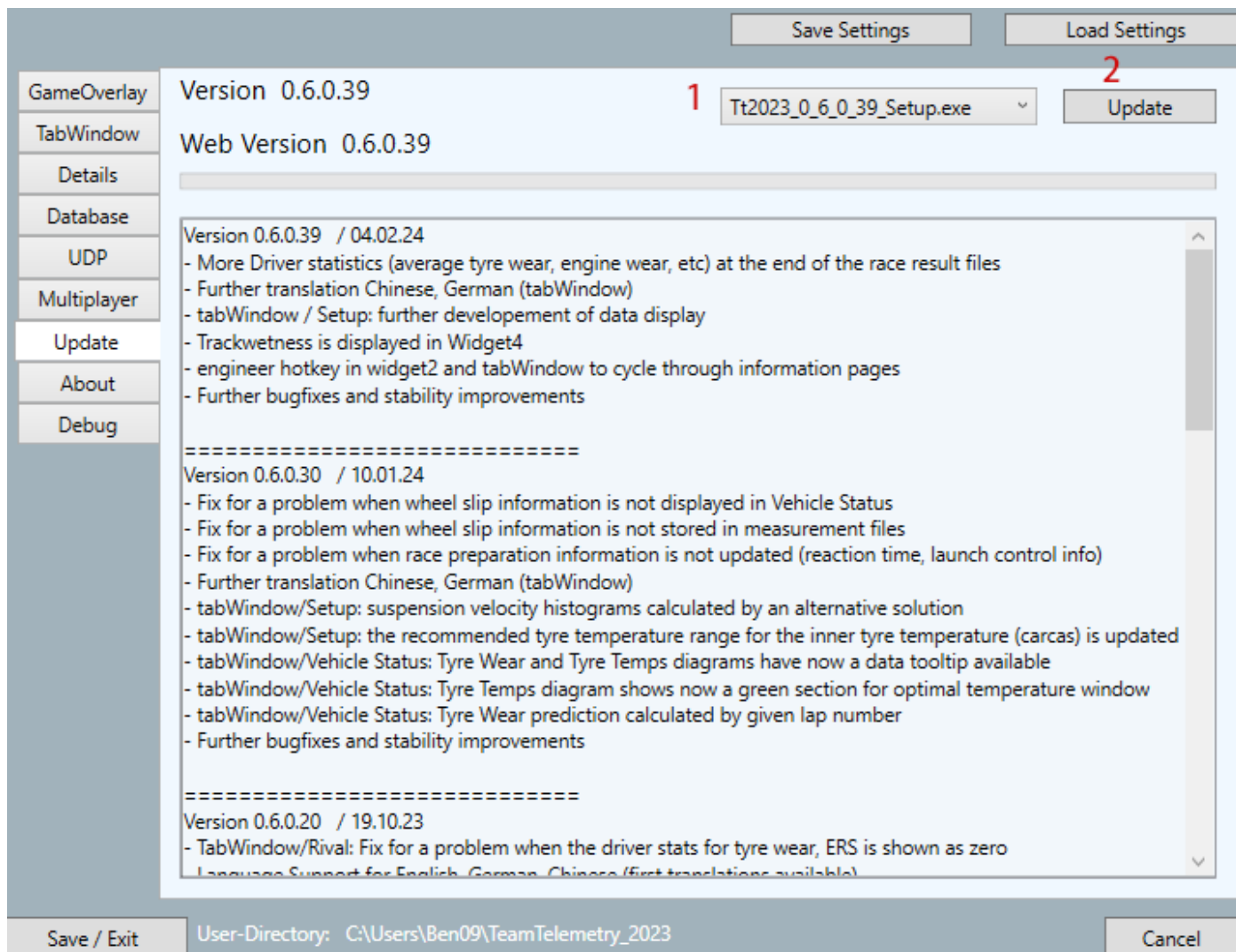
- 1: Update – todos os campos de texto serão atualizados com os nomes atuais da sessão de corrida.
- 2: Rename – depois de alterar o nome dos drivers, o novo nome será assumido.
- 3: Reset – todos os nomes dos pilotos alterados serão redefinidos
- 4: Load – um conjunto de nomes de pilotos será usado/lista de motoristas salva anteriormente
- 5: Salve a lista dos pilotos atuais.
- 6: uma máscara de texto pode ser filtrada pelo nome do piloto (e.g. AOR_VETTEL -> VETTEL)
- 7: se o nome do carro não for divulgado nas sessões multijogador, um nome poderia ser gerado destas tags %car%, %racenumber% e %driverID%.
- 8: se o conjunto de tradução de carros foi enviado para o servidor TeamTelemetry (usando o ID de sessão exibido) este conjunto pode ser reutilizado escolhendo um item específico na tabela suspensa (o texto verbal em (8) está vinculado ao ID da sessão).
- 9: Carregar CSV, uma tabela .csv salva anteriormente pode ser carregada no TeamTelemetry-

server (com ID de sessão vinculado).

10: Save: a ID da sessão atual pode ser salvo (posteriormente visível na lista suspensa (8))

11: Upload: o conjunto atual de tradução é carregado no servidor TeamTelemetry ((com ID de sessão vinculado).

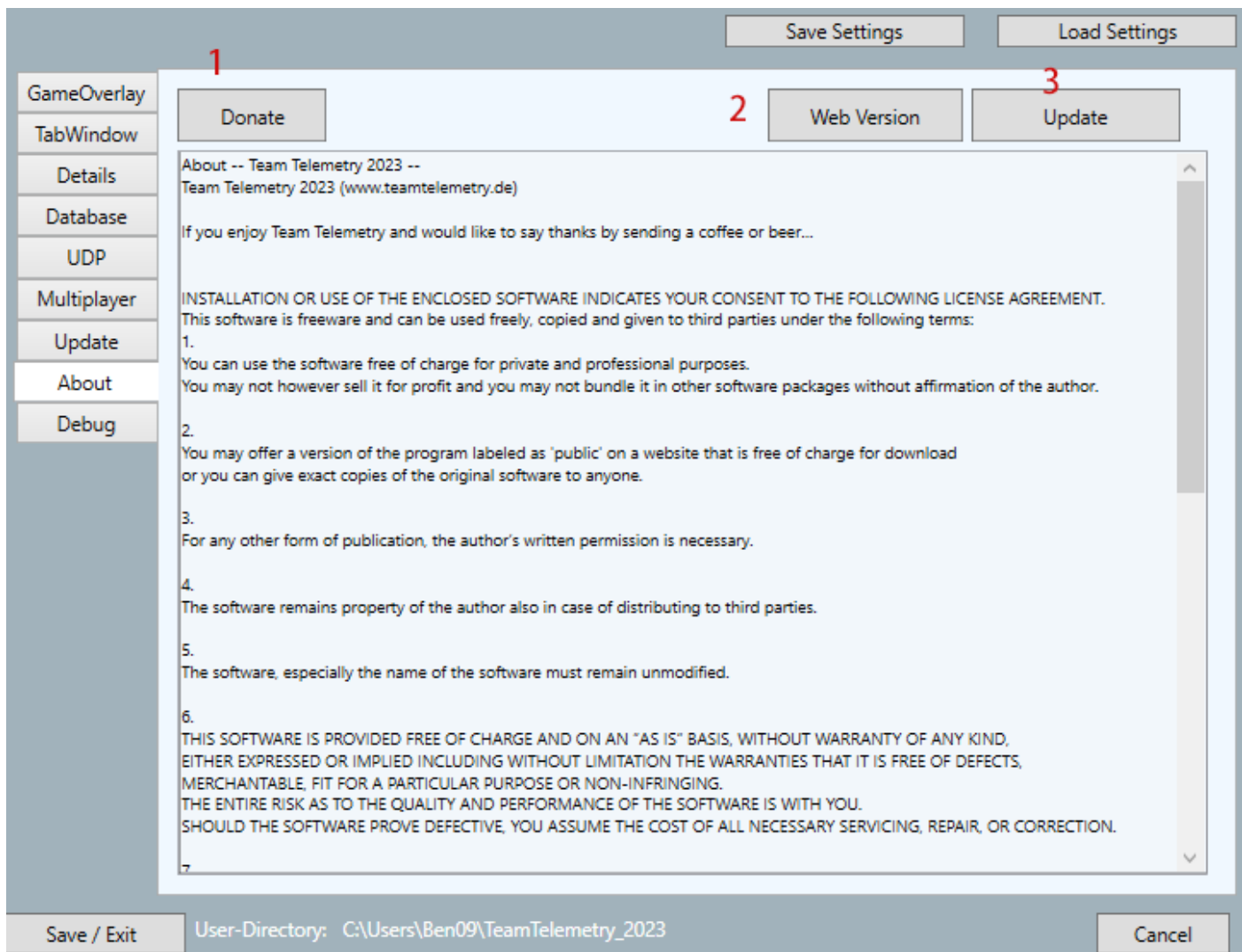
Update (Atualização Software)



1: selecione a versão que deseja atualizar

2: clique para atualizar

About (Informação Versão Software)

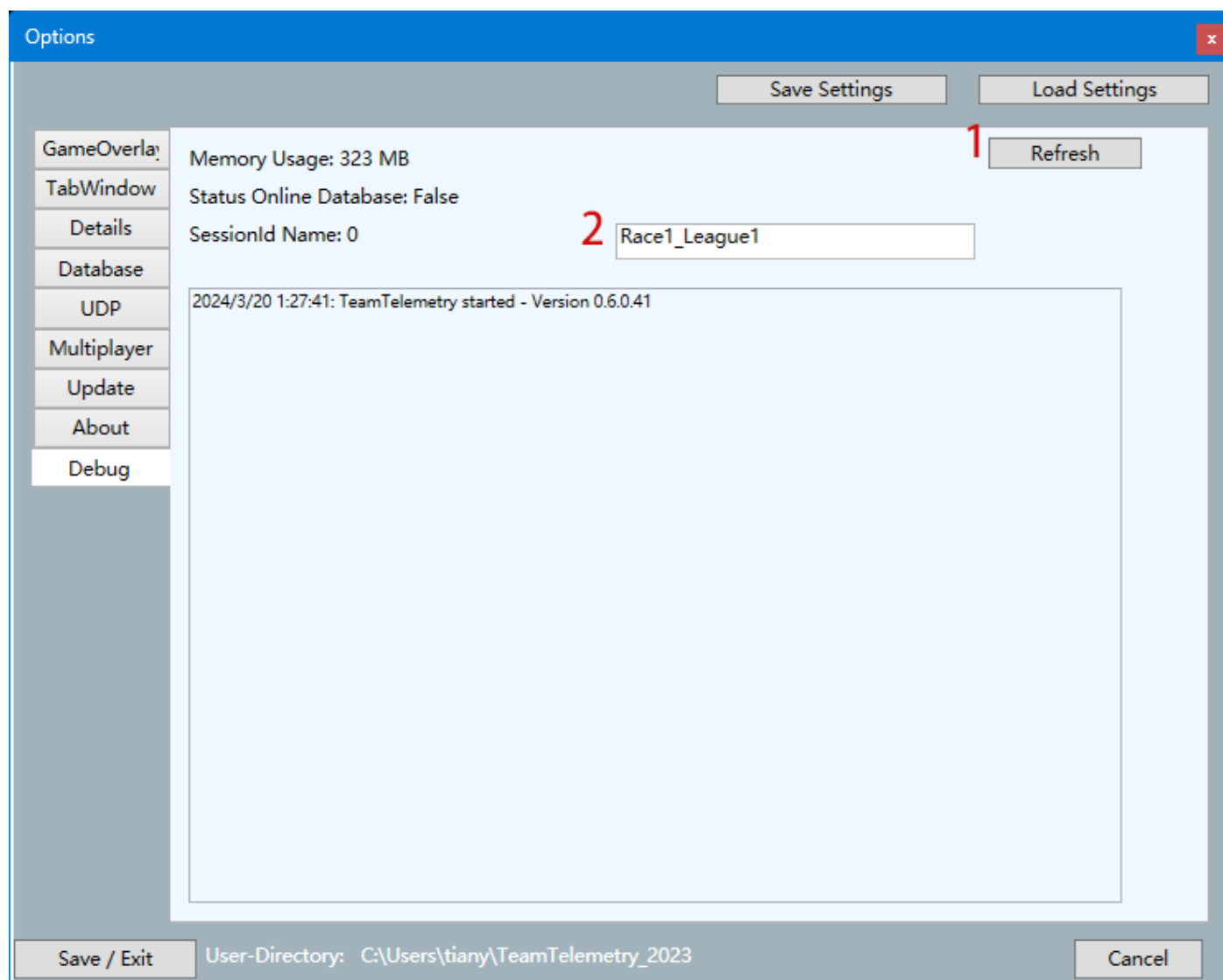


1: atualmente, o download do Team Telemetry é gratuito, mas requer muito esforço para desenvolvimento e manutenção de software. Se você estiver disposto, pode clicar neste botão para doar, e ficaríamos muito gratos.

2: clique para abrir o site Team Telemetry.

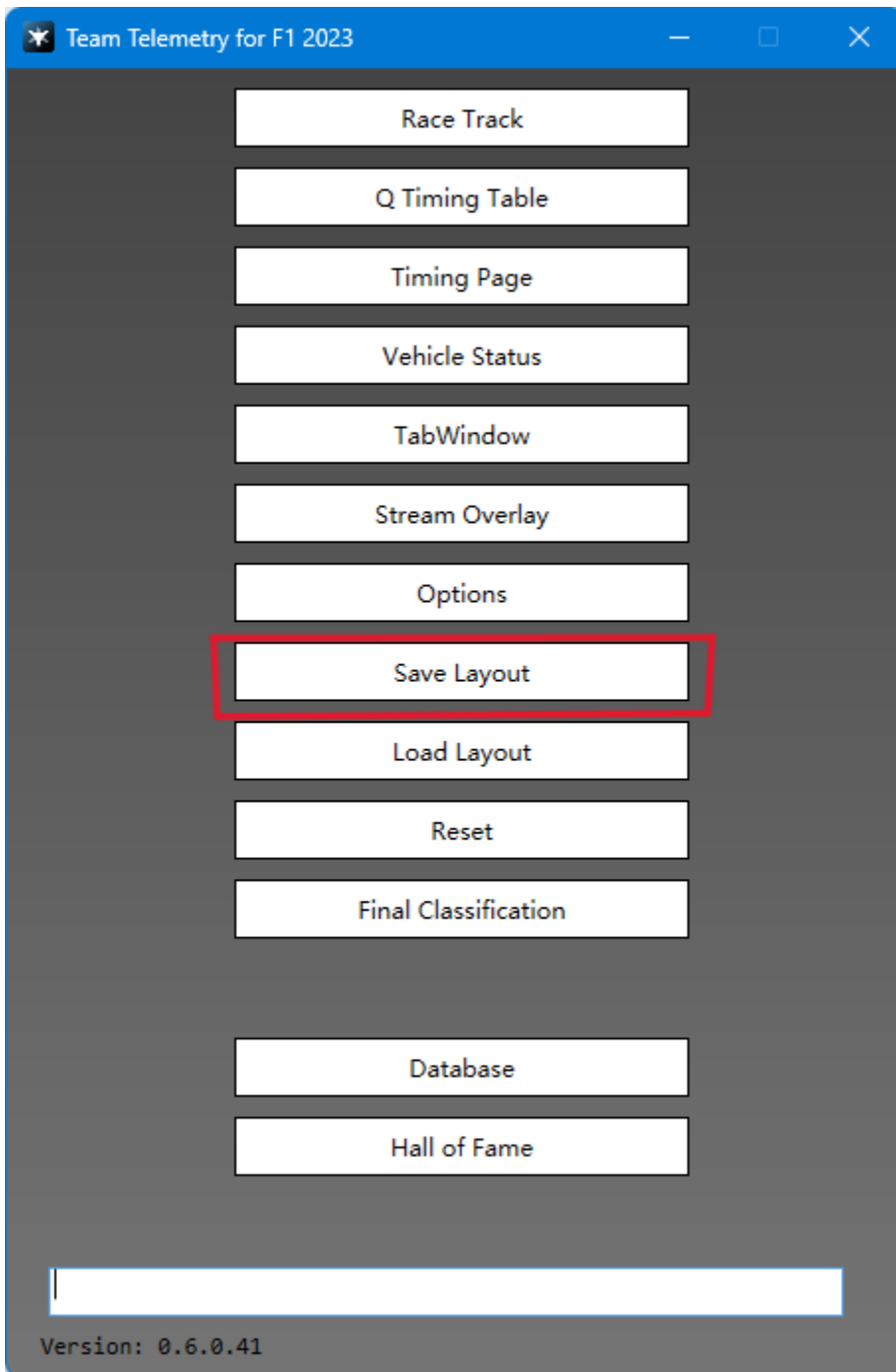
3: clique para entrar na página de download do site.

Debug (Depurar)



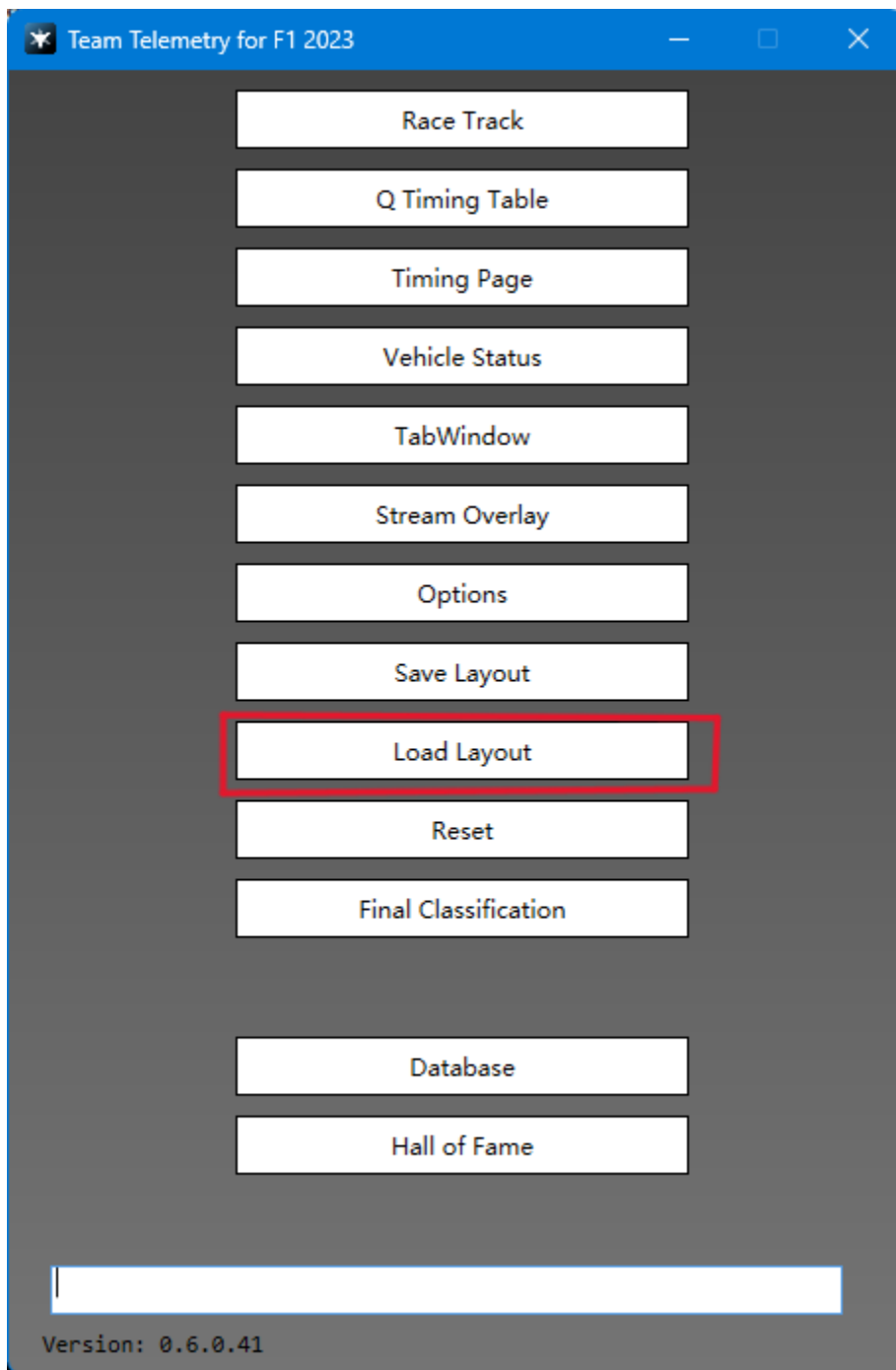
apenas depurar coisas, não importantes para o usuário.

Save Layout (Salvar)



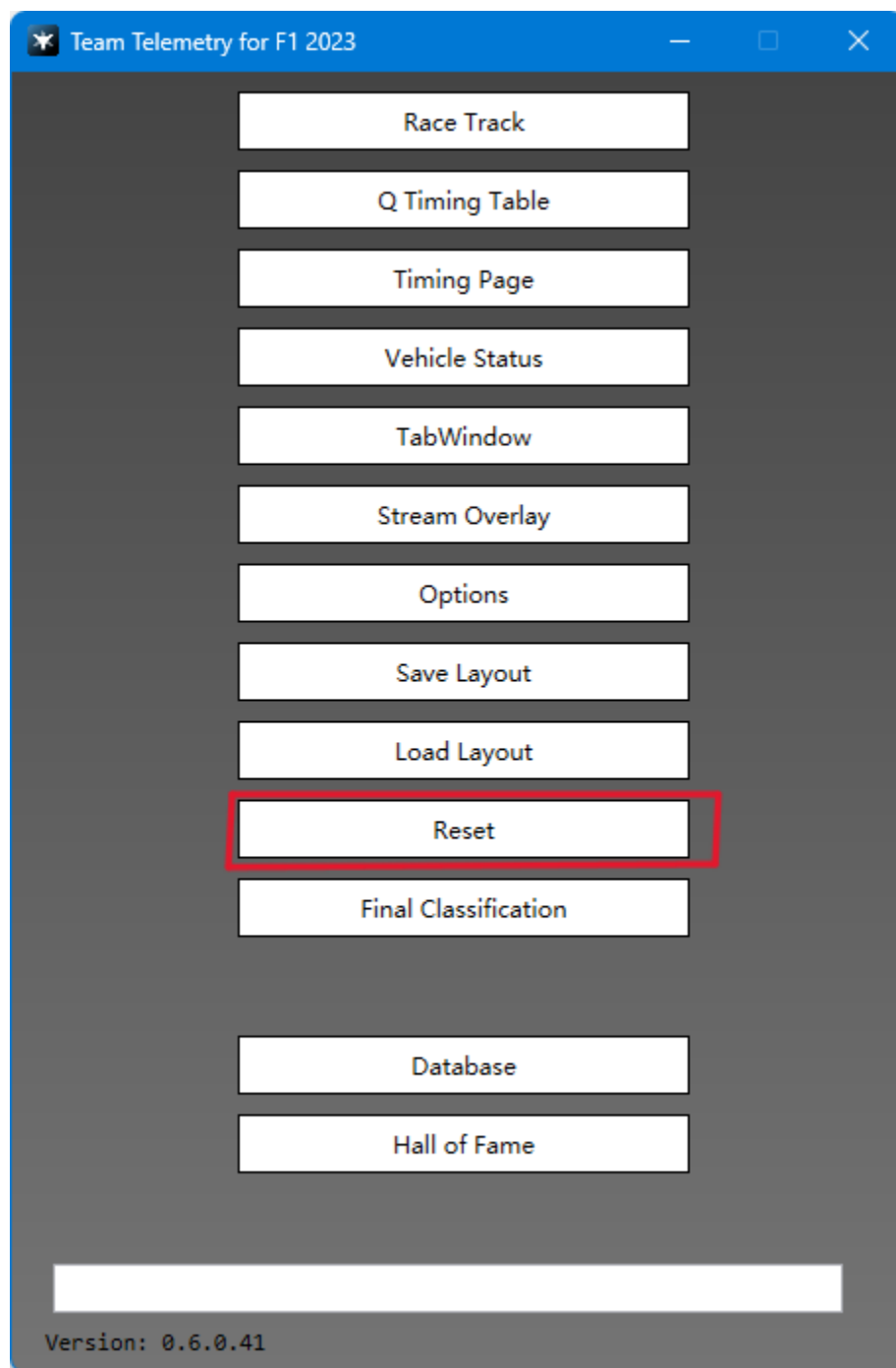
salve o layout do widget e das janelas (TabWindow, tabela de tempo Q, etc.)

Load Layout (Carregar)



carregar o widget e o layout do Windows salvos anteriormente.

Reset (Reiniciar)



não é importante para o motorista.

Final Classification

Finish

Final Classification

Finish Details

FORMULA 1 Sakhr GRAND PRIX 2024 18/03/2024 / 15:32

Q1 Classification

Pos	Name	Team	Gap	#	Best Laptime	Pitstops	# Penalty	Penalty time	Status
1	LECLERC	Ferrari	1:31.114	16	1:31.114	1	0	0	finished
2	HAMILTON	Mercedes	+0.036	44	1:31.150	1	0	0	finished
3	SAINZ	Ferrari	+0.060	55	1:31.174	1	0	0	finished
4	NORRIS	McLaren	+0.335	4	1:31.449	1	0	0	finished
5	PEREZ	Red Bull Racing	+0.452	11	1:31.566	1	0	0	finished
6	ALONSO	Aston Martin	+0.487	14	1:31.601	1	0	0	finished
7	RUSSELL	Mercedes	+0.490	63	1:31.604	1	0	0	finished
8	PIASTRI	McLaren	+0.613	81	1:31.727	1	0	0	finished
9	GASLY	Alpine	+0.715	10	1:31.829	1	0	0	finished
10	STROLL	Aston Martin	+0.925	18	1:32.039	1	0	0	finished
11	ALBON	Williams	+0.936	23	1:32.050	1	0	0	finished
12	ZHOU	Alfa Romeo	+0.960	24	1:32.074	1	0	0	finished
13	OCONE	Alpine	+0.968	31	1:32.082	1	0	0	finished
14	HÜLKENBERG	Haas	+0.988	27	1:32.102	1	0	0	finished
15	MAGNUSSEN	Haas	+1.011	20	1:32.125	1	0	0	finished
16	RICCIARDO	Alpha Tauri	+1.068	3	1:32.182	1	0	0	finished
17	TSUNODA	Alpha Tauri	+1.173	22	1:32.287	1	0	0	finished
18	BOTTAS	Alfa Romeo	+1.285	77	1:32.399	1	0	0	finished
19	SARGEANT	Williams	+1.771	2	1:32.885	1	0	0	finished
20	Marshall	Red Bull Racing		33	NO TIME	0	0	0	retired

Close 1 Import 2 Export 3

1 clique para fechar a janela

2: importar resultados de jogos salvos anteriormente

3: salve os resultados da corrida atual

P.S.: os usuários podem arrastar o título para ajustar a barra de informações e pode ser organizado em ordem ou inverso clicando no título

Details (Detalhes)

The screenshot shows a software window titled 'Final Classification'. At the top, there are tabs for 'Finish', 'Details', '2', '3', and '4'. Below the tabs are buttons for 'Position', 'LapTimes', 'Stops', and 'Values'. On the right side, there are buttons for 'All', 'None', 'Top 5', and 'Top 10'. The main area contains a table with columns: Sector, Lap, Time, Theory, Time, Speed, and Trap. The table lists drivers and their performance metrics across three sectors. On the far right, there is a list of driver names with checkboxes, numbered 9. At the bottom right, there are buttons for '10' (Import) and '11' (Export). A 'Close' button is at the bottom left.

Sector	Lap	Time	Theory	Time	Speed	Trap					
SAI	29.307	LEC	39.356	LEC	22.506	LEC	NO TIME	LEC	1:31.187	LEC	
LEC	29.325	SAI	39.445	SAI	22.529	HAM	NO TIME	SAI	1:31.281	HAM	
HAM	29.332	HAM	39.552	HAM	22.531	SAI	NO TIME	HAM	1:31.415	SAI	
NOR	29.382	PER	39.604	NOR	22.585	NOR	NO TIME	NOR	1:31.593	NOR	
PER	29.391	NOR	39.626	PER	22.613	PER	NO TIME	PER	1:31.608	PER	
ALO	29.415	ALO	39.657	RUS	22.615	ALO	NO TIME	ALO	1:31.703	ALO	
RUS	29.464	RUS	39.714	ALO	22.631	RUS	NO TIME	RUS	1:31.793	RUS	
GAS	29.499	PIA	39.778	PIA	22.662	PIA	NO TIME	PIA	1:31.951	PIA	
PIA	29.511	ZHO	39.817	GAS	22.705	GAS	NO TIME	GAS	1:32.069	GAS	
ALB	29.532	GAS	39.865	OCO	22.740	STR	NO TIME	ZHO	1:32.146	STR	
OCO	29.544	ALB	39.882	ALB	22.752	ALB	NO TIME	ALB	1:32.166	ALB	
ZHO	29.563	HÜL	39.886	STR	22.762	ZHO	NO TIME	OCO	1:32.214	ZHO	
RIC	29.575	MAG	39.900	ZHO	22.766	OCO	NO TIME	STR	1:32.244	OCO	
STR	29.579	STR	39.903	HÜL	22.810	HÜL	NO TIME	HÜL	1:32.287	HÜL	
HÜL	29.591	OCO	39.930	TSU	22.831	MAG	NO TIME	MAG	1:32.378	MAG	
TSU	29.621	TSU	39.970	RIC	22.847	RIC	NO TIME	RIC	1:32.407	RIC	
MAG	29.629	RIC	39.985	MAG	22.849	TSU	NO TIME	TSU	1:32.422	TSU	
BOT	29.672	BOT	40.064	BOT	22.862	BOT	NO TIME	BOT	1:32.598	BOT	
SAR	29.754	SAR	40.336	SAR	22.990	SAR	NO TIME	SAR	1:33.080	SAR	
Mar		Mar		Mar		Mar	NO TIME	Mar	NO TIME	Mar	

1/2/3/4: mudar as informações que precisam ser exibidas

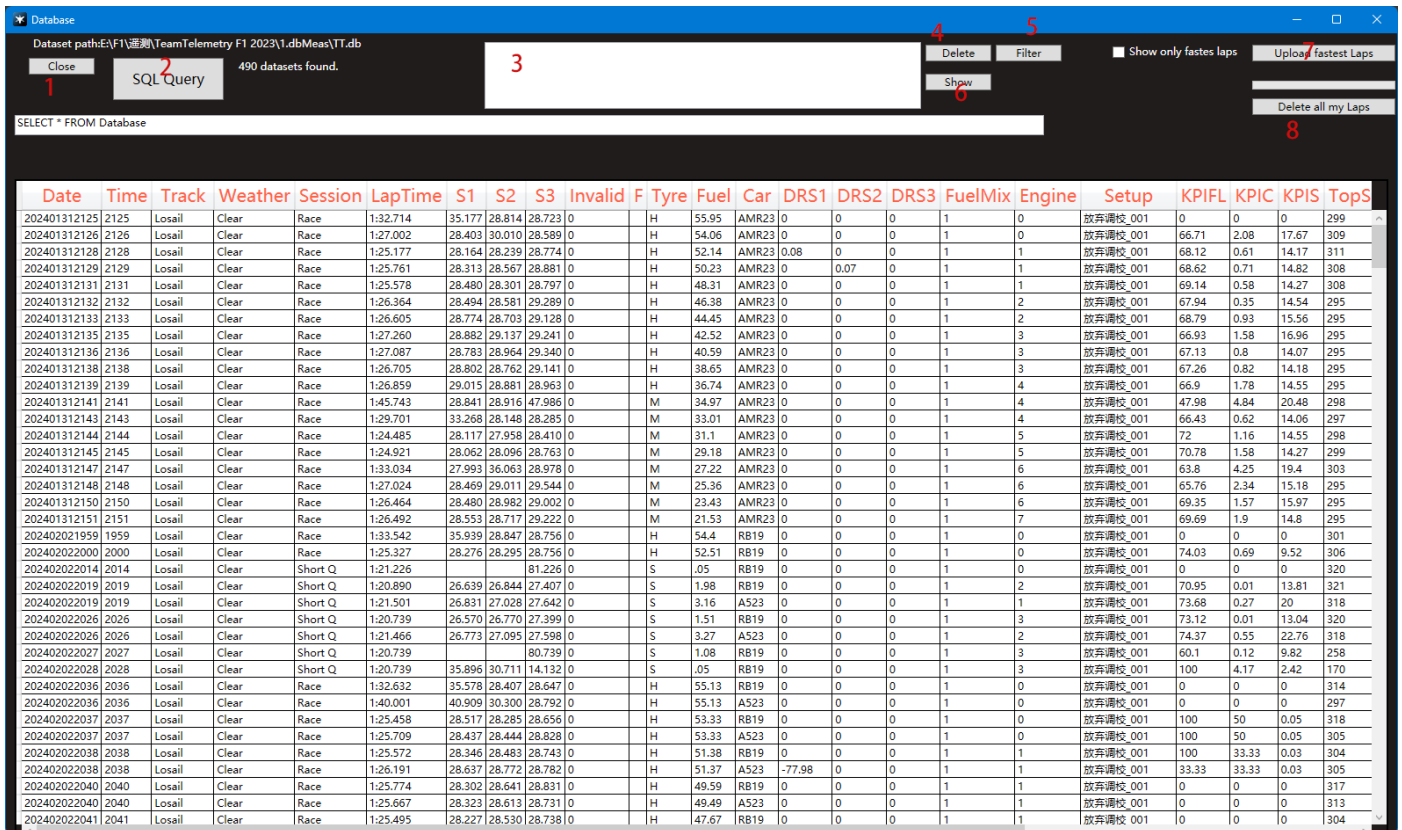
5/6/7/8: mudar o número da posição que precisam ser exibidos

9: selecione manualmente o driver que deseja visualizar.

10: importar resultados de jogos salvos anteriormente.

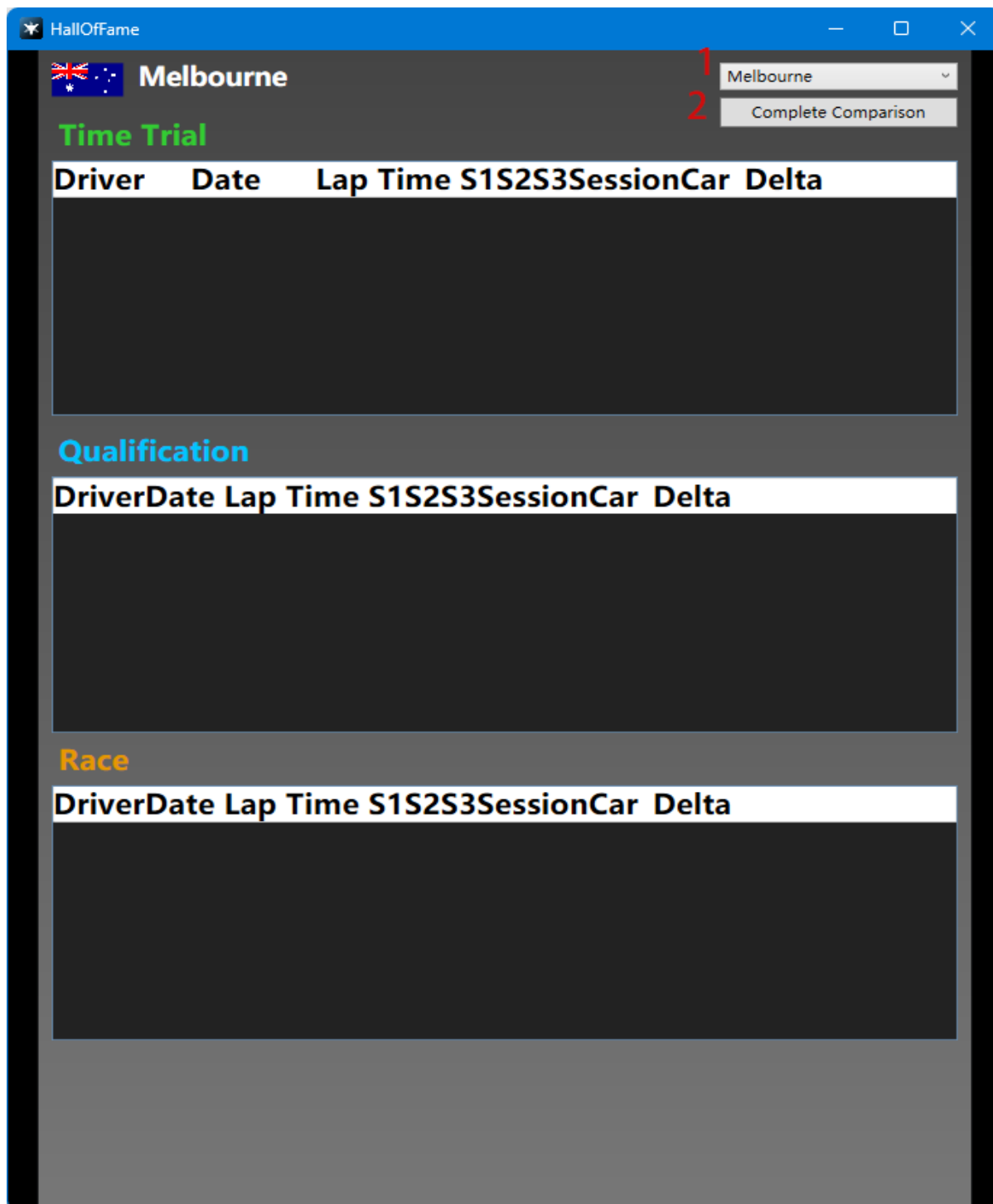
11: salve os resultados da corrida atual.

Database



- 1: clique para fechar a janela
- 2: enviar consulta SQL (SELECT * FROM banco de dados, etc.) para o banco de dados
- 3: conjuntos de dados selecionados
- 4: Excluir conjuntos de dados selecionados.
- 5: pesquise os resultados de corrida desejados filtrando categorias
- 6: mostre o arquivo de medição relacionado ao conjunto de dados selecionado em TabWindow/Setup
- 7: carregue a volta mais rápida dos usuários para o banco de dados do Team Telemetry (isso é útil quando você deseja comparar seus tempos de volta com os de seus amigos).
- 8: exclua todos os tempos de volta do banco de dados Team Telemetry.

Hall of Fame



1: visão geral sobre todas as faixas.

2: comparação completa dos tempos de volta de teste com o melhor amigo.

Other info (Outras Informações)

Track humidity: (Acompanhar Umidade)

depois de testarmos no jogo, sugerimos que os usuários selecionassem pneus em diferentes umidades da pista (de acordo com as configurações do jogo, a previsão do tempo pode ser aproximada, a situação específica precisa ser combinada com o feedback dos pilotos no jogo).

0%-25% pneus secos

25%-40% chuva fraca, mas pneus secos

40%-60% chuva fraca, igual seco/inter

60%-85% chuva fraca, inter "Verde"

85%-100% chuva forte, Pneu p/ Chuva Forte "Azul"

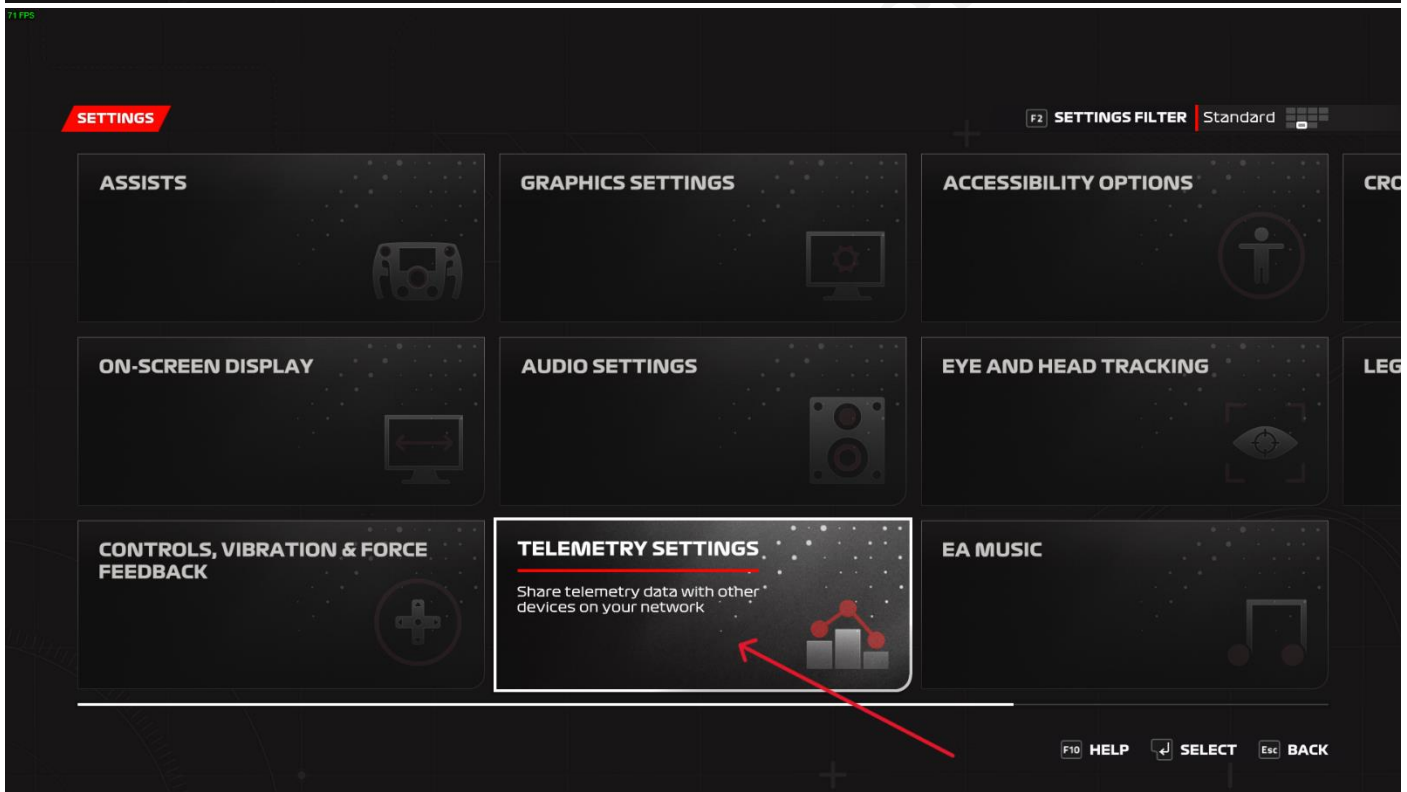
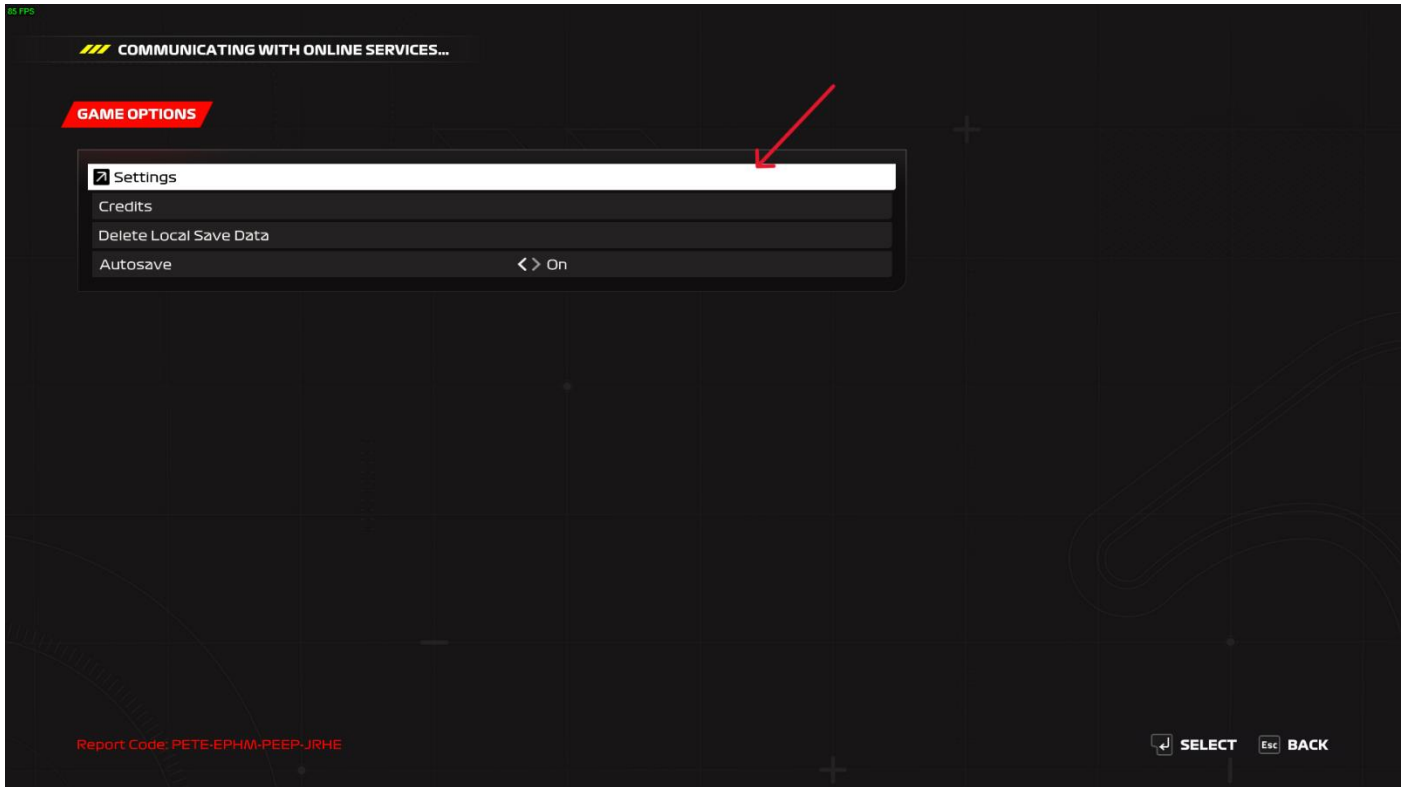
. enviar telemetria para outras pessoas:

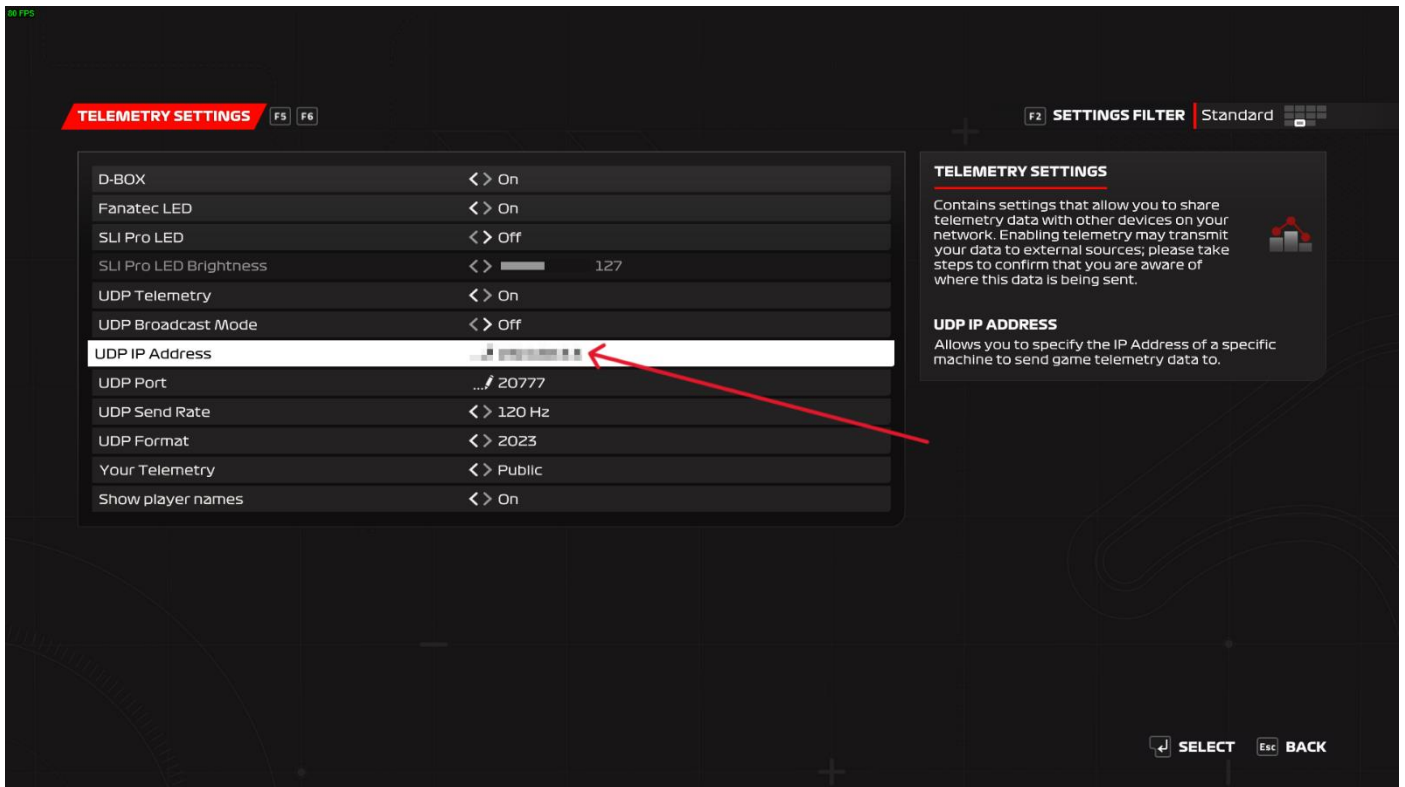
A princípio você deve saber como enviar telemetria para outras pessoas, todos vocês precisam estar na mesma rede local, recomendamos um software que pode ajudá-lo a ingressar na mesma LAN, ou você também pode usar outro software.

download Radmin VPN: <https://www.radmin-vpn.com/>

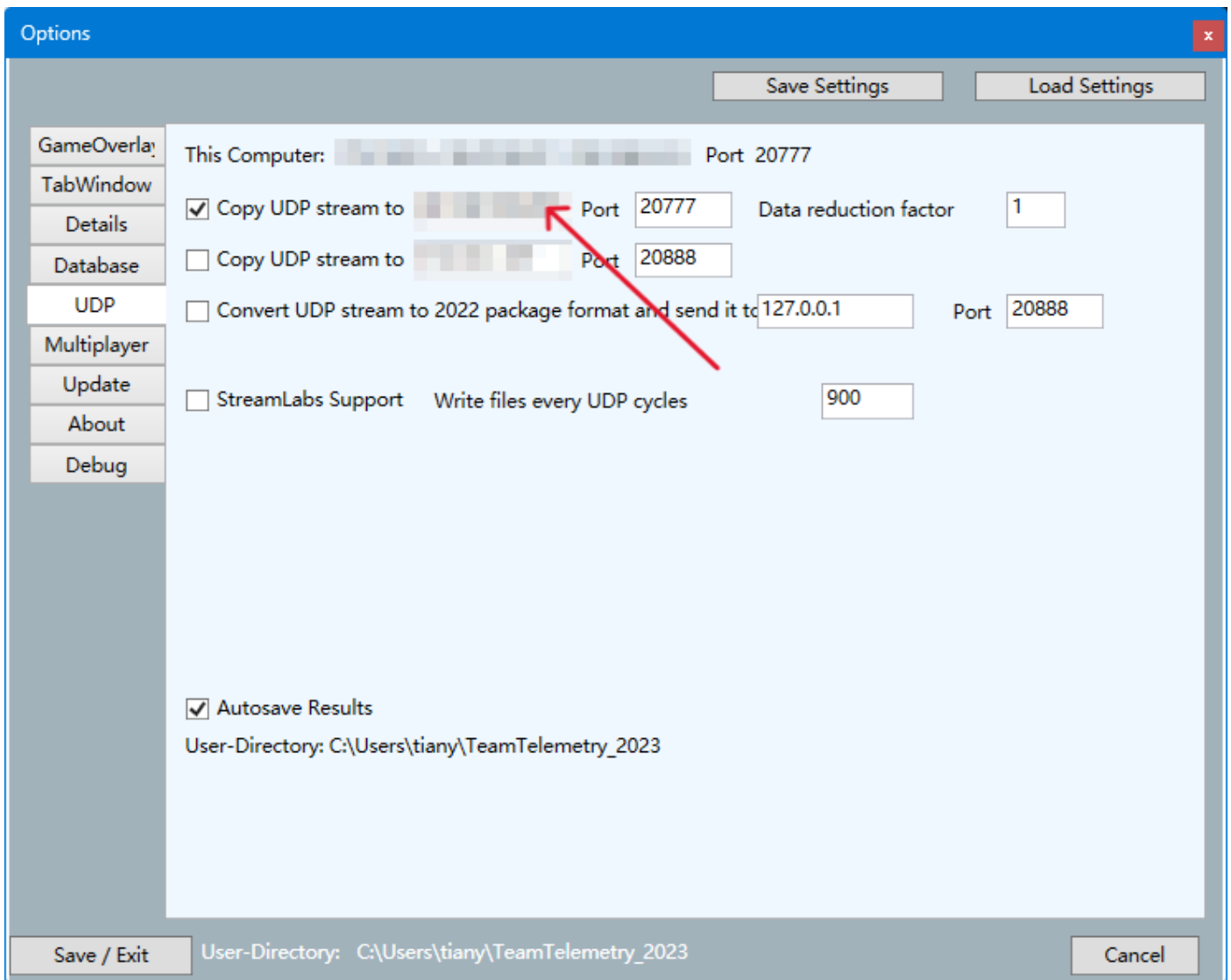
For PS/Xbox:1st, certifique-se de que todos estejam na mesma rede local

2nd, alterar o endereço IP do udp (seu próprio IP / do driver) in F1 23



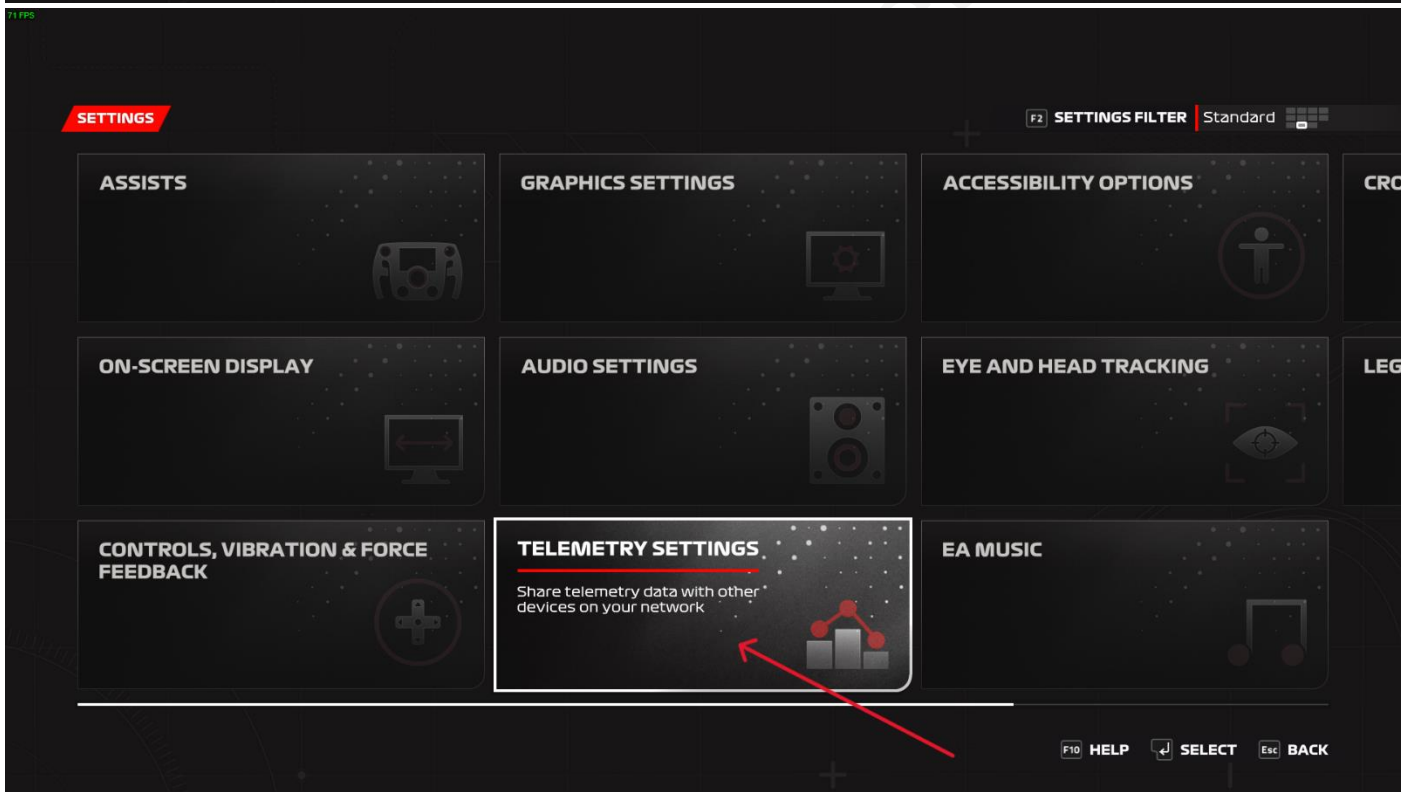
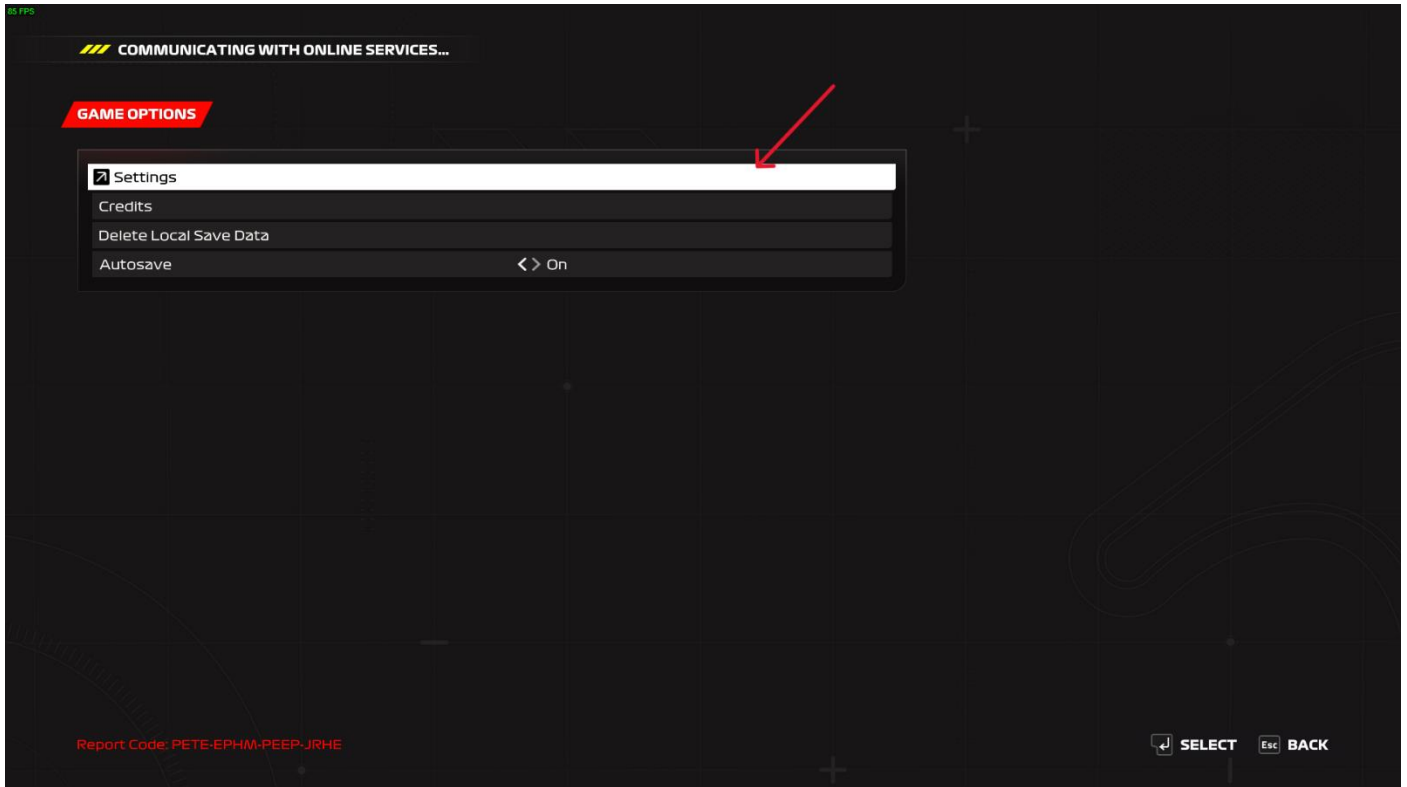


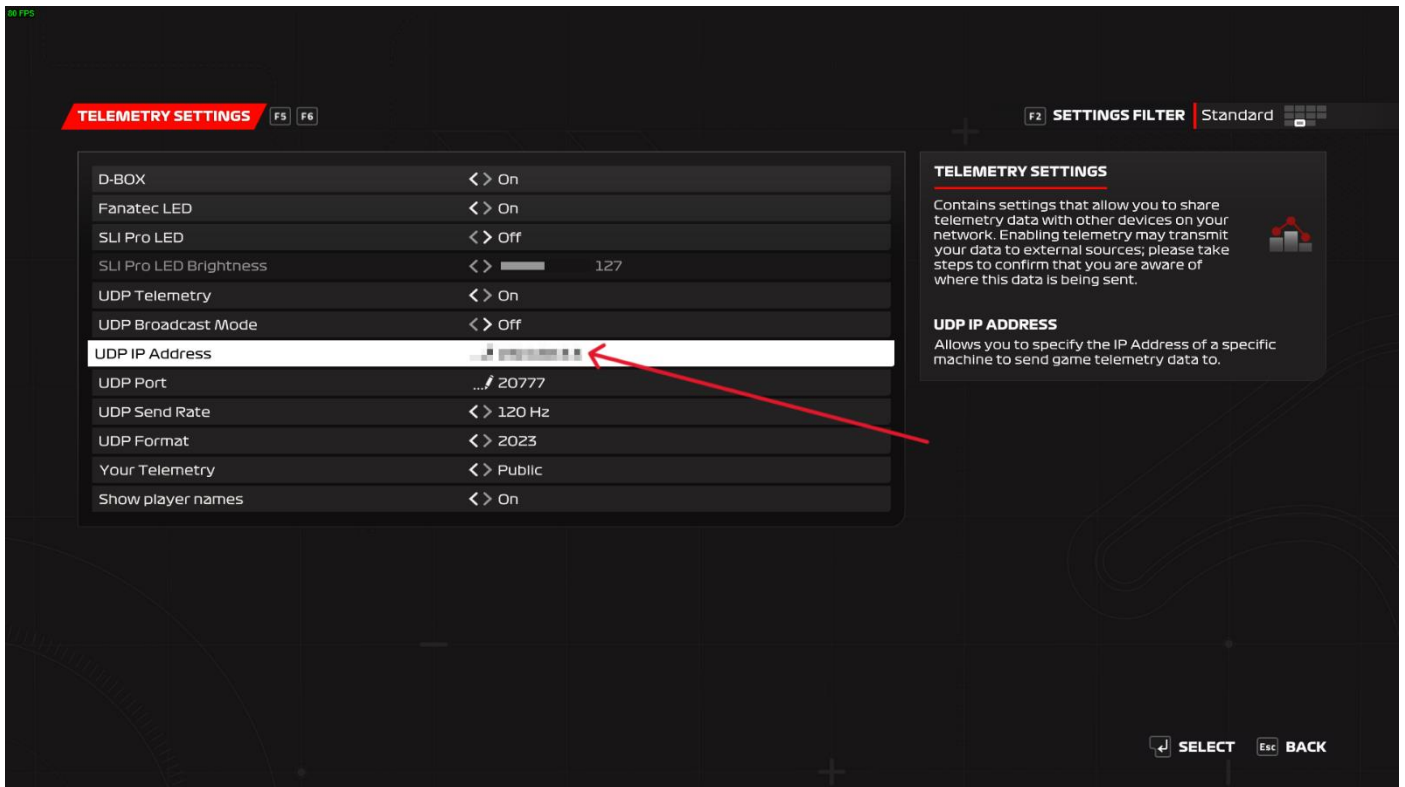
3rd, escreva o IP do engenheiro {o IP mostra na VPN} no TT no PC do piloto



For PC: 1st, certifique-se de que todos estejam na mesma rede local

2nd, escreva o IP do engenheiro {o IP mostra na VPN} em F1 23 no PC do piloto.

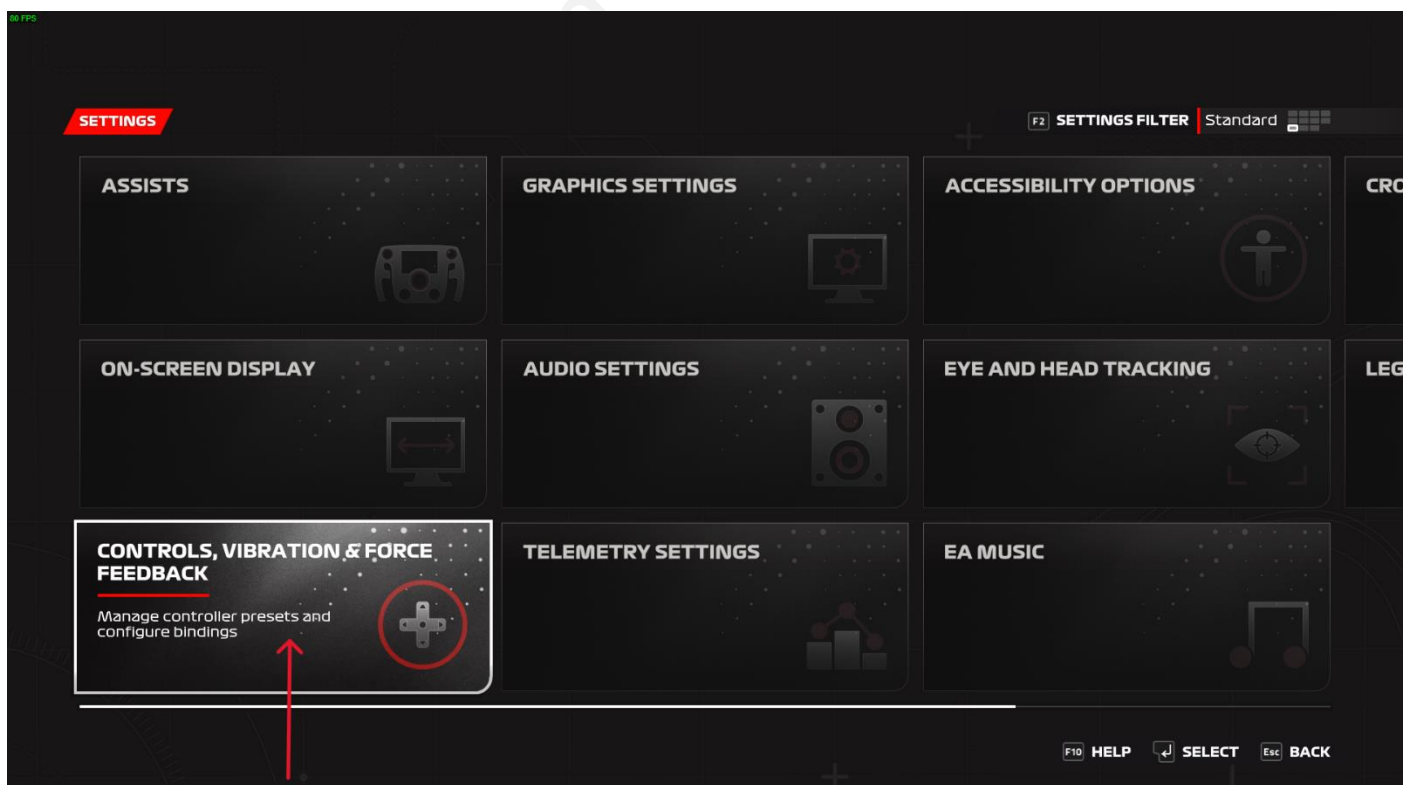
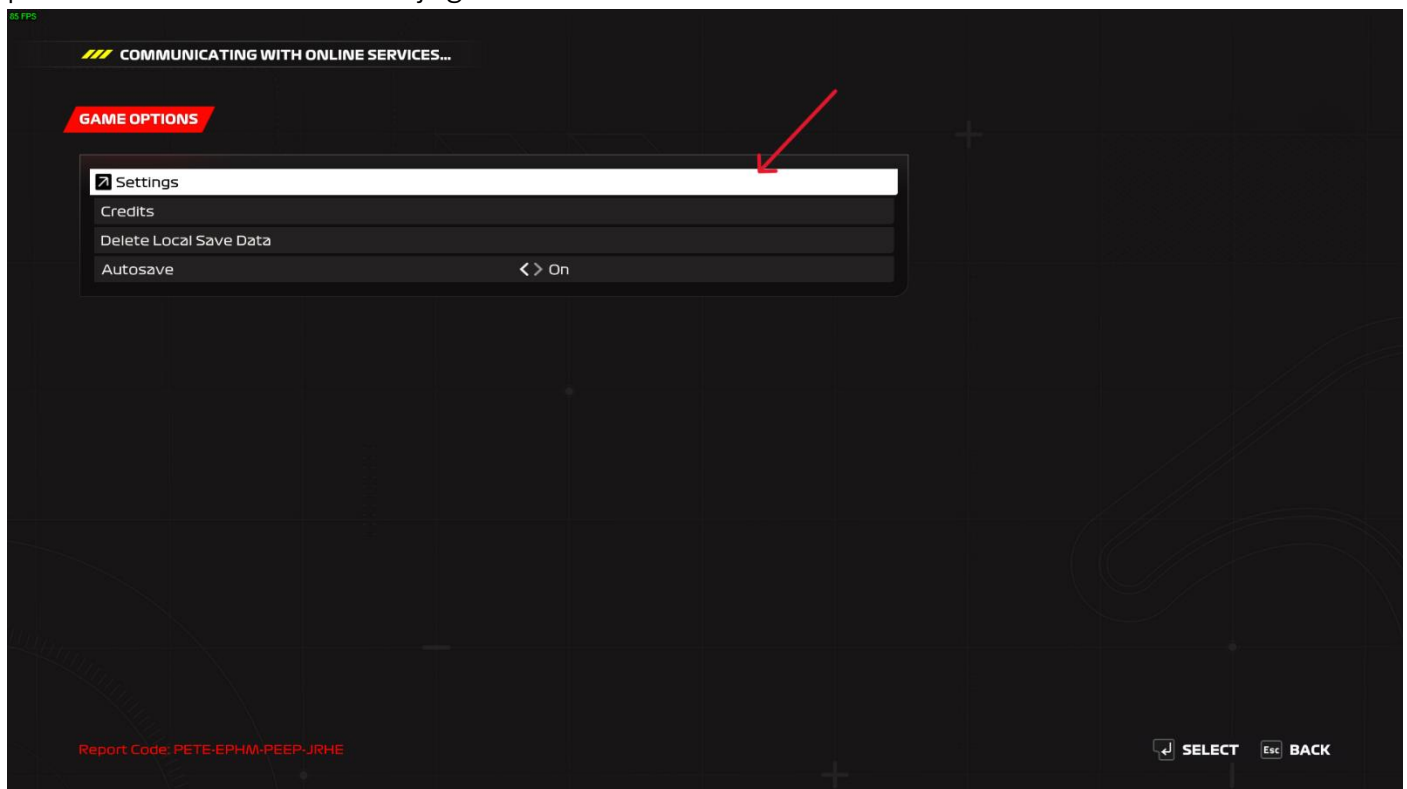




You can watch this video to learn how to operate it: <https://youtu.be/HFtEhFNRaxo>

set button

como o F1 23 pode ser adaptado diretamente para Logitech e outros dispositivos, não há necessidade de vincular botões no jogo; para outros dispositivos, os botões de ação UDP precisam ser vinculados no jogo.



00000002

F2 SETTINGS FILTER Standard

Differential Increase	Unassigned
Differential Decrease	Unassigned
ERS Mode Increase	Unassigned
ERS Mode Decrease	Unassigned
Ability Mod Panel	Unassigned

UDP CUSTOM ACTIONS

UDP Action 1	Num 1
UDP Action 2	Num 2
UDP Action 3	Num 3
UDP Action 4	Num 4
UDP Action 5	Num 5
UDP Action 6	Num 6
UDP Action 7	Num 7
UDP Action 8	Unassigned
UDP Action 9	Unassigned
UDP Action 10	Unassigned
UDP Action 11	Unassigned
UDP Action 12	Unassigned

CONTROLS, VIBRATION & FORCE FEEDBACK

Allows you to select/create controller presets and configure bindings.

UDP ACTION 12

To bind a control and ensure optimal calibration, make sure to push your control to its maximum range and return it to its starting position.

F3 TEST BUTTONS J SELECT Esc BACK

Team Telemetry