



Guida al manuale di telemetria del team

Team Telemetry è sviluppato da JL Desert per ottenere dati di telemetria per i giochi della serie F1. È possibile visualizzare tabelle di temporizzazione più intuitive, informazioni meteorologiche, stato del veicolo, stato del rivale, ecc. rispetto al gioco attraverso i dati di telemetria ottenuti sulla telemetria del team. Per consentire a tutti di utilizzare al meglio la telemetria del team, è possibile risolvere le domande sfogliando la guida manuale. Se hai altre domande o suggerimenti, puoi contattarci attraverso i seguenti metodi.

Sito Web di telemetria del team: <https://www.teamtelemetry.de/>

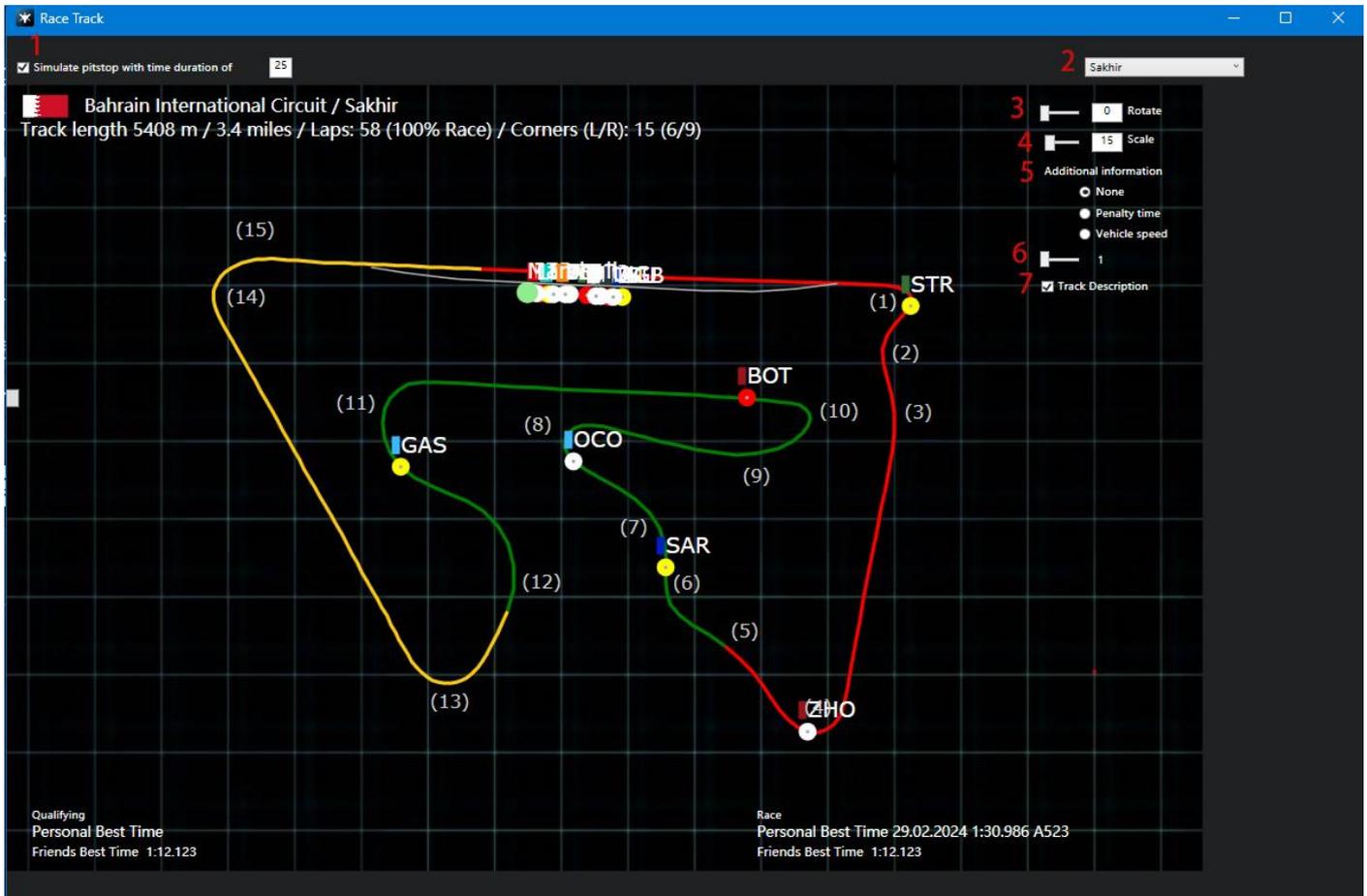
Discordia: <https://discord.gg/euHG8fNKpG>

Team Telemetry

SOMMARIO

Pista.....	3
Q Tabella dei tempi.....	4
Pagina di temporizzazione	5
Stato del veicolo.....	6
Generale.....	6
Apparecchio.....	7
Scheda finestra	8
Strategia di gara	8
Mappa del tracciato.....	9
Tabella di temporizzazione Q.....	9
Tabella dei tempi.....	10
Stato del veicolo.....	11
Rivale (non ancora finito!!!)	12
Apparecchio.....	13
Carriera.....	14
Statistica	15
Preparazione alla gara.....	15
Sovrapposizione flusso.....	16
Opzioni	17
Sovrapposizione di gioco.....	17
TabWindow (Finestra scheda).....	18
Dettagli	19
Banca dati.....	20
UDP.....	21
Multigiocatore.....	22
Aggiornare	23
Circa.....	24
Eseguire il debug	25
Salva layout	26
Layout di carico.....	27
Resettare	28
Classifica finale	29
Finire.....	29
Dettagli	30
Banca dati	31
Albo d'oro.....	32
Altre informazioni	33

Pista



- 1: Abilita l'uscita dal pitstop simulata come punto rosso completo (può essere modificato il tempo del pitstop)
- 2: seleziona la mappa del tracciato
- 3: Schema del binario rotante
- 4: ingrandire o rimpicciolire la mappa del tracciato
- 5: selezionare le informazioni aggiuntive che devono essere aggiunte (nessuna/tempo di penalità/velocità del veicolo)
- 6: Frequenza di aggiornamento
- 7: check per abilitare la descrizione delle curve della pista (se la curva ha un nome, il nome verrà aggiunto accanto al numero della curva)

Q Tabella dei tempi

Pos	Driver	Best Lap	Gap	S1	S2	S3	Laps	Tyre	Status
1	LECLERC	1:31.294		29.302	39.468	22.523	0	Ⓢ	IN PIT
2	HAMILTON	1:31.413	+0.119	29.323	39.530	22.559	0	Ⓢ	IN PIT
3	ALONSO	1:31.548	+0.254	29.373	39.559	22.615	0	Ⓢ	IN PIT
4	SAINZ	1:31.577	+0.283	29.393	39.591	22.592	0	Ⓢ	IN PIT
5	NORRIS	1:31.726	+0.432	29.450	39.645	22.630	0	Ⓢ	IN PIT
6	PIASTRI	1:31.873	+0.579	29.454	39.767	22.651	0	Ⓢ	IN PIT
7	RUSSELL	1:32.001	+0.707	29.399	39.964	22.637	0	Ⓢ	IN PIT
8	PEREZ	1:32.081	+0.787	29.864	39.502	22.715	0	Ⓢ	IN PIT
9	STROLL	1:32.174	+0.880	29.529	39.874	22.771	0	Ⓢ	IN PIT
10	OCONE	1:32.234	+0.940	29.581	39.892	22.759	0	Ⓢ	IN PIT
11	GASLY	1:32.273	+0.979	29.579	39.917	22.776	0	Ⓢ	IN PIT
12	BOTTAS	1:32.379	+1.085	29.589	39.935	22.855	0	Ⓢ	IN PIT
13	TSUNODA	1:32.404	+1.110	29.614	39.971	22.817	0	Ⓢ	IN PIT
14	ALBON	1:32.432	+1.138	29.621	39.975	22.836	0	Ⓢ	IN PIT
15	MAGNUSSEN	1:32.469	+1.175	29.640	39.973	22.854	0	Ⓢ	IN PIT
16	HÜLKENBERG	1:32.470	+1.176	29.661	39.942	22.867	0	Ⓢ	IN PIT
17	RICCIARDO	1:32.652	+1.358	29.665	40.109	22.877	0	Ⓢ	IN PIT
18	SARGEANT	1:32.874	+1.580	29.723	40.225	22.925	0	Ⓢ	IN PIT
19	ZHOU	1:32.914	+1.620	29.669	40.397	22.847	0	Ⓢ	IN PIT
20	VERSTAPPEN	NO TIME					0	Ⓢ	IN PIT

Q Tabella dei tempi utilizzata principalmente per le sessioni di qualifica

Pos: Classifica in base al tempo sul giro più veloce dei piloti

Autista: visualizza il nome del conducente

Best Lap: il giro più veloce per i piloti

Gap: il divario tra il giro più veloce del pilota e la pole position

Q1/2/3: Settore 1/2/3

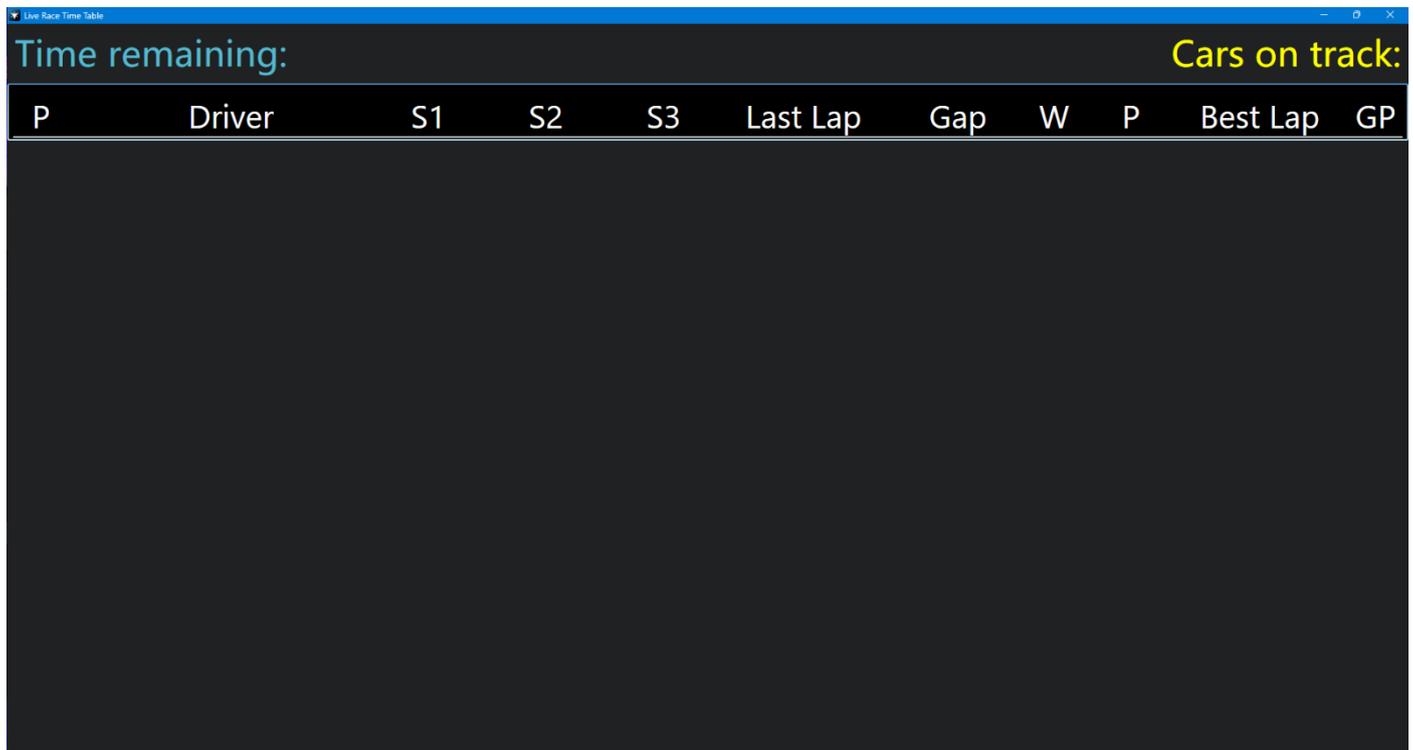
Giri: hotlap efficaci per i piloti (in modalità multiplayer online, a causa delle diverse scelte di hotlap da parte dei giocatori, potrebbe esserci un po' di confusione, quindi potrebbero esserci errori nelle statistiche di questa funzione in modalità multiplayer)

Pneumatico: che è stato utilizzato per il giro più veloce

Stato: lo stato attuale del pilota (out lap/in pit)

Caratteristica: facendo doppio clic sul nome del pilota verrà visualizzata una nuova finestra con le statistiche del pilota

Pagina di temporizzazione



P	Driver	S1	S2	S3	Last Lap	Gap	W	P	Best Lap	GP
---	--------	----	----	----	----------	-----	---	---	----------	----

P: posizione

Q1/2/3: Settore 1/2/3

Last Lap: l'ultimo tempo sul giro del pilota

Gap/Interval: lo spazio tra ciascun driver e il P1/Interval rappresentato (passare da Gap a Interval con un clic)

W: avvertenze (comprese le avvertenze sul taglio degli angoli)

P: penalità (l'unità è secondi, ad esempio, la visualizzazione di 2 rappresenta un tempo di penalità di 2 secondi)

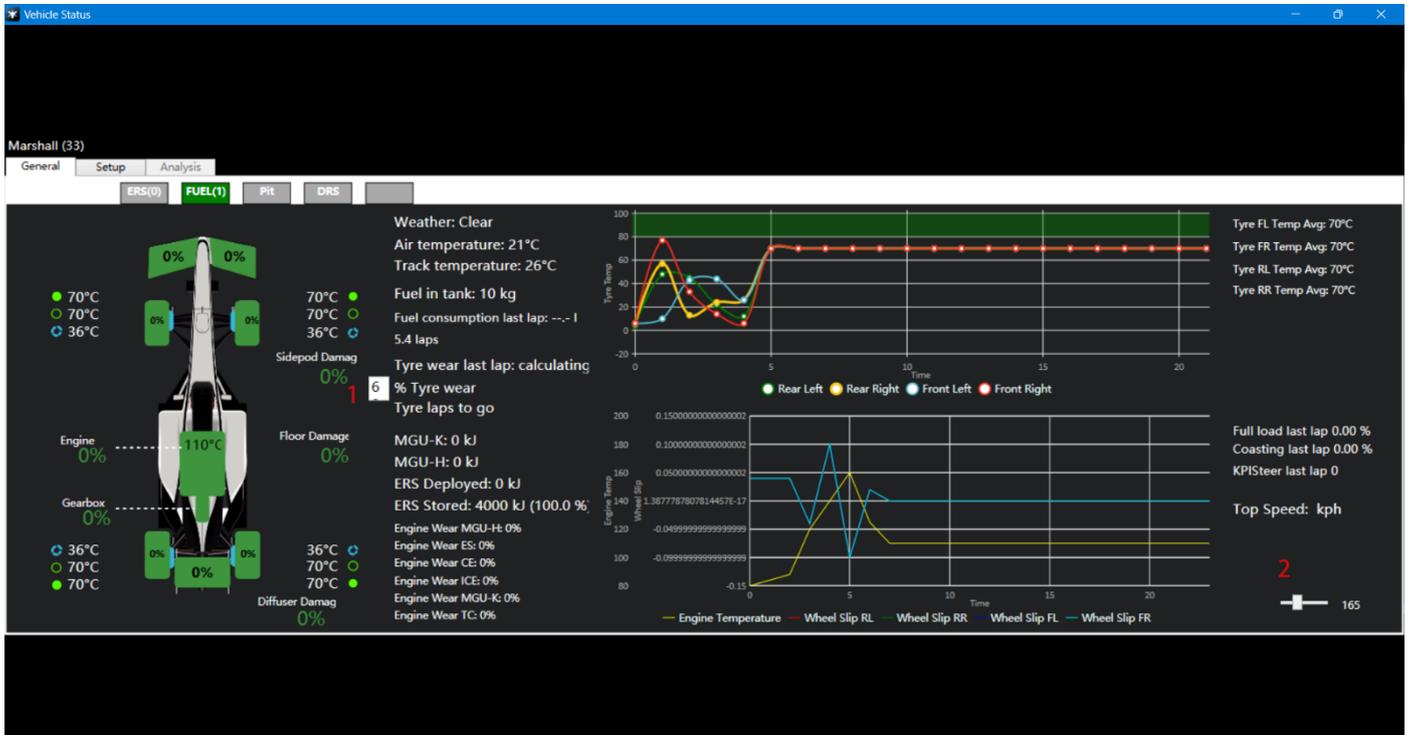
Miglior giro: il tempo sul giro più veloce del pilota

GP: posizione in griglia

Caratteristica: facendo doppio clic sul nome del pilota verrà visualizzata una nuova finestra con le statistiche del pilota

Stato del veicolo

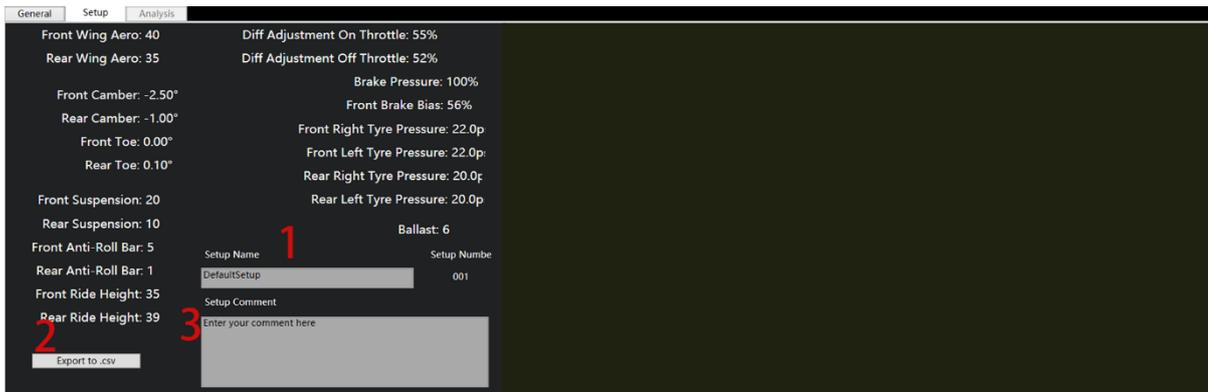
Generale



1: Gli utenti possono personalizzare l'obiettivo del livello di usura del pneumatico e il software calcola quanti giri in più possono essere eseguiti con il pneumatico attualmente usurato fino al livello di usura target

2: Frequenza di aggiornamento

Apparecchio

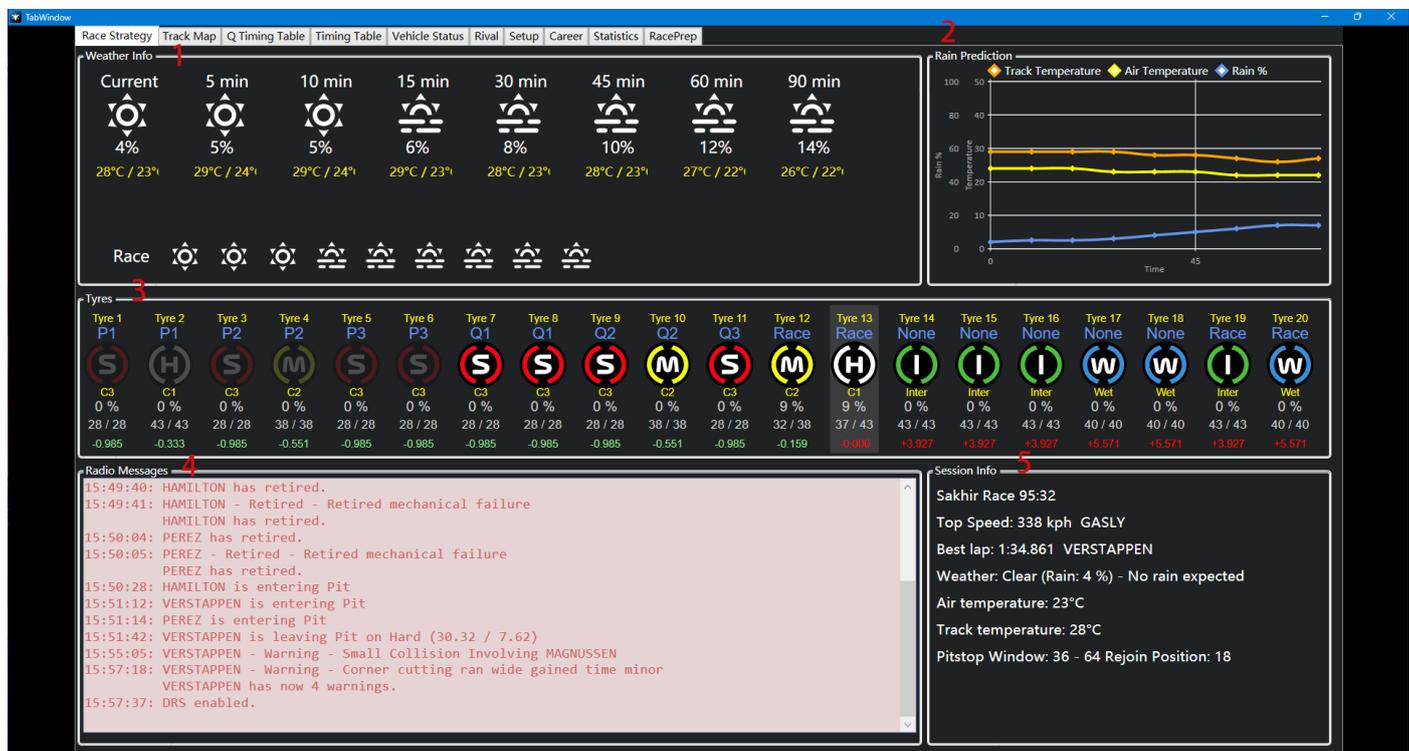


- 1: assegna un nome alla configurazione che desideri salvare
- 2: salva localmente in formato Excel
- 3: Aggiungi un testo esplicativo a questa configurazione

Team Telemetry

Scheda finestra

Strategia di gara



- 1: L'accuratezza delle previsioni del tempo è correlata alle impostazioni del gioco. Se è impostato su approssimativo all'interno del gioco, anche la previsione in Team Telemetry visualizzerà valori approssimativi
- 2: rain% non rappresenta la probabilità di precipitazioni, ma rappresenta piuttosto l'umidità/umidità della pista
- 3: le informazioni relative agli pneumatici vengono utilizzate principalmente per le corse e il delta tra pneumatici diversi viene valutato solo in base alle prestazioni del pilota che invia la telemetria e non rappresenta altri piloti
- 4: verranno visualizzati tutti i messaggi inviati dalla FIA nel gioco
- 5: Altre informazioni sulle corse

Mappa del tracciato

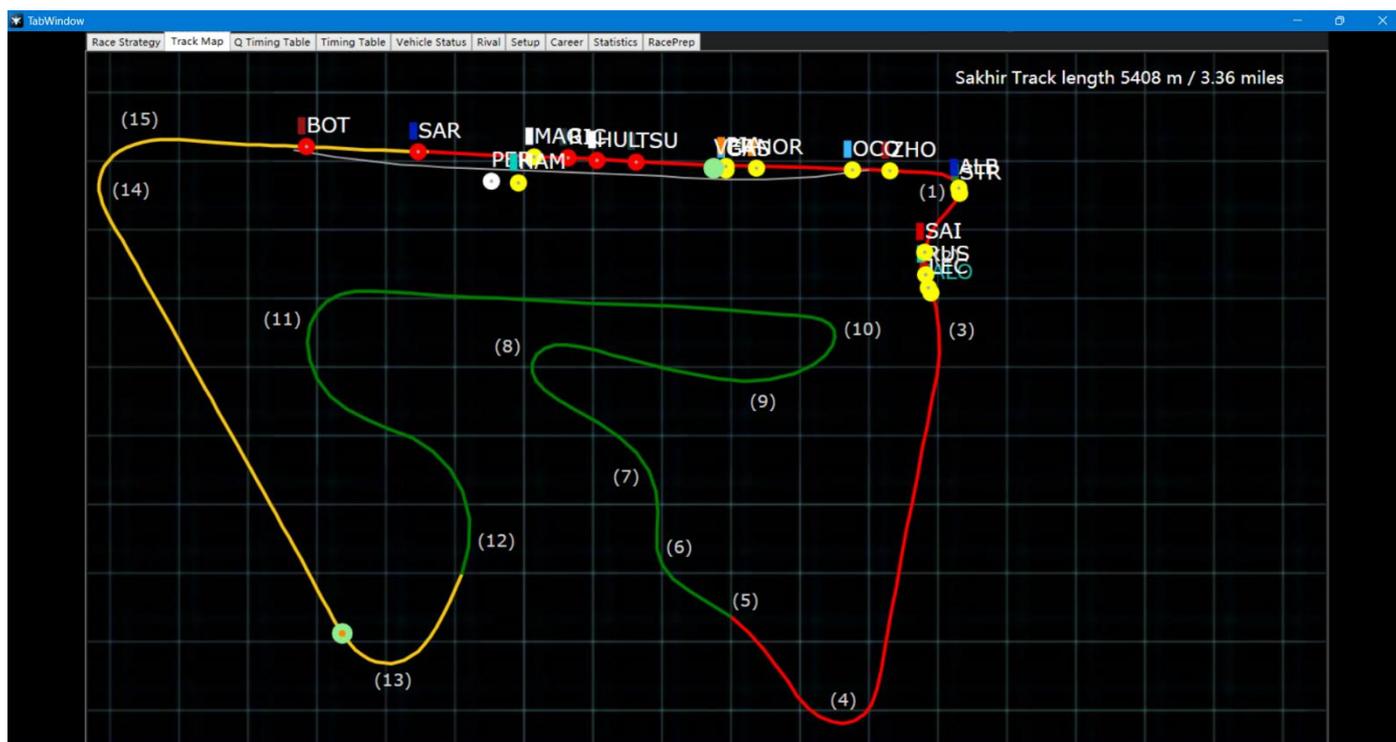


Tabella di temporizzazione Q

Time Remaining 08:37 Theoretical Best Time 1:31.169 Cars On Track 0

Pos	Driver	Best Lap	Gap	S1	S2	S3	Laps	Tyre	Status
1	LECLERC	1:31.188		29.325	39.356	22.506	0	Ⓢ	IN PIT
2	SAINZ	1:31.282	+0.094	29.307	39.445	22.529	0	Ⓢ	IN PIT
3	HAMILTON	1:31.416	+0.228	29.332	39.552	22.531	0	Ⓢ	IN PIT
4	NORRIS	1:31.594	+0.406	29.382	39.626	22.585	0	Ⓢ	IN PIT
5	PEREZ	1:31.609	+0.421	29.391	39.604	22.613	0	Ⓢ	IN PIT
6	ALONSO	1:31.704	+0.516	29.415	39.657	22.631	0	Ⓢ	IN PIT
7	RUSSELL	1:31.794	+0.606	29.464	39.714	22.615	0	Ⓢ	IN PIT
8	PIASTRI	1:31.953	+0.765	29.511	39.778	22.662	0	Ⓢ	IN PIT
9	GASLY	1:32.070	+0.882	29.499	39.865	22.705	0	Ⓢ	IN PIT
10	ZHOU	1:32.146	+0.958	29.563	39.817	22.766	0	Ⓢ	IN PIT
11	ALBON	1:32.168	+0.980	29.532	39.882	22.752	0	Ⓢ	IN PIT
12	OCOC	1:32.215	+1.027	29.544	39.930	22.740	0	Ⓢ	IN PIT
13	STROLL	1:32.245	+1.057	29.579	39.903	22.762	0	Ⓢ	IN PIT
14	HÜLKENBERG	1:32.288	+1.100	29.591	39.886	22.810	0	Ⓢ	IN PIT
15	MAGNUSSEN	1:32.378	+1.190	29.629	39.900	22.849	0	Ⓢ	IN PIT
16	RICCIARDO	1:32.409	+1.221	29.575	39.985	22.847	0	Ⓢ	IN PIT
17	TSUNODA	1:32.422	+1.234	29.621	39.970	22.831	0	Ⓢ	IN PIT
18	BOTTAS	1:32.599	+1.411	29.672	40.064	22.862	0	Ⓢ	IN PIT
19	SARGEANT	1:33.080	+1.892	29.754	40.336	22.990	0	Ⓢ	IN PIT
20	Marshall	NO TIME					0	Ⓢ	IN PIT

Pos: posizione

Gap: il distacco tra ogni pilota e la pole position

Tabella dei tempi

P	Driver	S1	S2	S3	Last Lap	Gap	W	P	Best Lap	GP
1	ALONSO	31.632	42.116	23.697	1:37.446	0	0	0	1:35.568	6
2	LECLERC	31.664	41.776	23.914	1:37.355	+0.155	0	0	1:35.507	1
3	RUSSELL	30.877	41.606	23.787	1:36.271	+0.584	0	0	1:35.643	4
4	SAINZ	31.517	41.882	23.737	1:37.138	+1.332	0	0	1:35.431	5
5	STROLL	32.148	42.543	23.891	1:38.582	+4.579	0	0	1:36.192	8
6	ALBON	31.553	41.925	24.705	1:38.184	+5.090	0	0	1:36.050	10
7	ZHOU	31.919	42.898	24.527	1:39.345	+8.072	0	0	1:36.356	12
8	OCON	31.782	43.205	25.095	1:40.083	+8.739	0	0	1:36.287	9
9	NORRIS	31.389	43.773	25.502	1:40.666	+10.257	0	0	1:35.992	7
10	GASLY	31.099	43.984	25.590	1:40.674	+10.750	0	0	1:36.183	13
11	PIASTRI	31.729	43.589	26.460	1:41.778	+10.761	0	0	1:36.287	11
12	VERSTAPPEN	30.364	41.669	30.090	1:42.124	+10.887	4	0	1:34.861	20
13	TSUNODA	31.175	42.175	24.135	1:37.486	+12.182	0	0	1:36.471	17
14	HÜLKENBERG	31.159	42.381	24.061	1:37.603	+12.838	0	0	1:36.600	14
15	RICCIARDO	31.280	42.337	24.128	1:37.746	+13.341	0	0	1:36.629	16
16	MAGNUSSEN	31.352	42.472	23.985	1:37.810	+13.902	0	0	1:37.416	15
17	SARGEANT	31.466	42.602		1:38.133	+15.941	0	0	1:37.354	19
18	BOTTAS	31.384	42.969		1:38.511	+18.018	0	0	1:37.173	18
19	PEREZ	31.488	42.505	23.544	OUT	+ 9 LAP	0	0	1:35.422	3
20	HAMILTON	30.778	41.468	23.577	OUT	+ 9 LAP	0	0	1:35.333	2

P: posizione

Gap/Interval: lo spazio tra ciascun driver e il P1/Interval rappresenta (passa da Gap a Interval con un clic)

W: avvertenze (compreso l'avviso di collisione e l'avviso di taglio d'angolo)

P: penalità (l'unità è secondi, ad esempio, la visualizzazione di 2 rappresenta un tempo di penalità di 2 secondi)

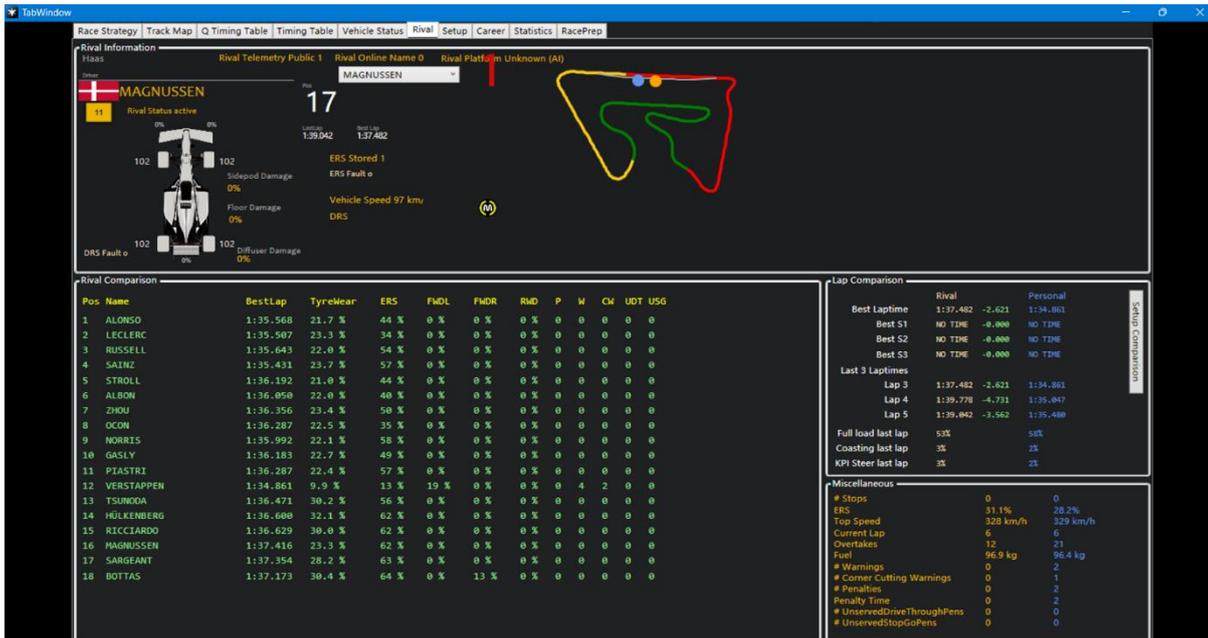
GP: posizione in griglia

Stato del veicolo



- 1: Gli utenti possono personalizzare l'obiettivo del livello di usura del pneumatico e il software calcola quanti giri in più possono essere eseguiti con il pneumatico attualmente usurato fino al livello di usura target
- 2: Gli utenti possono personalizzare il giro di cui la gomma corrente ha bisogno per correre in gara e il software calcolerà la quantità di usura della gomma dopo aver raggiunto il numero di giri target
- 3: 1 indica che l'utente ha divulgato pubblicamente i dati di telemetria, 2 indica che non sono stati divulgati pubblicamente

Rivale (non ancora finito!!!)



1: selezionare i dati dettagliati degli altri driver che si desidera visualizzare

ERS: l'attuale ERS residuo del conducente

FWDL/FWDR: danni all'ala anteriore sinistra/destra

RWD: danni all'ala posteriore

P: penalità (l'unità è secondi, ad esempio, la visualizzazione di 2 rappresenta un tempo di penalità di 2 secondi)

W: avvertenze (compreso l'avviso di collisione e l'avviso di taglio d'angolo)

CW: avvertenze per il taglio degli angoli

UDT: penalità per guida non scontata

USG: penalità stop&go non scontata

Apparecchio



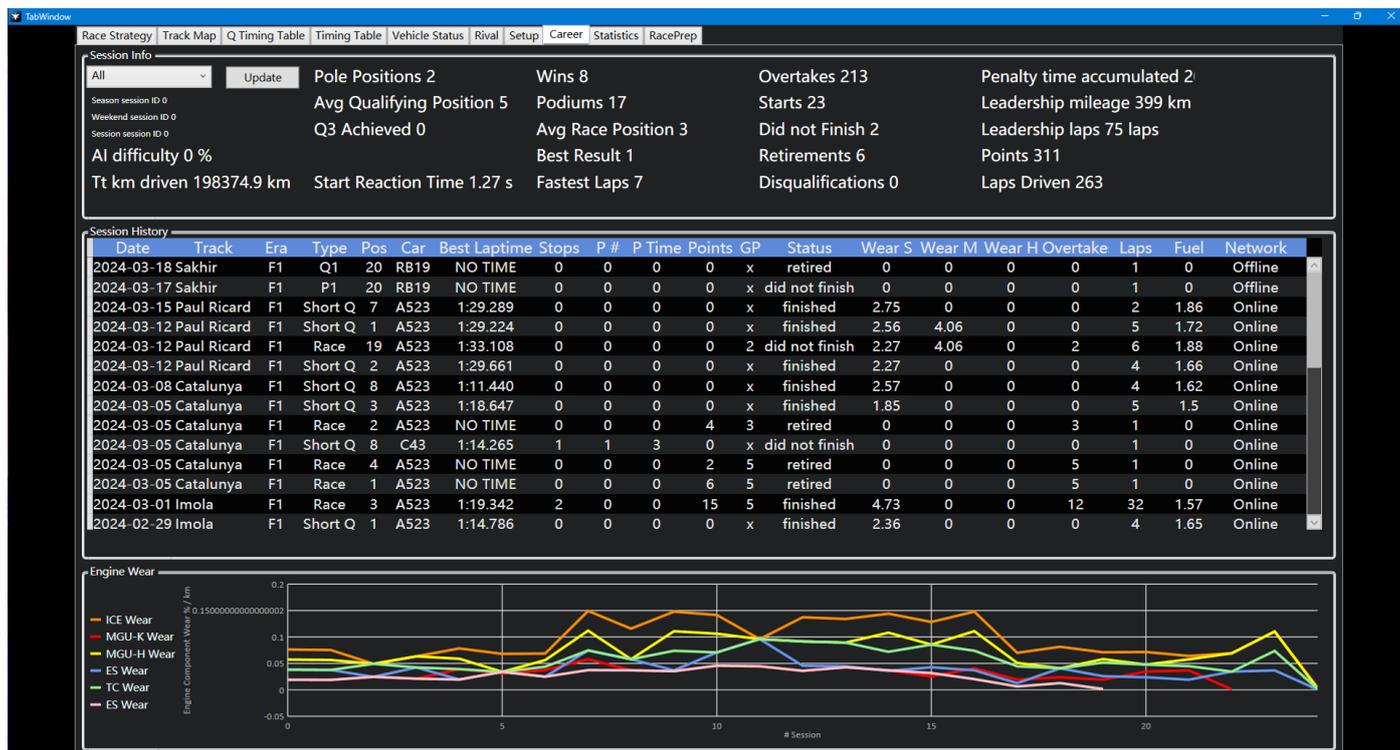
1: salva localmente in formato Excel

2: Selezionare la telemetria a giro singolo che deve essere caricata

3/4/5: cambia i dati che devono essere visualizzati

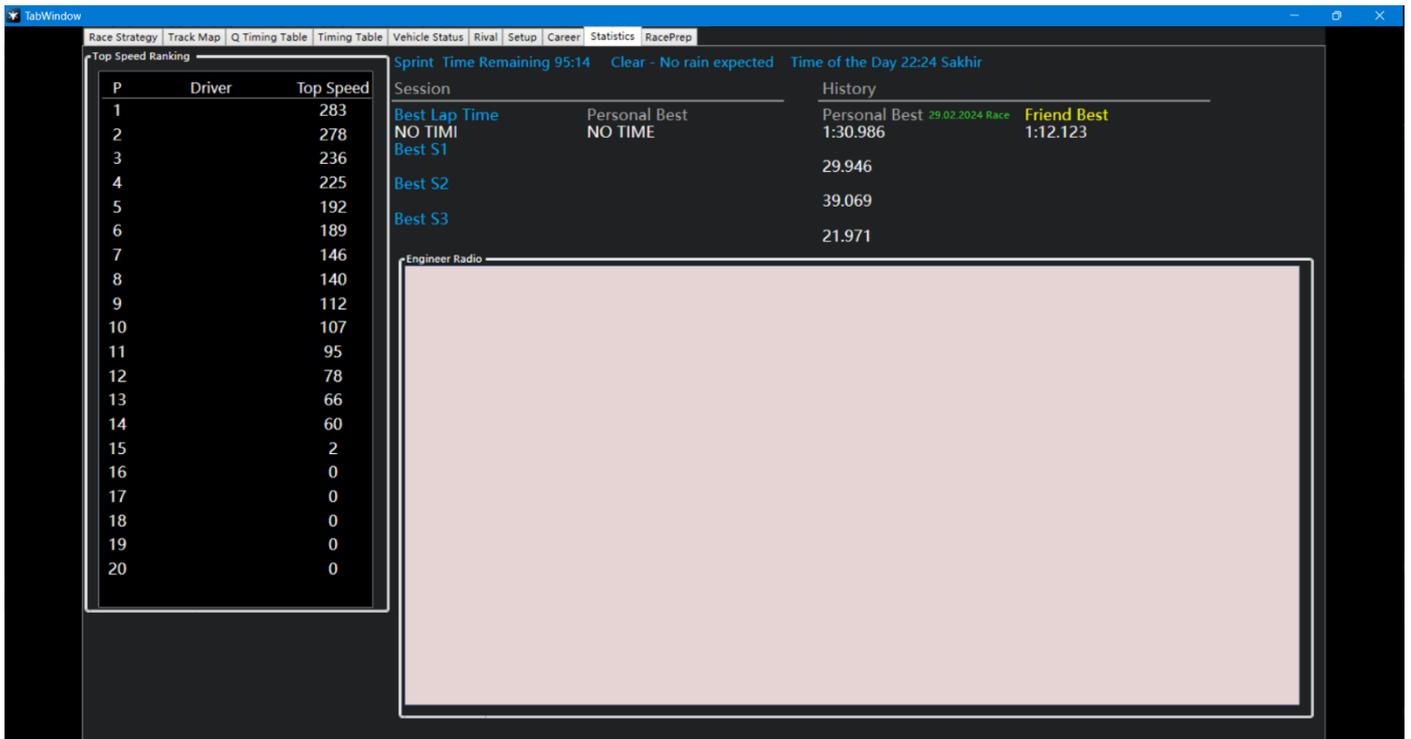
Team Telemetry

Carriera



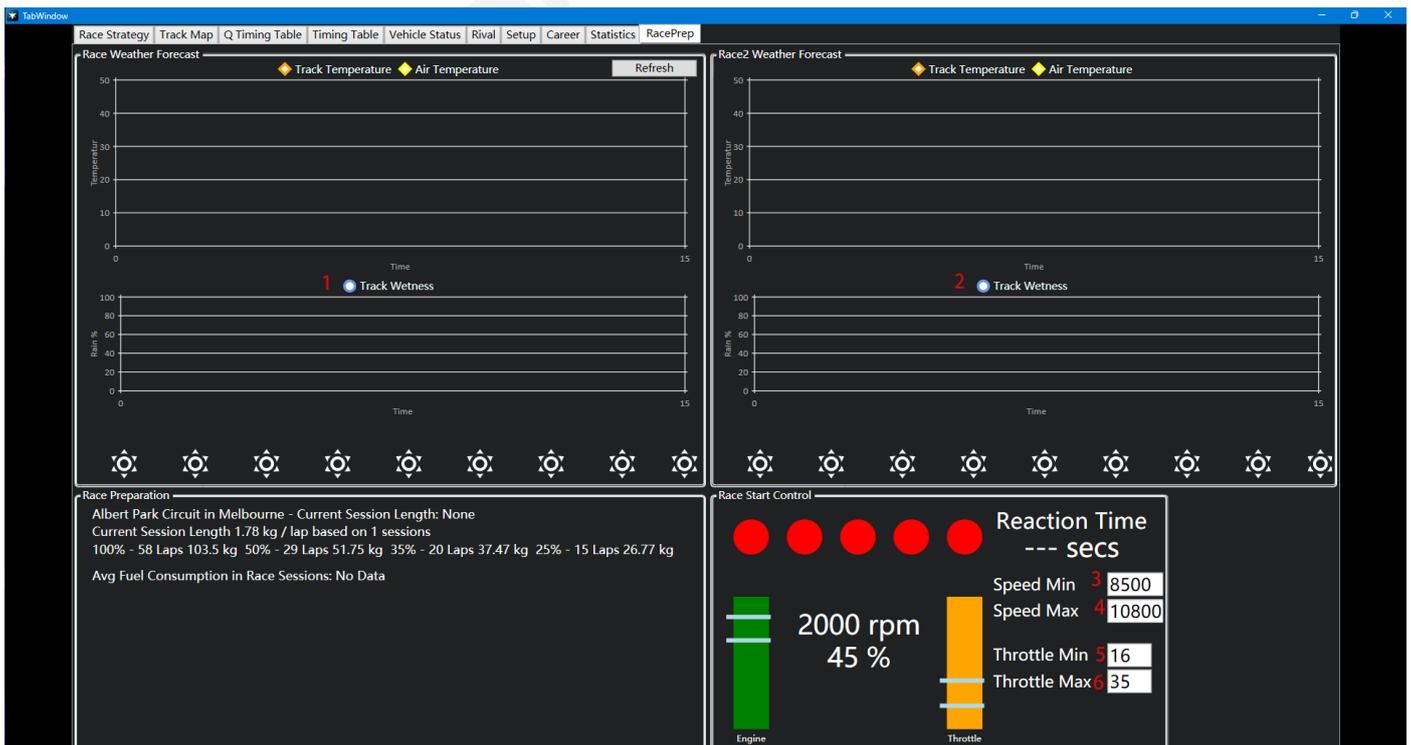
questa pagina non mostra solo la carriera personale o doppia, ma mostra anche i tornei del Grand Prix a cui ha partecipato. Gli utenti possono disporre in ordine inverso o positivo cliccando sul titolo

Statistica



Questa pagina può essere utilizzata nelle corse

Preparazione alla gara



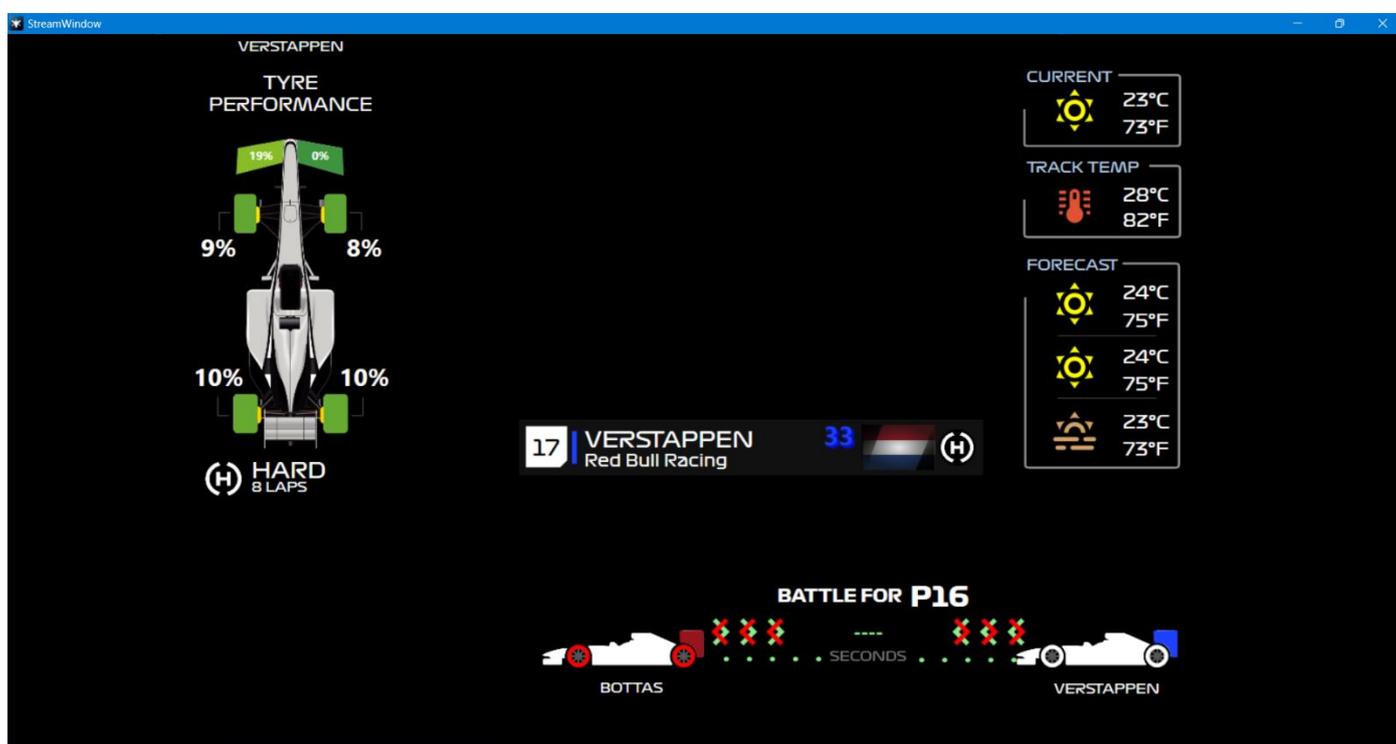
1/2: Umidità / Umidità della traccia

3/4: imposta l'intervallo di giri del motore necessario per l'avvio della gara

5/6: impostare l'intervallo dell'acceleratore necessario per l'avvio della gara (percentuale dell'acceleratore)

Ciò potrebbe essere utile per il conducente per mantenere il regime del motore o la posizione di accelerazione nell'intervallo ottimale

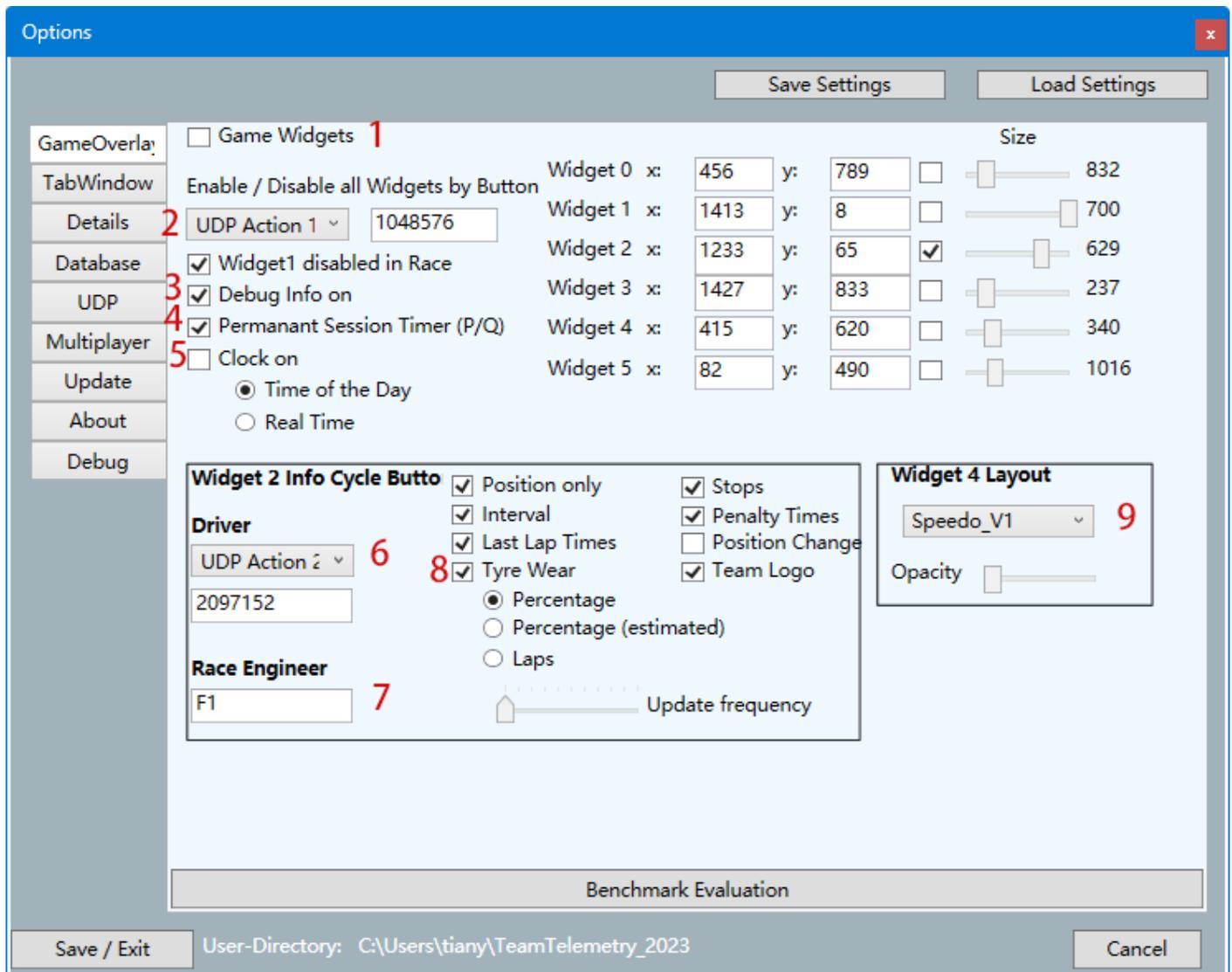
Sovrapposizione flusso



Questa funzione è rivolta principalmente ai conducenti che hanno bisogno di visualizzare alcuni dati durante il live streaming e possono visualizzare questa pagina al pubblico

Opzioni

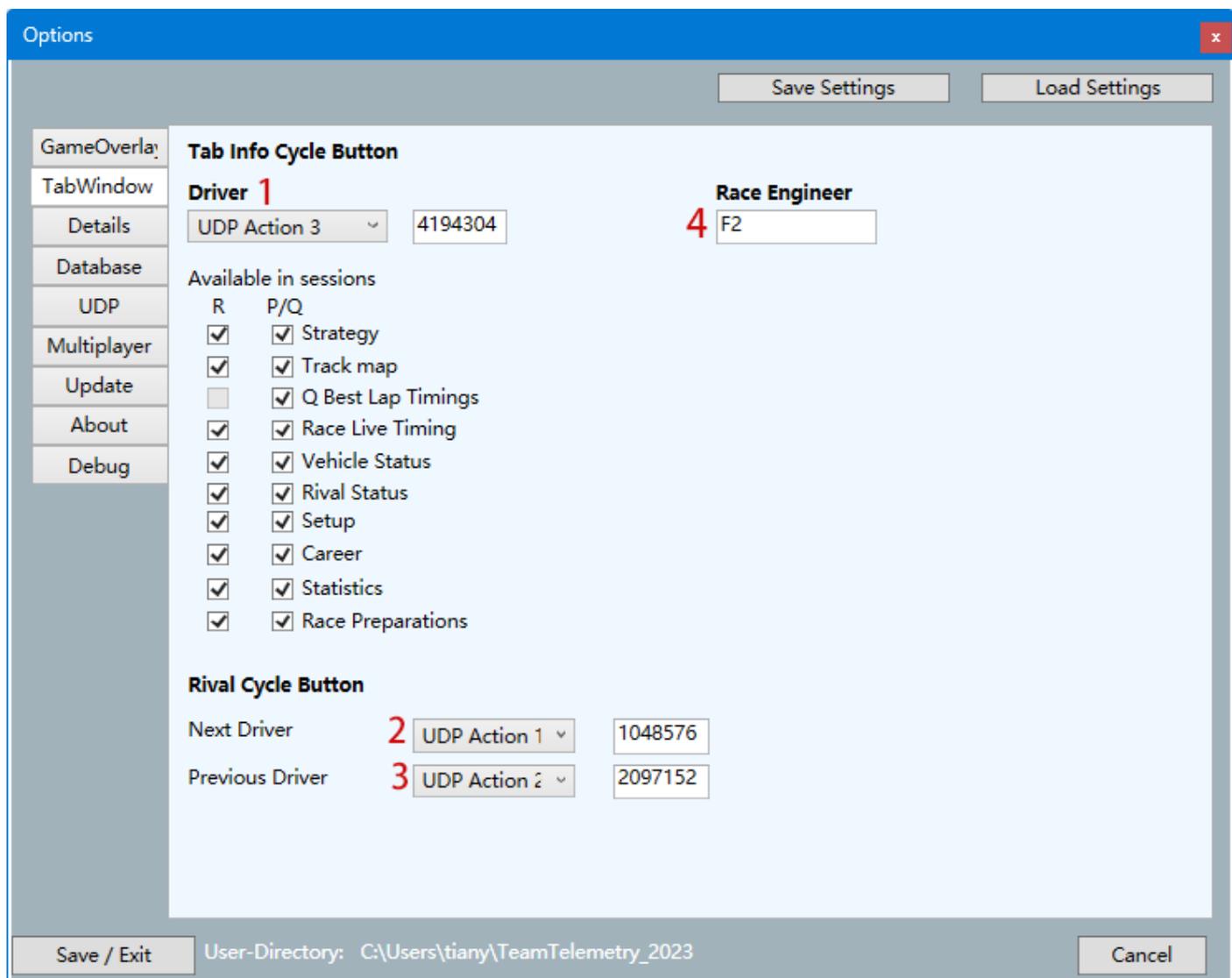
Sovrapposizione di gioco



- 1: solo dopo aver controllato possono essere visualizzati i widget
- 2^[3]: imposta un pulsante per scegliere se visualizzare o meno tutti i widget
- 3: abilitando questa funzione verrà aggiunta un'ulteriore pagina di debug nell'opzione
- 4: scegli se visualizzare in modo permanente il Session Timer durante le prove libere o le qualifiche
- 5: L'ora visualizzata qui è l'ora reale, non l'ora di gioco
- 6^[3]: Scegliere un pulsante per passare da una visualizzazione all'altra di informazioni su Widget2
- 7: gli ingegneri possono utilizzare i tasti di scelta rapida F1 sulla tastiera per cambiare le informazioni sul widget di visualizzazione2
- 8: l'usura degli pneumatici sarà determinata in base al fatto che i conducenti abbiano divulgato pubblicamente la telemetria, se la telemetria è disponibile pubblicamente, verrà visualizzata l'usura effettiva degli pneumatici, se non divulgata pubblicamente, l'usura degli pneumatici verrà visualizzata solo tramite il calcolo del software quando è selezionata la percentuale (stimata)

9^[3]: passa da un layout all'altro per il Widget 4

TabWindow (Finestra scheda)

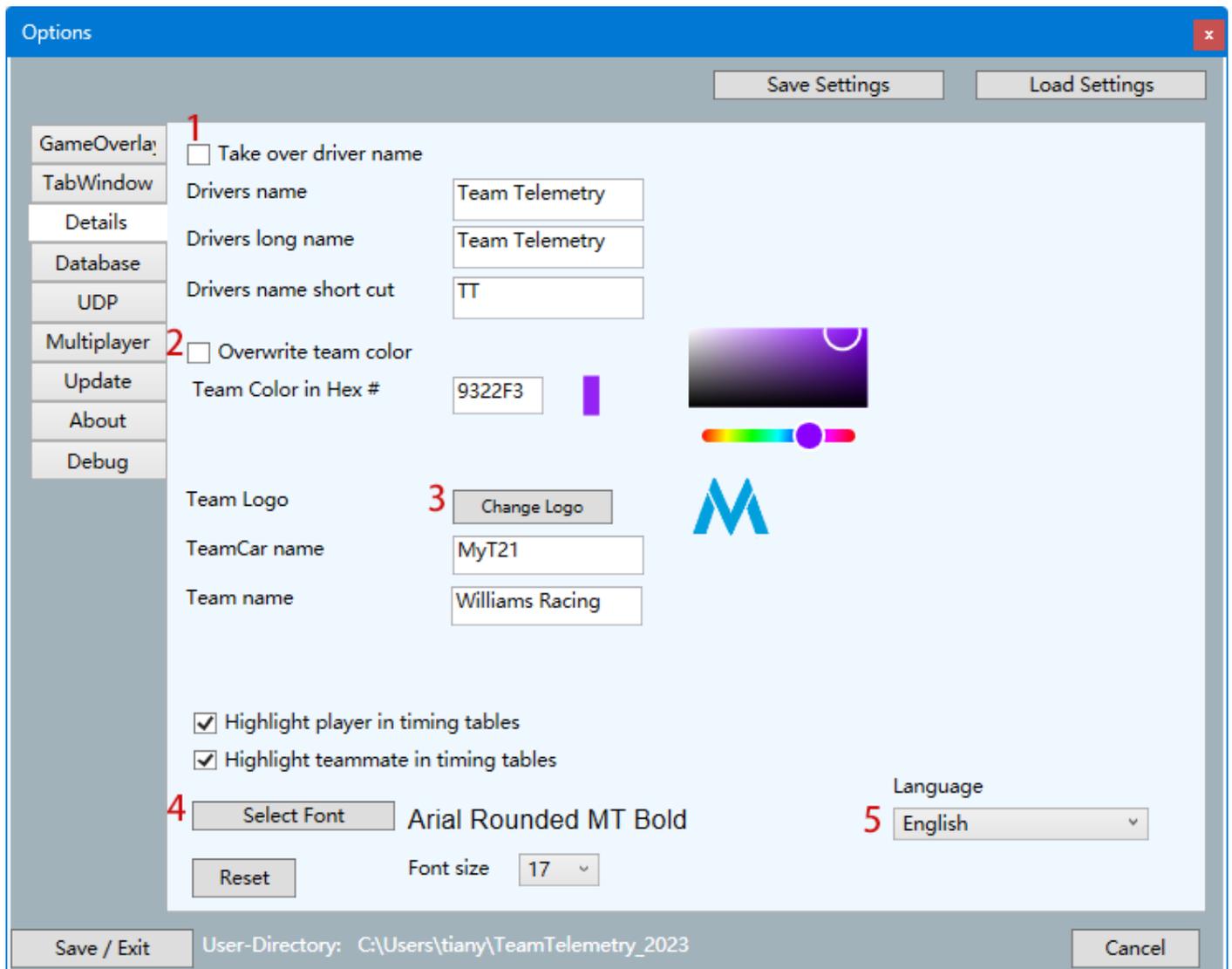


1^[3]: Dopo aver impostato un pulsante, il conducente può scorrere le pagine della finestra delle schede durante la guida

2/3^[3]: impostando i pulsanti, è possibile cambiare rapidamente rivale nella pagina rivale

4: gli ingegneri possono utilizzare i tasti di scelta rapida F2 sulla tastiera per cambiare le informazioni sul widget di visualizzazione2

Dettagli



1^[4]: dopo l'attivazione, sovrascriverà il nome dell'utente nel gioco, incluso il Gran Premio multigiocatore

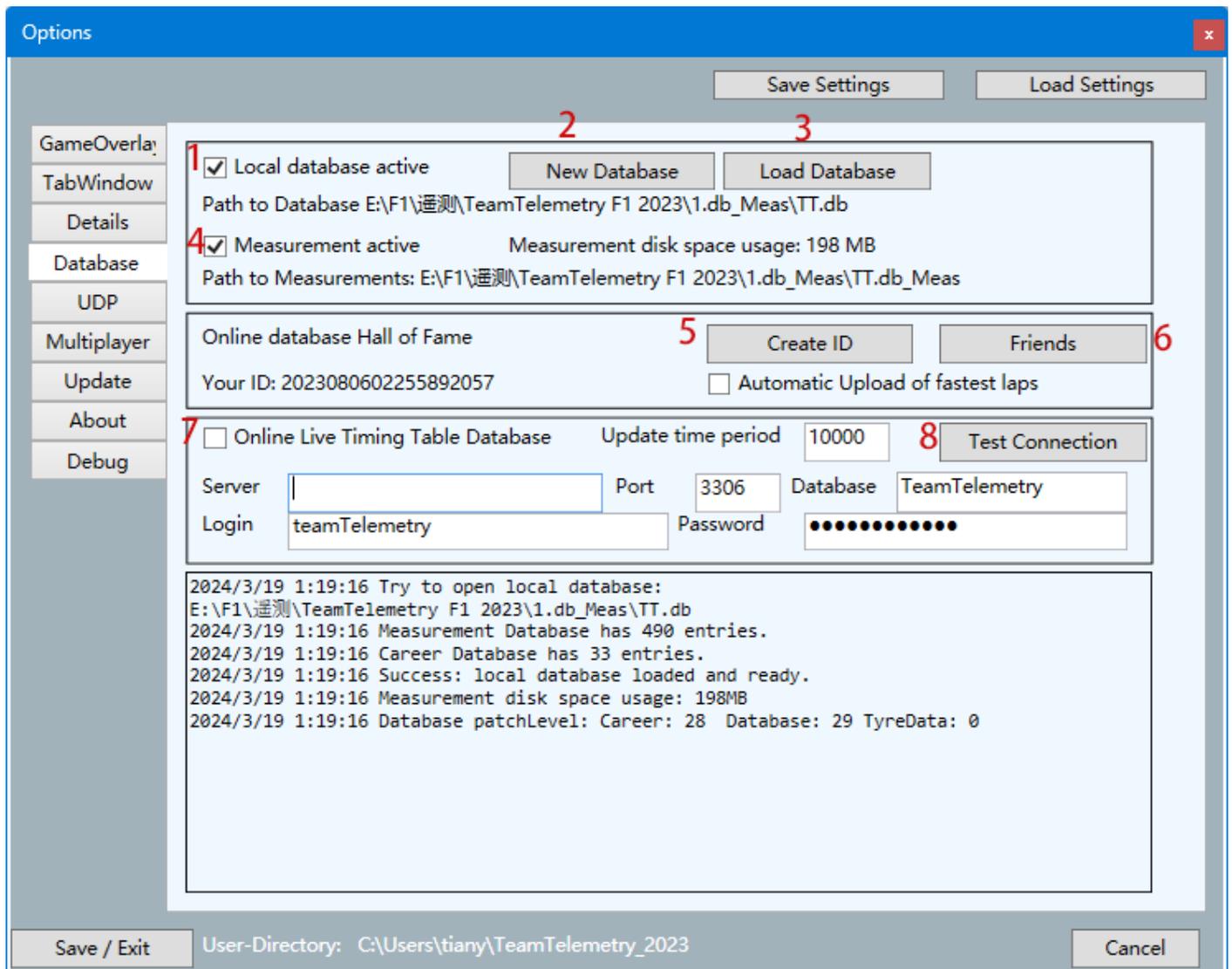
2^[4]: sovrascrive i colori della squadra visualizzati dall'utente nel gioco

3^[4]: il logo della squadra modificato può essere selezionato solo localmente

4: La modifica dei caratteri può essere selezionata solo dai file locali

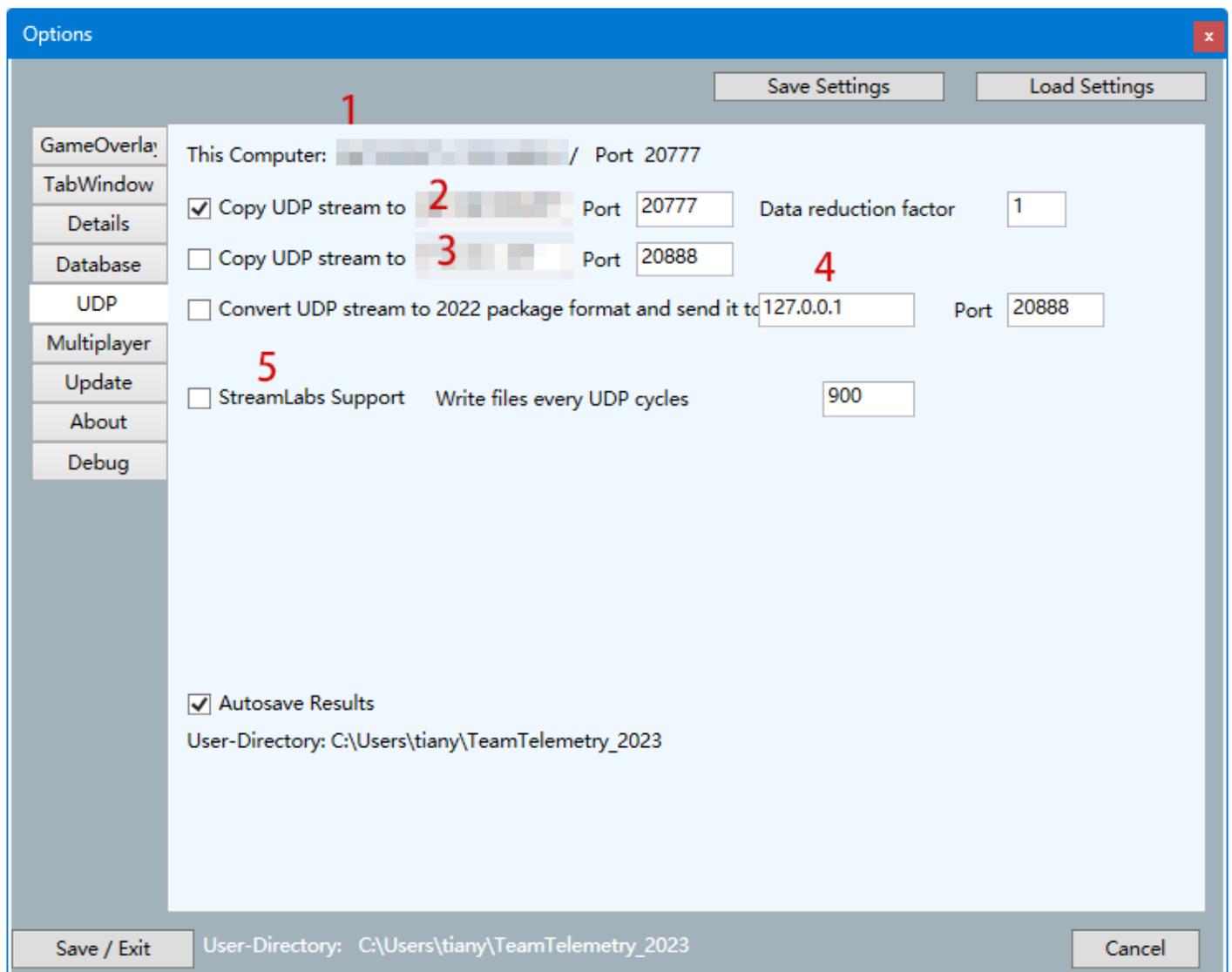
5: attualmente supportato solo cinese, inglese, tedesco

Banca dati



- 1: solo dopo aver controllato verrà utilizzato il database locale
- 2: creazione di un nuovo database in locale e consente la creazione di più database
- 3: Carica il database creato
- 4: solo dopo la verifica i risultati del concorso saranno registrati nella banca dati
- 5: creare un ID nel database ufficiale di Team Telemetry
- 6: visualizza i dati degli amici nella Hall of Fame della telemetria del team / Traccia le statistiche della mappa per il migliore amico
- 7: solo dopo aver verificato questa funzione sarà abilitata. Questa funzione può essere utilizzata per fornire statistiche di gara sul proprio server. (e.g. HTML creazione pagina per la tabella di cronometraggio in tempo reale, risultati finali)
- 8: testare la connessione con il server

UDP

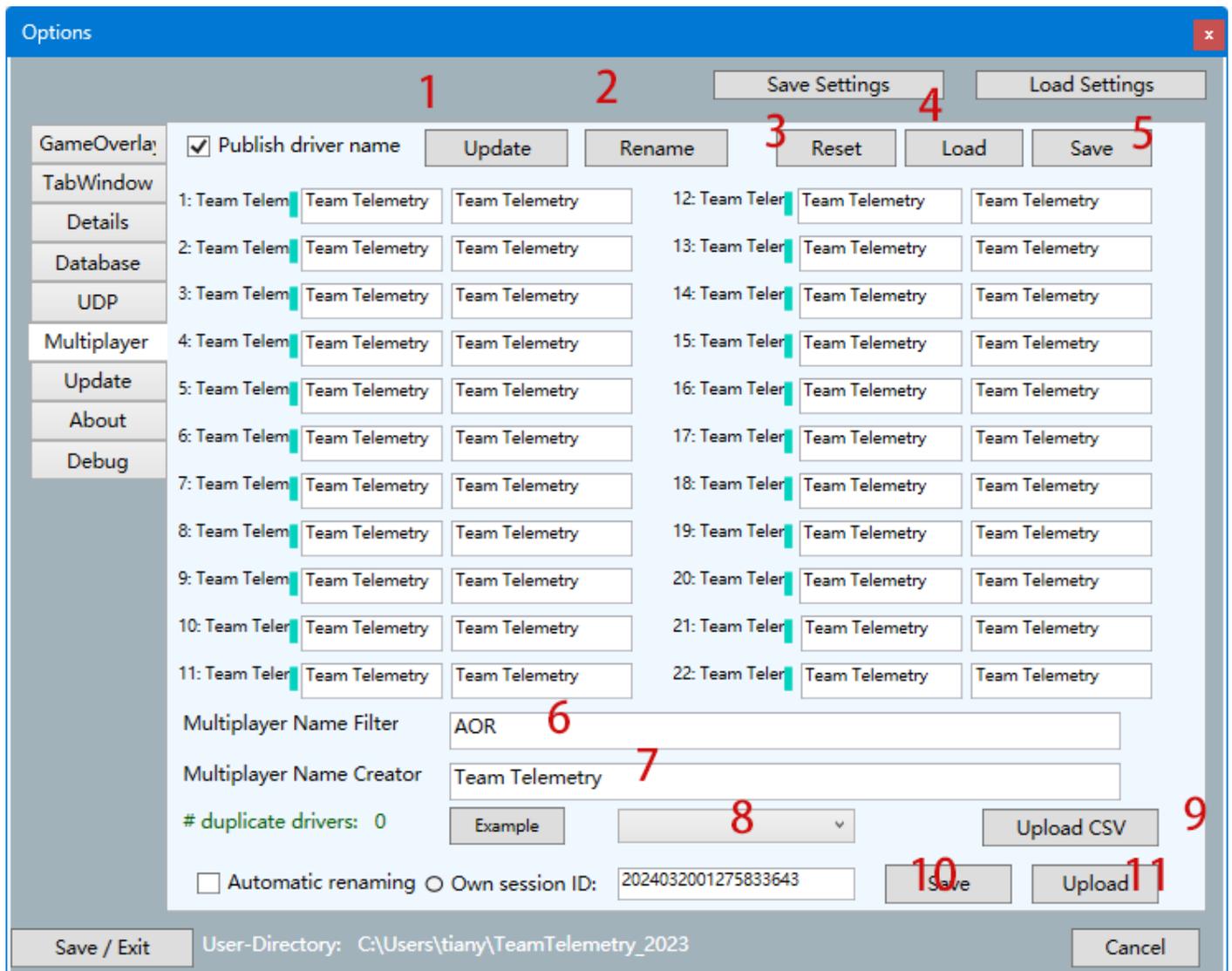


1: qui mostra l'IP locale degli utenti

2/3/4^[2]: immettere l'IP a cui si desidera inviare i dati di telemetria

5: verranno creati file di testo che potranno essere utilizzati da OBS / StreamLabs

Multigiocatore



- 1: Aggiornamento: tutti i campi di testo verranno aggiornati con i nomi attuali della sessione di gara
- 2: Rinomina – dopo aver cambiato il nome del driver, il nuovo nome verrà assunto
- 3: Ripristina: tutti i nomi dei driver modificati verranno ripristinati
- 4: Carica: verrà utilizzato un set di nomi di driver / elenco di driver salvato in precedenza
- 5: Salvare l'elenco dei driver correnti
- 6: è possibile filtrare una maschera di testo del nome del conducente (ad es. AOR_VETTEL -> VETTEL)
- 7: Se il nome del pilota non è stato reso pubblico nelle sessioni multiplayer, è possibile generare un nome da questi tag %car%, %racenumber% e %driverID%
- 8: se il set di traduzione dei driver è stato inviato al server TeamTelemetry (usando l'ID sessione visualizzato)

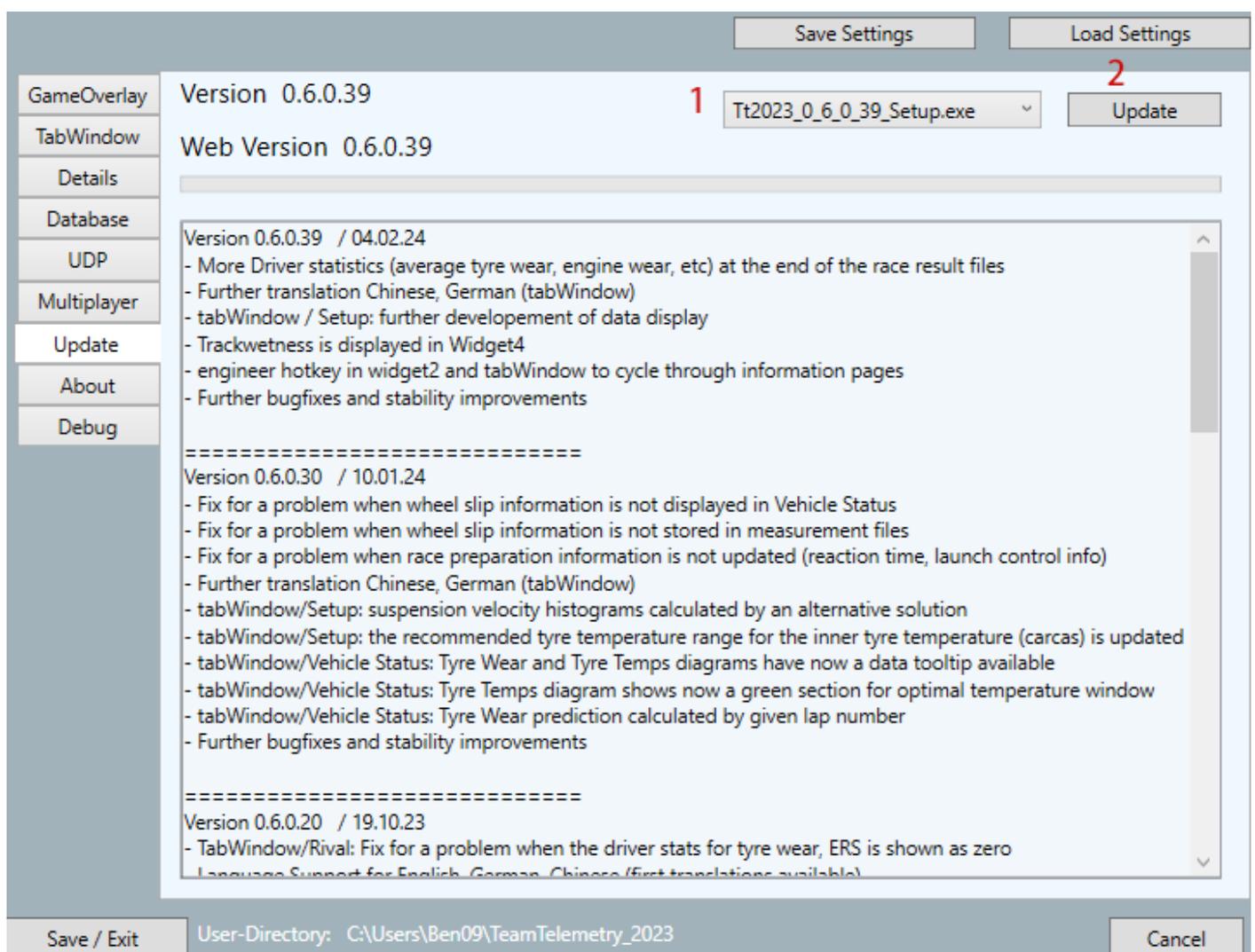
questo set può essere riutilizzato scegliendo un elemento specifico dalla tabella a discesa (il testo verbale in (8) è collegato all'ID di sessione.

9: Carica CSV, una tabella .csv salvata in precedenza può essere caricata nel server TeamTelemetry (con ID sessione collegata)

10: Salva: è possibile salvare l'ID della sessione corrente (visibile in seguito nell'elenco a discesa (8))

11: Caricamento: il set corrente di traduzione viene caricato in TeamTelemetry-server ((con ID sessione collegato)

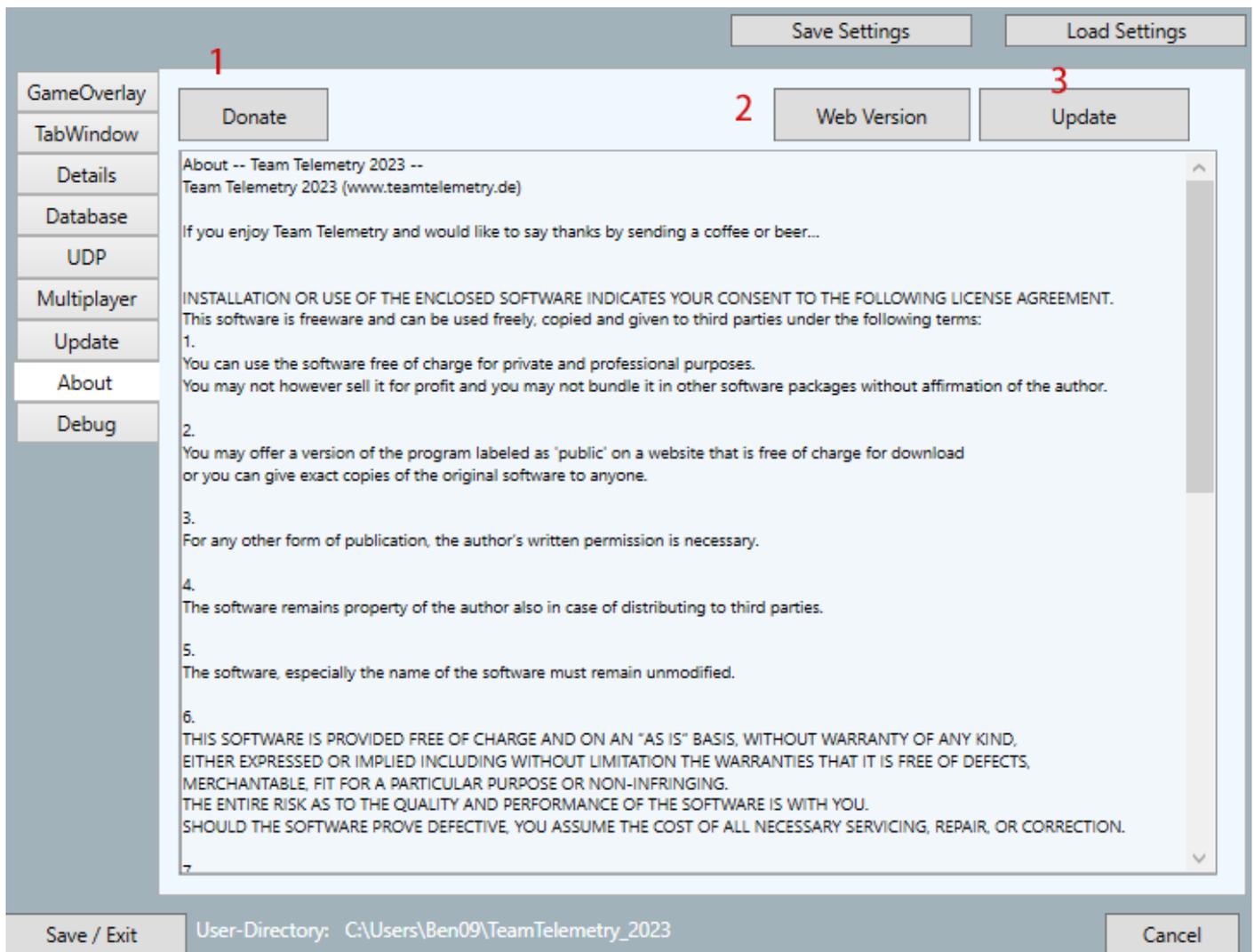
Aggiornare



1: selezionare la versione che si desidera aggiornare

2: clicca per aggiornare

Circa

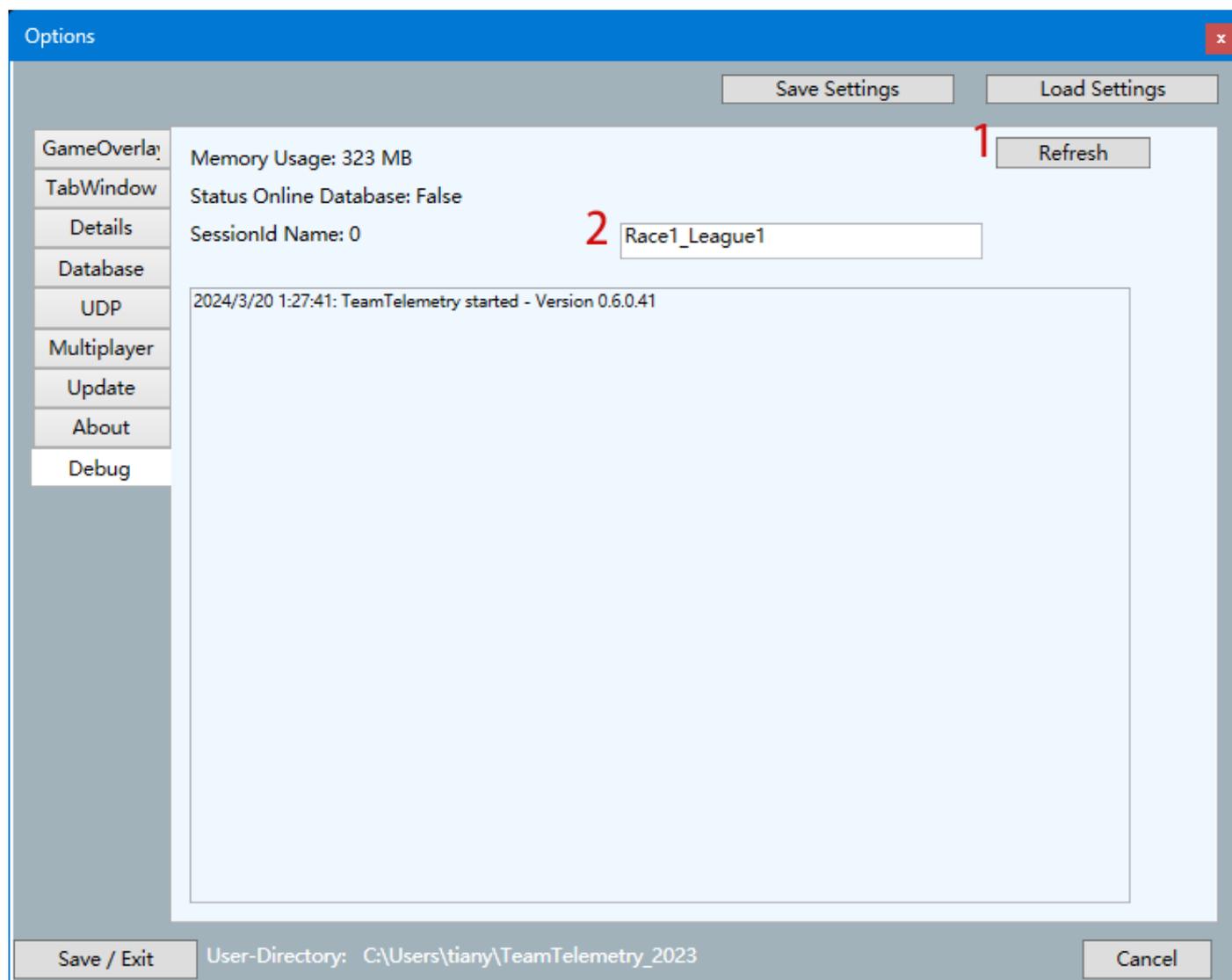


1: al momento, la telemetria del team può essere scaricata gratuitamente, ma richiede molto impegno per lo sviluppo e la manutenzione del software. Se sei disposto, puoi fare clic su questo pulsante per donare e te ne saremmo molto grati

2: fare clic per aprire il sito Web di telemetria del team

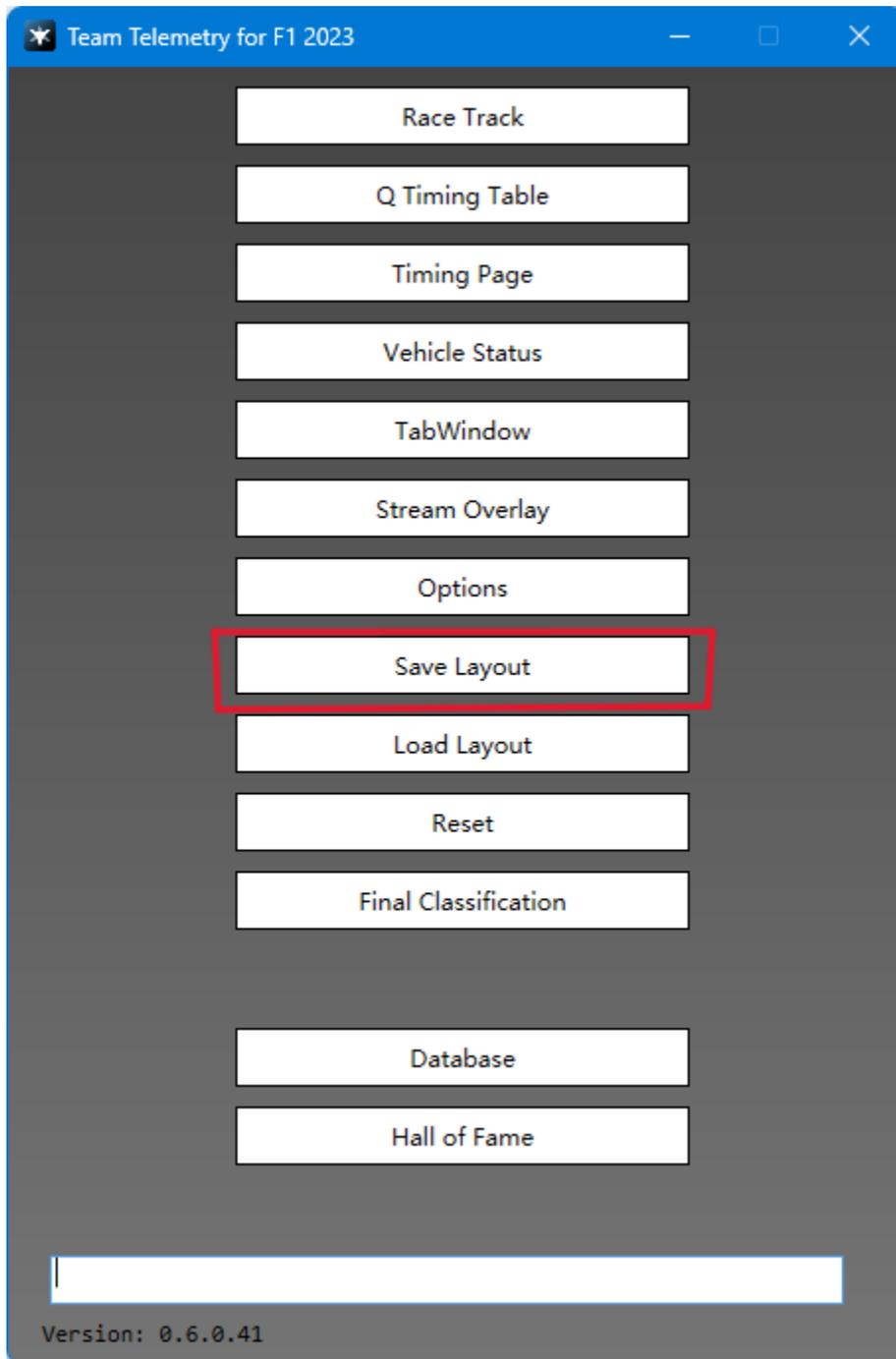
3: clicca per Entra nella pagina di download del sito web

Eseguire il debug



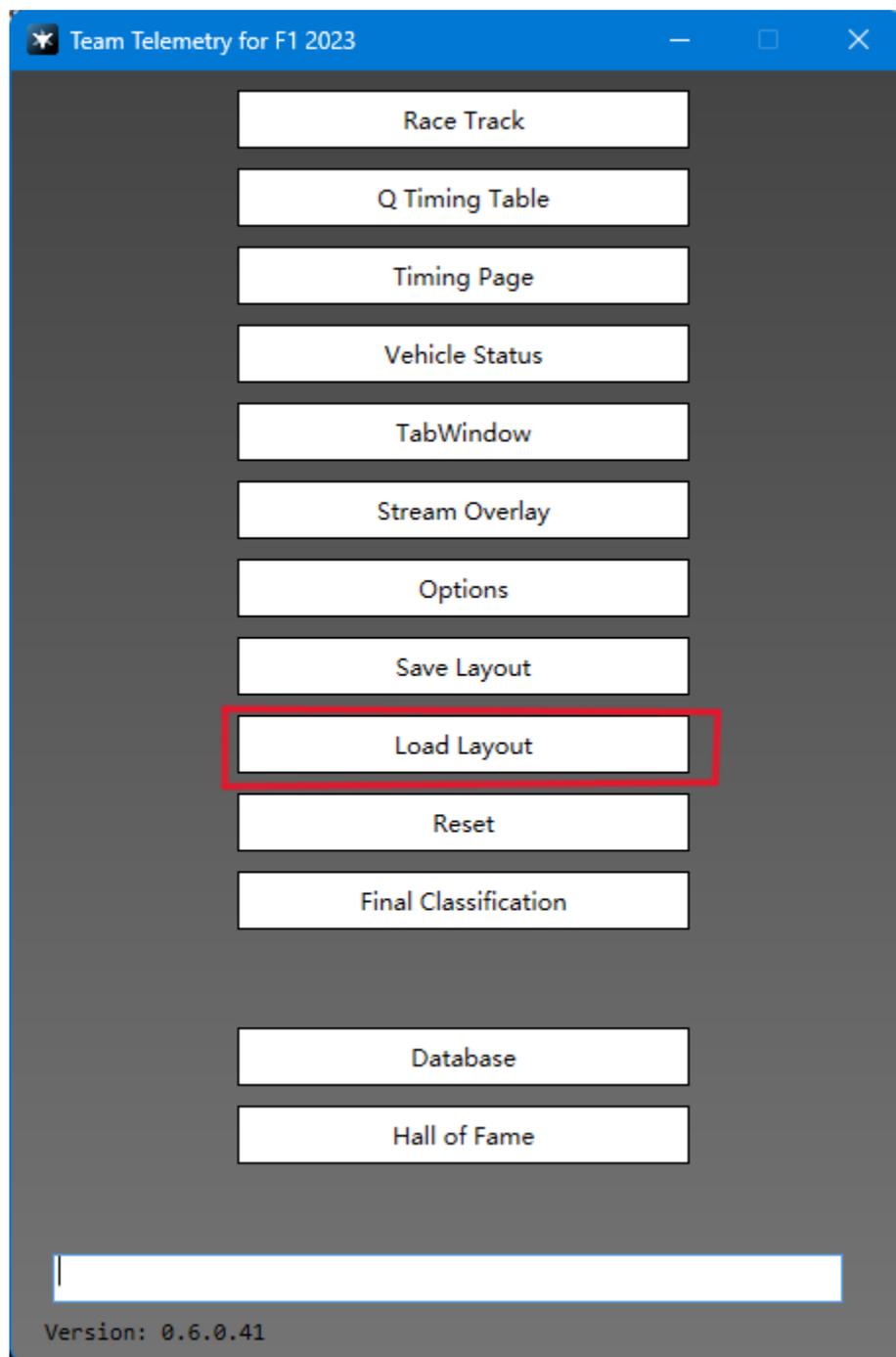
solo roba di debug, non importante per l'utente

Salva layout



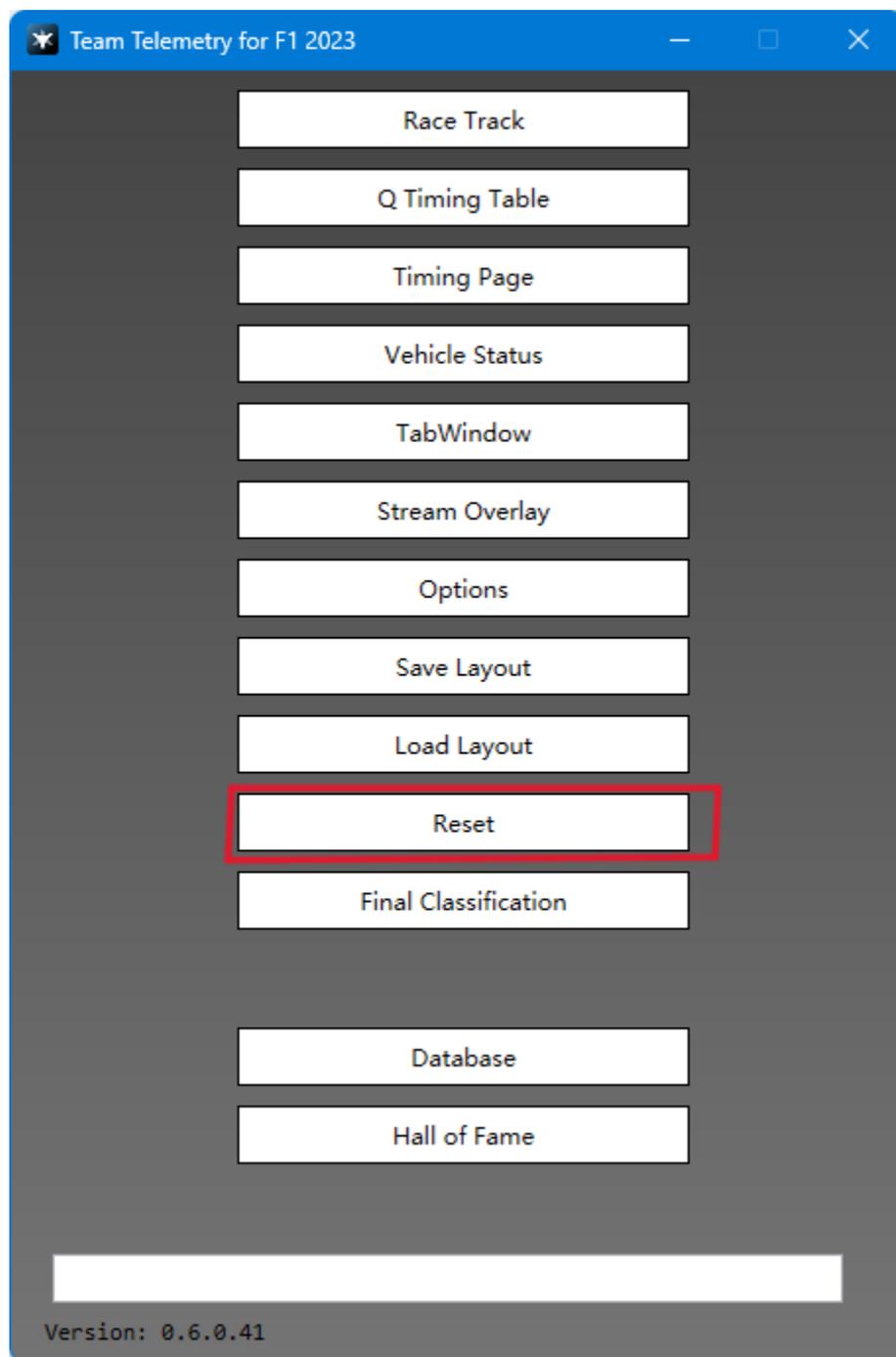
salvare il layout del widget e delle finestre (TabWindow, tabella dei tempi Q, ecc.)

Layout di carico



Carica il widget e il layout delle finestre salvati in precedenza

Resettare



non importante per il conducente

Classifica finale

Finire

Pos	Name	Team	Gap	#	Best Laptime	Pitstops	# Penalty	Penalty time	Status
1	LECLERC	Ferrari	1:31.114	16	1:31.114	1	0	0	finished
2	HAMILTON	Mercedes	+0.036	44	1:31.150	1	0	0	finished
3	SAINZ	Ferrari	+0.060	55	1:31.174	1	0	0	finished
4	NORRIS	McLaren	+0.335	4	1:31.449	1	0	0	finished
5	PEREZ	Red Bull Racing	+0.452	11	1:31.566	1	0	0	finished
6	ALONSO	Aston Martin	+0.487	14	1:31.601	1	0	0	finished
7	RUSSELL	Mercedes	+0.490	63	1:31.604	1	0	0	finished
8	PIASTRI	McLaren	+0.613	81	1:31.727	1	0	0	finished
9	GASLY	Alpine	+0.715	10	1:31.829	1	0	0	finished
10	STROLL	Aston Martin	+0.925	18	1:32.039	1	0	0	finished
11	ALBON	Williams	+0.936	23	1:32.050	1	0	0	finished
12	ZHOU	Alfa Romeo	+0.960	24	1:32.074	1	0	0	finished
13	OCON	Alpine	+0.968	31	1:32.082	1	0	0	finished
14	HÜLKENBERG	Haas	+0.988	27	1:32.102	1	0	0	finished
15	MAGNUSSEN	Haas	+1.011	20	1:32.125	1	0	0	finished
16	RICCIARDO	Alpha Tauri	+1.068	3	1:32.182	1	0	0	finished
17	TSUNODA	Alpha Tauri	+1.173	22	1:32.287	1	0	0	finished
18	BOTTAS	Alfa Romeo	+1.285	77	1:32.399	1	0	0	finished
19	SARGEANT	Williams	+1.771	2	1:32.885	1	0	0	finished
20	Marshall	Red Bull Racing		33	NO TIME	0	0	0	retired

1 clic per chiudere la finestra

2: Importa i risultati delle partite salvate in precedenza

3: salva i risultati della gara in corso

P.S.: gli utenti possono trascinare il titolo per regolare la barra delle informazioni, e può essere disposto in ordine o invertire cliccando sul titolo

Dettagli

The screenshot shows a software window titled "Final Classification" with a dark theme. At the top, there are tabs for "Finish", "Details", "2", "3", and "4". Below the tabs are buttons for "Position", "LapTimes", "Stops", and "Values". On the right side, there are buttons for "All", "None", "Top 5", and "Top 10". The main area contains a table with the following columns: Sector, Lap, Time, Theory, Time, Speed, and Trap. The table lists various drivers and their performance metrics. On the right side of the table, there is a vertical list of driver names with checkboxes next to them, numbered 9. At the bottom of the window, there are buttons for "Close", "Import", and "Export", with the numbers 10 and 11 pointing to the "Import" and "Export" buttons respectively.

Sector	Lap	Time	Theory	Time	Speed	Trap				
SAI	29.307	LEC	39.356	LEC	22.506	LEC	NO TIME	LEC	1:31.187	LEC
LEC	29.325	SAI	39.445	SAI	22.529	HAM	NO TIME	SAI	1:31.281	HAM
HAM	29.332	HAM	39.552	HAM	22.531	SAI	NO TIME	HAM	1:31.415	SAI
NOR	29.382	PER	39.604	NOR	22.585	NOR	NO TIME	NOR	1:31.593	NOR
PER	29.391	NOR	39.626	PER	22.613	PER	NO TIME	PER	1:31.608	PER
ALO	29.415	ALO	39.657	RUS	22.615	ALO	NO TIME	ALO	1:31.703	ALO
RUS	29.464	RUS	39.714	ALO	22.631	RUS	NO TIME	RUS	1:31.793	RUS
GAS	29.499	PIA	39.778	PIA	22.662	PIA	NO TIME	PIA	1:31.951	PIA
PIA	29.511	ZHO	39.817	GAS	22.705	GAS	NO TIME	GAS	1:32.069	GAS
ALB	29.532	GAS	39.865	OCO	22.740	STR	NO TIME	ZHO	1:32.146	STR
OCO	29.544	ALB	39.882	ALB	22.752	ALB	NO TIME	ALB	1:32.166	ALB
ZHO	29.563	HÜL	39.886	STR	22.762	ZHO	NO TIME	OCO	1:32.214	ZHO
RIC	29.575	MAG	39.900	ZHO	22.766	OCO	NO TIME	STR	1:32.244	OCO
STR	29.579	STR	39.903	HÜL	22.810	HÜL	NO TIME	HÜL	1:32.287	HÜL
HÜL	29.591	OCO	39.930	TSU	22.831	MAG	NO TIME	MAG	1:32.378	MAG
TSU	29.621	TSU	39.970	RIC	22.847	RIC	NO TIME	RIC	1:32.407	RIC
MAG	29.629	RIC	39.985	MAG	22.849	TSU	NO TIME	TSU	1:32.422	TSU
BOT	29.672	BOT	40.064	BOT	22.862	BOT	NO TIME	BOT	1:32.598	BOT
SAR	29.754	SAR	40.336	SAR	22.990	SAR	NO TIME	SAR	1:33.080	SAR
Mar		Mar		Mar		Mar	NO TIME	Mar	NO TIME	Mar

1/2/3/4: cambia le informazioni che devono essere visualizzate

5/6/7/8: cambia il numero di driver che devono essere visualizzati

9: selezionare manualmente il driver che si desidera visualizzare

10: Importa i risultati delle partite salvate in precedenza

11: salva i risultati della gara in corso

Banca dati

Database
Dataset path: E:\F1\遥测\Team Telemetry F1 2023\1.dbMeas\TT.db
490 datasets found.

Close SQL Query Delete Filter Show only fastest laps Upload fastest Laps
Delete all my Laps

SELECT * FROM Database

Date	Time	Track	Weather	Session	LapTime	S1	S2	S3	Inval	F	Tyre	Fuel	Car	DRS1	DRS2	DRS3	FuelMix	Engine	Setup	KPIFL	KPIC	KPIS	TopS
202401312125	2125	Losail	Clear	Race	1:32.714	35.177	28.814	28.723	0	H	55.95	AMR23	0	0	0	1	0	放弃调校_001	0	0	0	299	
202401312126	2126	Losail	Clear	Race	1:27.002	28.403	30.010	28.589	0	H	54.06	AMR23	0	0	0	1	0	放弃调校_001	66.71	2.08	17.67	309	
202401312128	2128	Losail	Clear	Race	1:25.177	28.164	28.239	28.774	0	H	52.14	AMR23	0.08	0	0	1	1	放弃调校_001	68.12	0.61	14.17	311	
202401312129	2129	Losail	Clear	Race	1:25.761	28.313	28.567	28.881	0	H	50.23	AMR23	0	0.07	0	1	1	放弃调校_001	68.62	0.71	14.82	308	
202401312131	2131	Losail	Clear	Race	1:25.578	28.480	28.301	28.797	0	H	48.31	AMR23	0	0	0	1	1	放弃调校_001	69.14	0.58	14.27	308	
202401312132	2132	Losail	Clear	Race	1:26.364	28.494	28.581	29.289	0	H	46.38	AMR23	0	0	0	1	2	放弃调校_001	67.94	0.35	14.54	295	
202401312133	2133	Losail	Clear	Race	1:26.605	28.774	28.703	29.128	0	H	44.45	AMR23	0	0	0	1	2	放弃调校_001	68.79	0.93	15.56	295	
202401312135	2135	Losail	Clear	Race	1:27.260	28.882	29.137	29.241	0	H	42.52	AMR23	0	0	0	1	3	放弃调校_001	66.93	1.58	16.96	295	
202401312136	2136	Losail	Clear	Race	1:27.087	28.783	28.964	29.340	0	H	40.59	AMR23	0	0	0	1	3	放弃调校_001	67.13	0.8	14.07	295	
202401312138	2138	Losail	Clear	Race	1:26.705	28.802	28.762	29.141	0	H	38.65	AMR23	0	0	0	1	3	放弃调校_001	67.26	0.82	14.18	295	
202401312139	2139	Losail	Clear	Race	1:26.859	29.015	28.881	28.963	0	H	36.74	AMR23	0	0	0	1	4	放弃调校_001	66.9	1.78	14.55	295	
202401312141	2141	Losail	Clear	Race	1:45.743	28.841	28.916	47.986	0	M	34.97	AMR23	0	0	0	1	4	放弃调校_001	47.98	4.84	20.48	298	
202401312143	2143	Losail	Clear	Race	1:29.701	33.268	28.148	28.285	0	M	33.01	AMR23	0	0	0	1	4	放弃调校_001	66.43	0.62	14.06	297	
202401312144	2144	Losail	Clear	Race	1:24.485	28.117	27.958	28.410	0	M	31.1	AMR23	0	0	0	1	5	放弃调校_001	72	1.16	14.55	298	
202401312145	2145	Losail	Clear	Race	1:24.921	28.062	28.096	28.763	0	M	29.18	AMR23	0	0	0	1	5	放弃调校_001	70.78	1.58	14.27	299	
202401312147	2147	Losail	Clear	Race	1:33.034	27.993	36.063	28.978	0	M	27.22	AMR23	0	0	0	1	6	放弃调校_001	63.8	4.25	19.4	303	
202401312148	2148	Losail	Clear	Race	1:27.024	28.469	29.011	29.544	0	M	25.36	AMR23	0	0	0	1	6	放弃调校_001	65.76	2.34	15.18	295	
202401312150	2150	Losail	Clear	Race	1:26.464	28.480	28.982	29.002	0	M	23.43	AMR23	0	0	0	1	6	放弃调校_001	69.35	1.57	15.97	295	
202401312151	2151	Losail	Clear	Race	1:26.492	28.553	28.717	29.222	0	M	21.53	AMR23	0	0	0	1	7	放弃调校_001	69.69	1.9	14.8	295	
202402021959	1959	Losail	Clear	Race	1:33.542	35.939	28.847	28.756	0	M	54.4	RB19	0	0	0	1	0	放弃调校_001	0	0	0	301	
202402022000	2000	Losail	Clear	Race	1:25.327	28.276	28.295	28.756	0	H	52.51	RB19	0	0	0	1	0	放弃调校_001	74.03	0.69	9.52	306	
202402022014	2014	Losail	Clear	Short Q	1:21.226			81.226	0	S	.05	RB19	0	0	0	1	0	放弃调校_001	0	0	0	320	
202402022019	2019	Losail	Clear	Short Q	1:20.890	26.639	26.844	27.407	0	S	1.98	RB19	0	0	0	1	2	放弃调校_001	70.95	0.01	13.81	321	
202402022019	2019	Losail	Clear	Short Q	1:21.501	26.831	27.028	27.642	0	S	3.16	A523	0	0	0	1	1	放弃调校_001	73.68	0.27	20	318	
202402022026	2026	Losail	Clear	Short Q	1:20.739	26.570	26.770	27.399	0	S	1.51	RB19	0	0	0	1	3	放弃调校_001	73.12	0.01	13.04	320	
202402022026	2026	Losail	Clear	Short Q	1:21.466	26.773	27.095	27.598	0	S	3.27	A523	0	0	0	1	2	放弃调校_001	74.37	0.55	22.76	318	
202402022027	2027	Losail	Clear	Short Q	1:20.739			80.739	0	S	1.08	RB19	0	0	0	1	3	放弃调校_001	60.1	0.12	9.82	258	
202402022028	2028	Losail	Clear	Short Q	1:20.739	35.896	30.711	14.132	0	S	.05	RB19	0	0	0	1	3	放弃调校_001	100	4.17	2.42	170	
202402022036	2036	Losail	Clear	Race	1:32.632	35.578	28.407	28.647	0	H	55.13	RB19	0	0	0	1	0	放弃调校_001	0	0	0	314	
202402022036	2036	Losail	Clear	Race	1:40.001	40.909	30.300	28.792	0	H	55.13	A523	0	0	0	1	0	放弃调校_001	0	0	0	297	
202402022037	2037	Losail	Clear	Race	1:25.458	28.517	28.285	28.656	0	H	53.33	RB19	0	0	0	1	0	放弃调校_001	100	50	0.05	318	
202402022037	2037	Losail	Clear	Race	1:25.709	28.437	28.444	28.828	0	H	53.33	A523	0	0	0	1	0	放弃调校_001	100	50	0.05	305	
202402022038	2038	Losail	Clear	Race	1:25.572	28.346	28.483	28.743	0	H	51.38	RB19	0	0	0	1	1	放弃调校_001	100	33.33	0.03	304	
202402022038	2038	Losail	Clear	Race	1:26.191	28.637	28.772	28.782	0	H	51.37	A523	-77.98	0	0	1	1	放弃调校_001	33.33	33.33	0.03	305	
202402022040	2040	Losail	Clear	Race	1:25.774	28.302	28.641	28.831	0	H	49.59	RB19	0	0	0	1	1	放弃调校_001	0	0	0	317	
202402022040	2040	Losail	Clear	Race	1:25.667	28.323	28.613	28.731	0	H	49.49	A523	0	0	0	1	1	放弃调校_001	0	0	0	313	
202402022041	2041	Losail	Clear	Race	1:25.495	28.227	28.530	28.738	0	H	47.67	RB19	0	0	0	1	1	放弃调校_001	0	0	0	304	

- 1: fare clic per chiudere la finestra
- 2: inviare query SQL (SELECT * FROM Database, ecc.) al database
- 3: set di dati selezionati
- 4: Eliminare i set di dati selezionati
- 5: Cerca i risultati di gara desiderati filtrando le categorie
- 6: mostra il file di misura relativo al set di dati selezionato in TabWindow/Setup
- 7: caricare il giro più veloce degli utenti nel database del Team Telemetry (utile quando si vuole confronta i tuoi tempi sul giro con quelli dei tuoi amici)
- 8: eliminare tutti i tempi sul giro dal database di telemetria del team

Albo d'oro

The screenshot shows a web application window titled "HallOfFame". At the top left, there is a location indicator with the Australian flag and the text "Melbourne". To the right of this, there is a dropdown menu currently showing "Melbourne" and a button labeled "Complete Comparison". Below the location indicator, the page is divided into three sections: "Time Trial", "Qualification", and "Race". Each section contains a table with a header row and an empty body. The "Time Trial" table header has columns: "Driver", "Date", "Lap Time", "S1S2S3SessionCar", and "Delta". The "Qualification" table header has columns: "Driver", "Date", "Lap Time", "S1S2S3SessionCar", and "Delta". The "Race" table header has columns: "Driver", "Date", "Lap Time", "S1S2S3SessionCar", and "Delta". Red numbers "1" and "2" are overlaid on the image, pointing to the dropdown menu and the "Complete Comparison" button respectively.

1: Panoramica di tutte le tracce

2: confronto completo dei tempi sul giro della Trial con il migliore amico

Altre informazioni

Umidità della pista:

Dopo aver testato nel gioco, abbiamo suggerito agli utenti di selezionare pneumatici con diverse umidità della pista (in base alle impostazioni del gioco, le previsioni del tempo potrebbero essere impostate su approssimative, la situazione specifica deve essere combinata con il feedback dei piloti nel gioco)

0%-25% pneumatici da asciutto

25%-40% di pioggia leggera, ma pneumatici asciutti

40%-60% pioggia leggera, uguale asciutto/inter

60%-85% pioggia leggera, inter

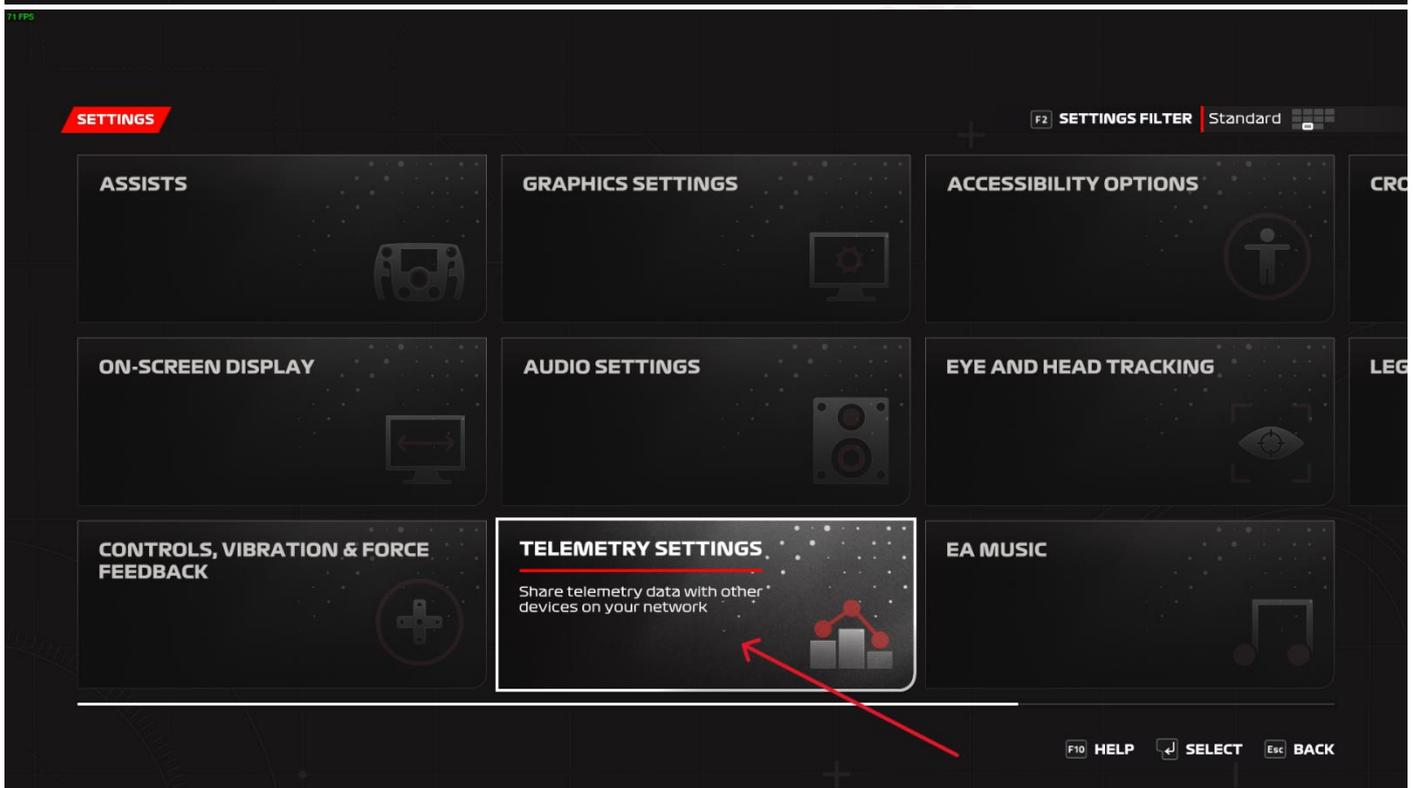
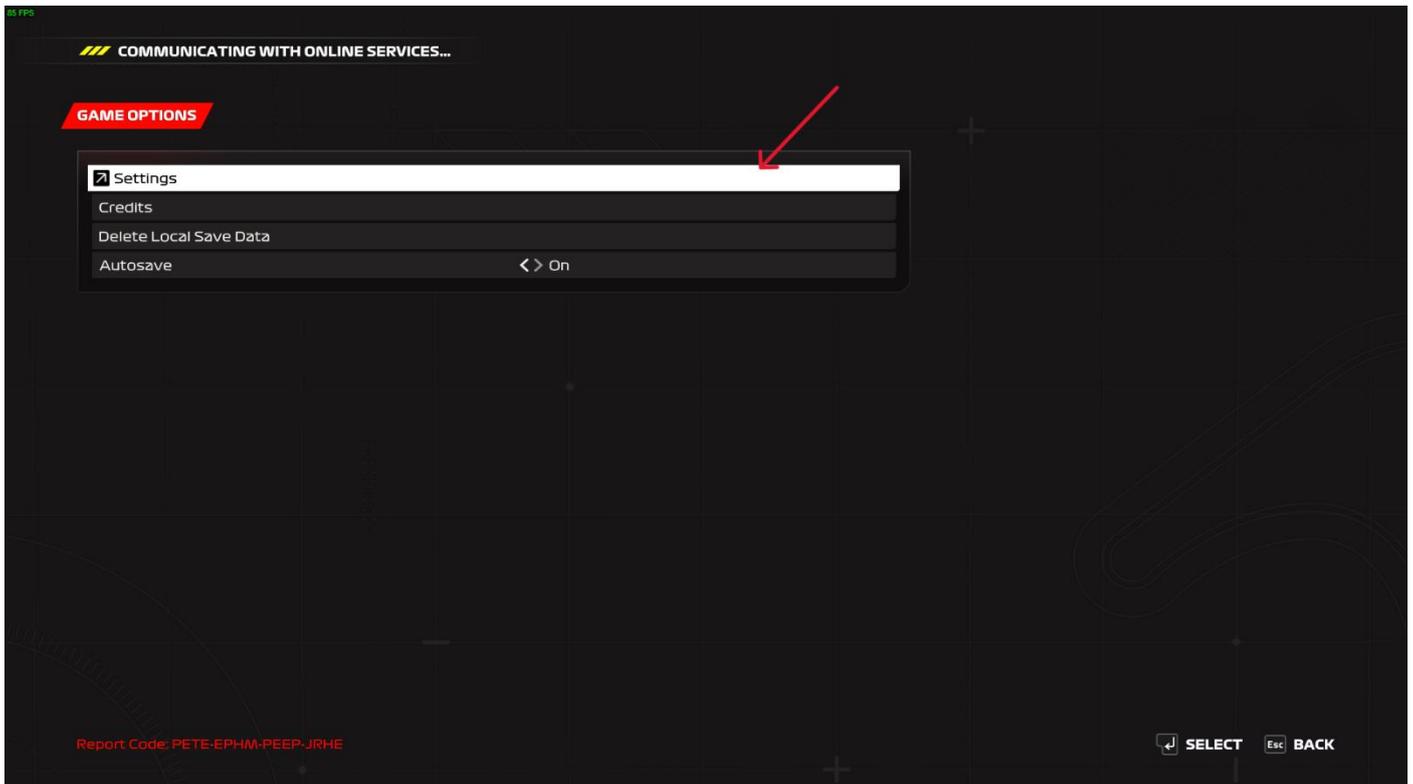
85%-100% di pioggia battente, bagnato

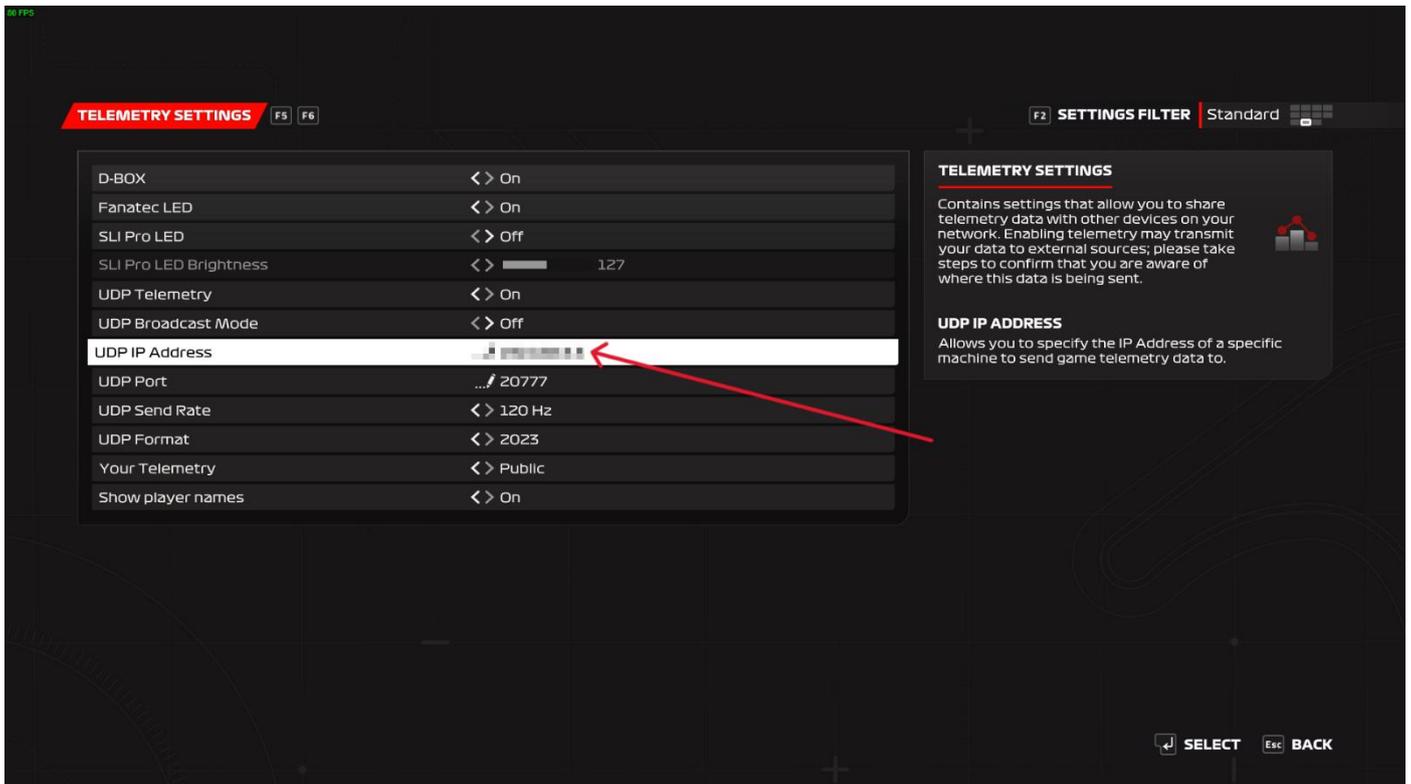
.send telemetry to others:

All'inizio dovresti sapere di inviare telemetria ad altri, tutti devi essere in una stessa rete locale, ti consigliamo un software che può aiutarti a unirti alla stessa LAN, o puoi anche utilizzare altri software.

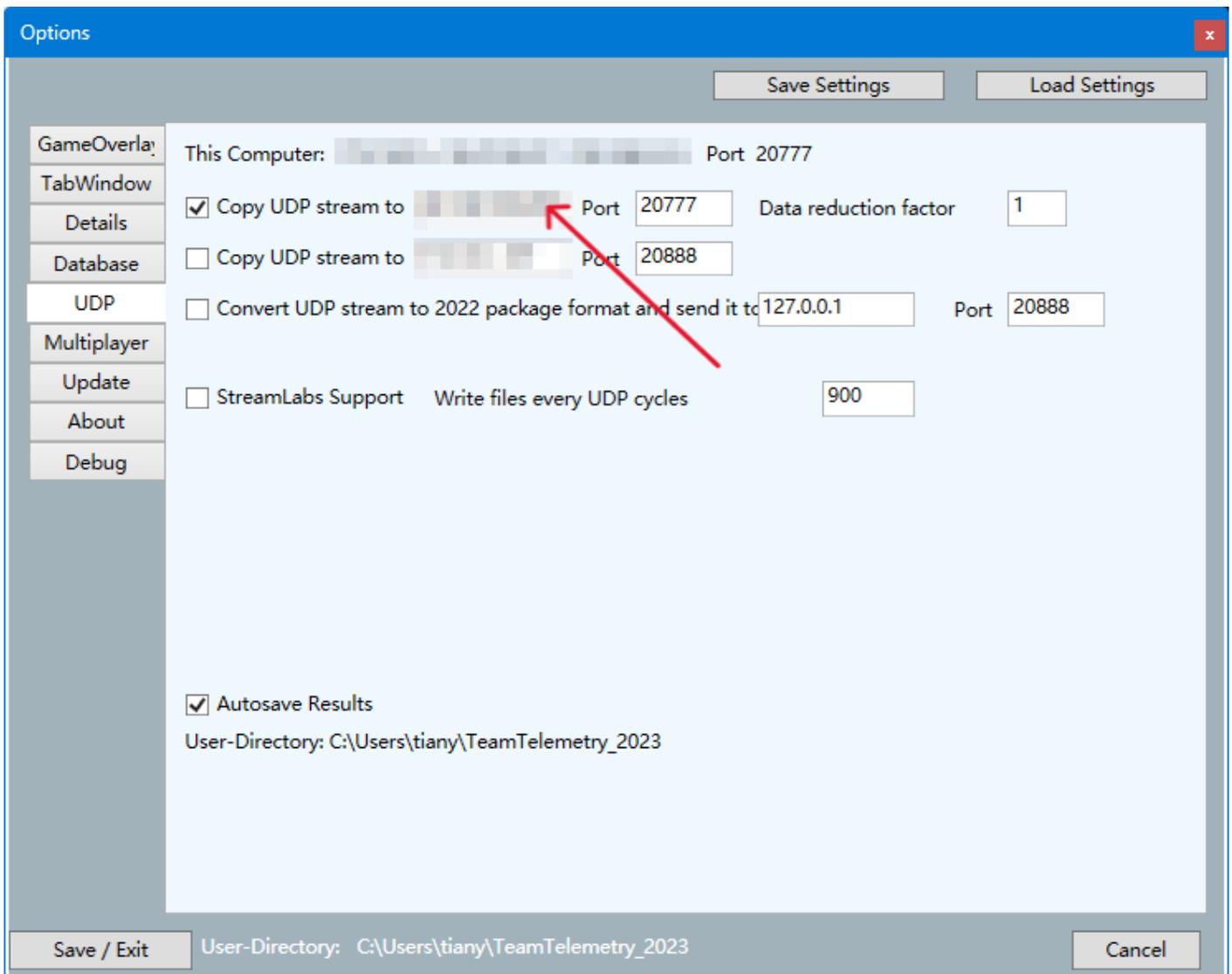
scarica Radmin VPN: <https://www.radmin-vpn.com/>

Per PS / Xbox: 1 °, assicurati di essere tutti in una stessa rete locale 2 °, cambia l'indirizzo IP udp (il tuo IP / driver) in F1 23

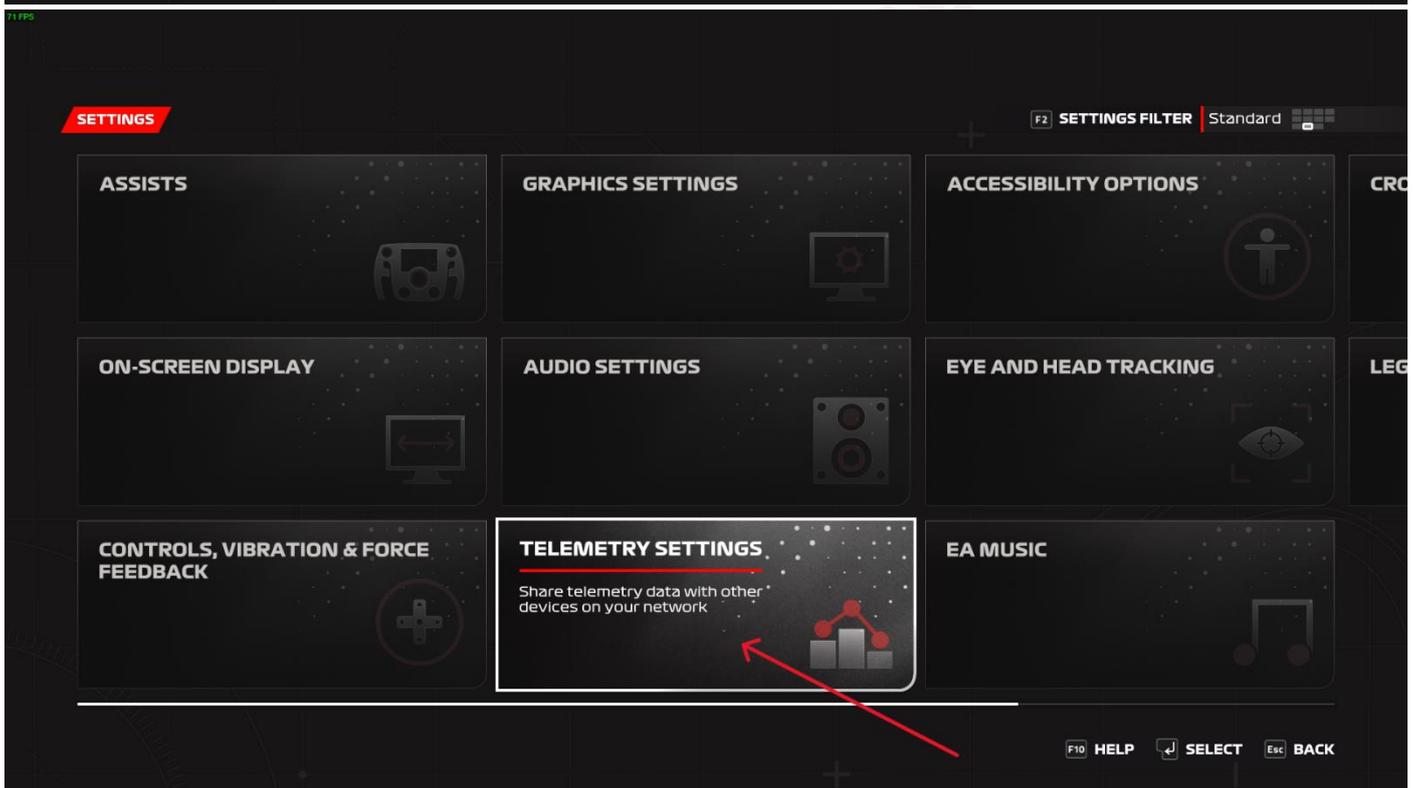
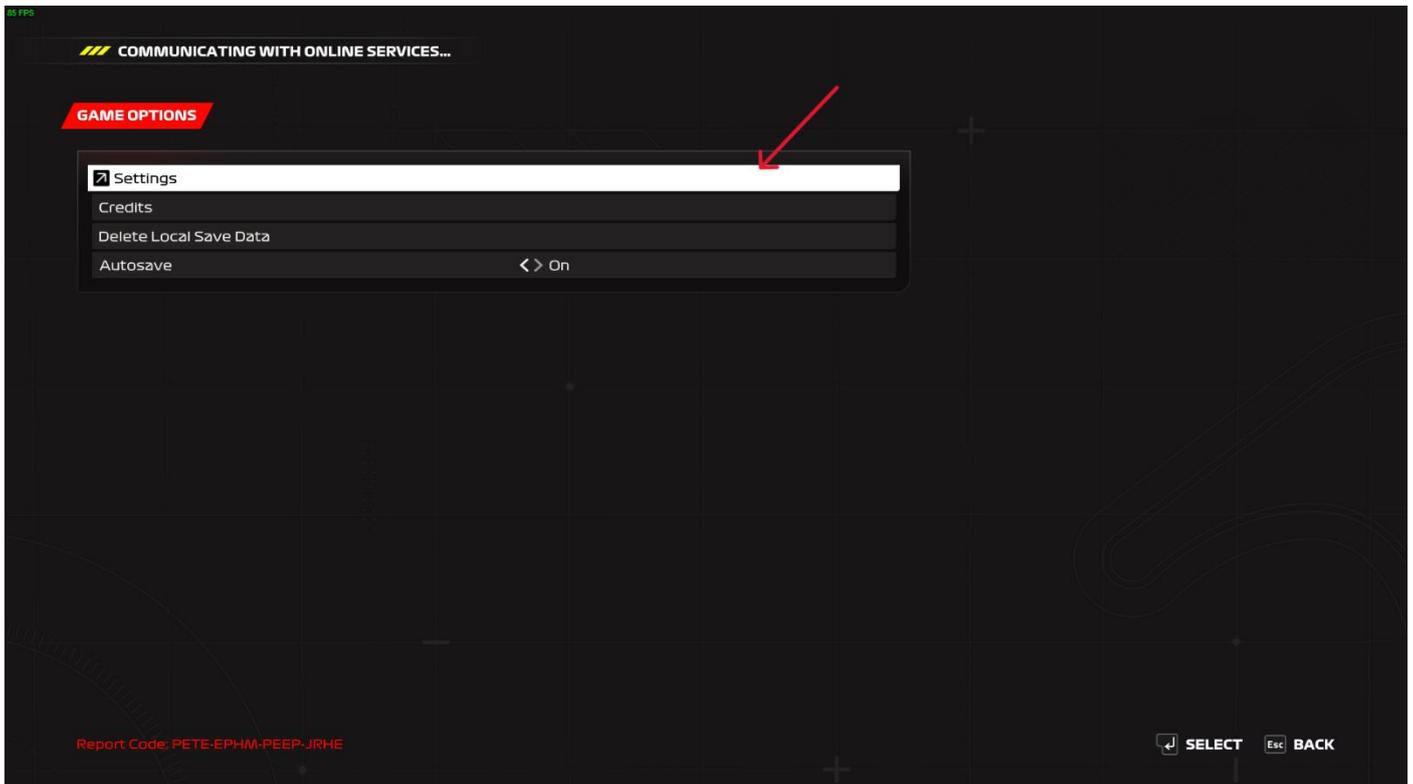


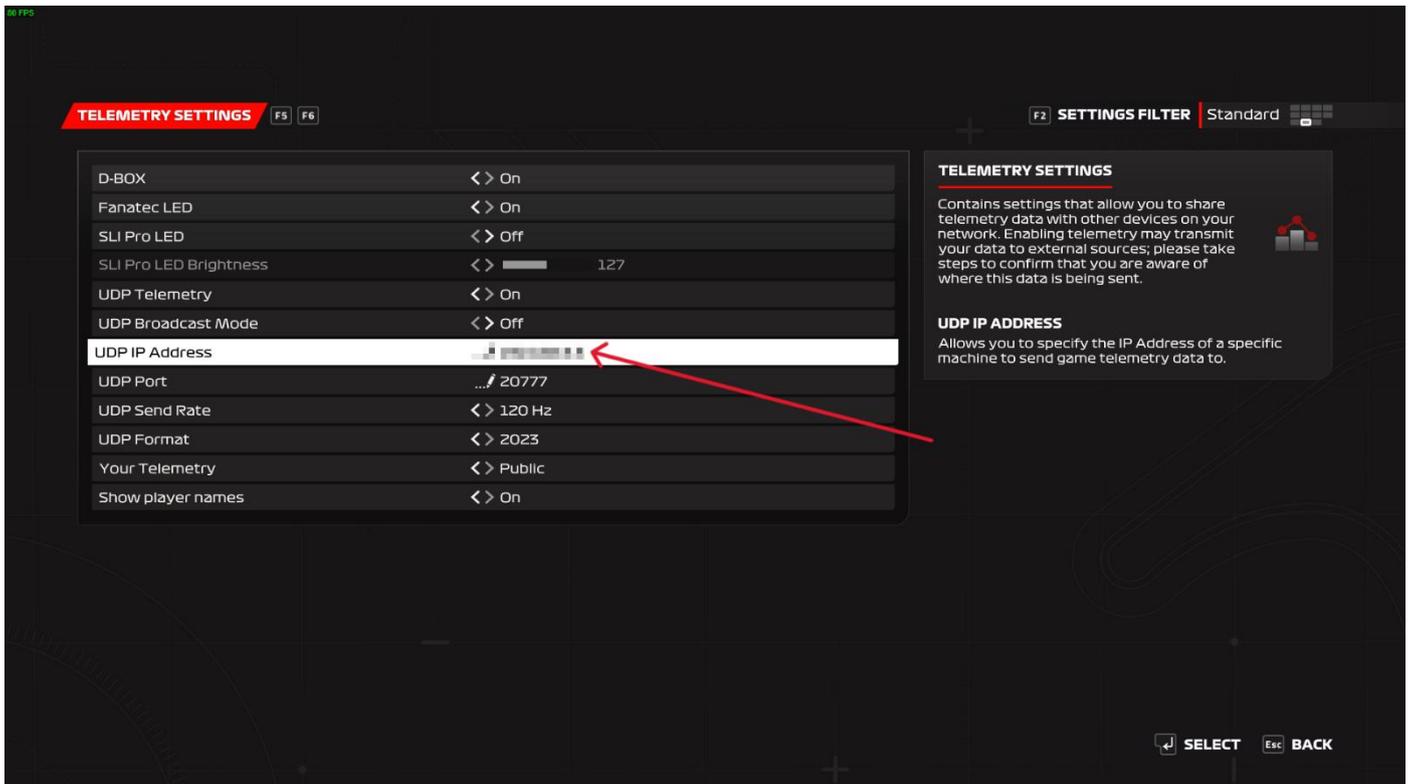


3°, scrivi l'IP dell'ingegnere {'IP mostra su VPN'} in TT sul PC del driver



Per PC: 1°, assicurati di essere tutti in una stessa rete locale 2°, scrivi l'IP dell'ingegnere {l'IP mostra su VPN} in F1 23 sul PC del driver

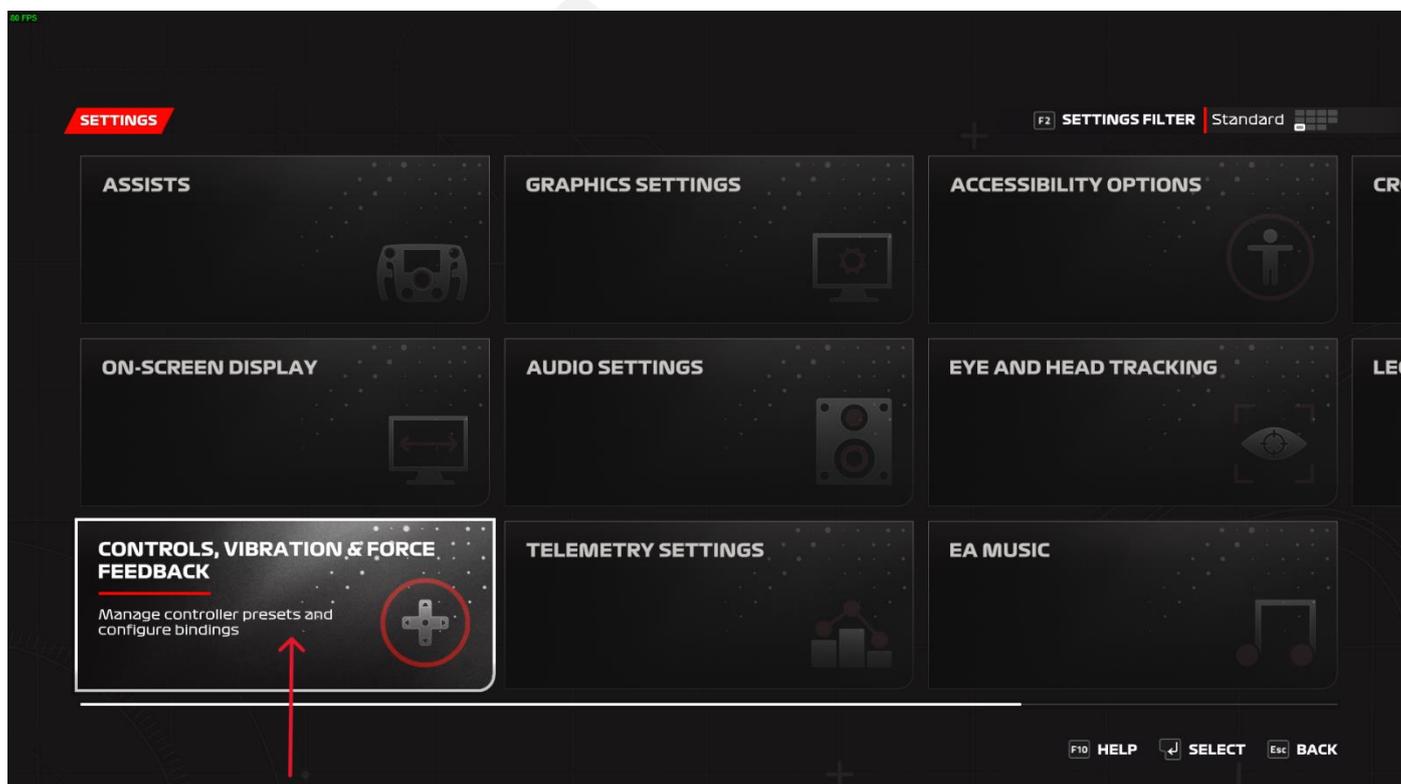
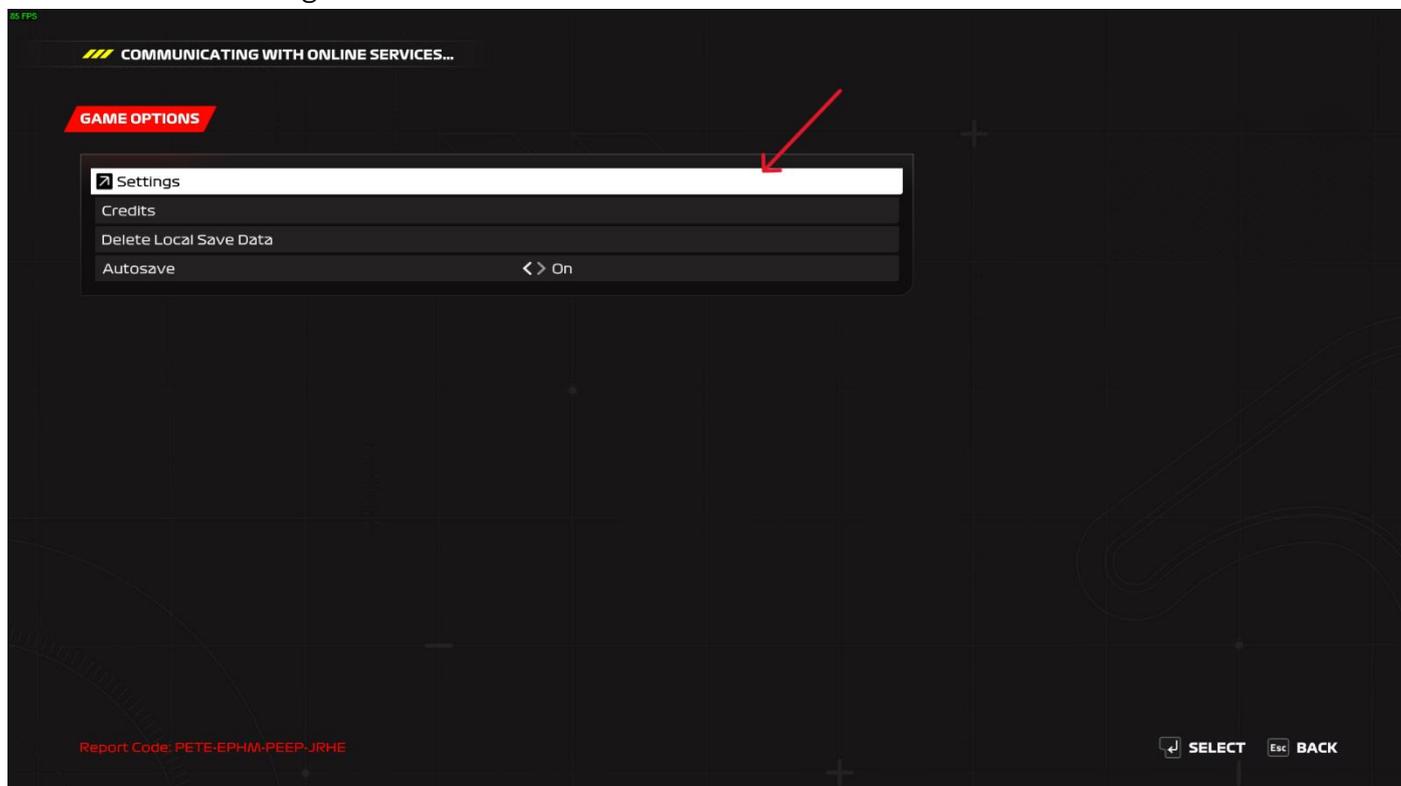




Puoi guardare questo video per imparare a usarlo: <https://youtu.be/HFtEhFNRaxo>

Pulsante di impostazione

poiché F1 23 può essere adattato direttamente a Logitech e ad altri dispositivi, non è necessario associare i pulsanti nel gioco, per altri dispositivi, i pulsanti di azione UDP devono essere associati nel gioco.



00000002

F2 SETTINGS FILTER Standard

Differential Increase	Unassigned
Differential Decrease	Unassigned
ERS Mode Increase	Unassigned
ERS Mode Decrease	Unassigned
Ability Mod Panel	Unassigned

UDP CUSTOM ACTIONS

UDP Action 1	Num 1
UDP Action 2	Num 2
UDP Action 3	Num 3
UDP Action 4	Num 4
UDP Action 5	Num 5
UDP Action 6	Num 6
UDP Action 7	Num 7
UDP Action 8	Unassigned
UDP Action 9	Unassigned
UDP Action 10	Unassigned
UDP Action 11	Unassigned
UDP Action 12	Unassigned

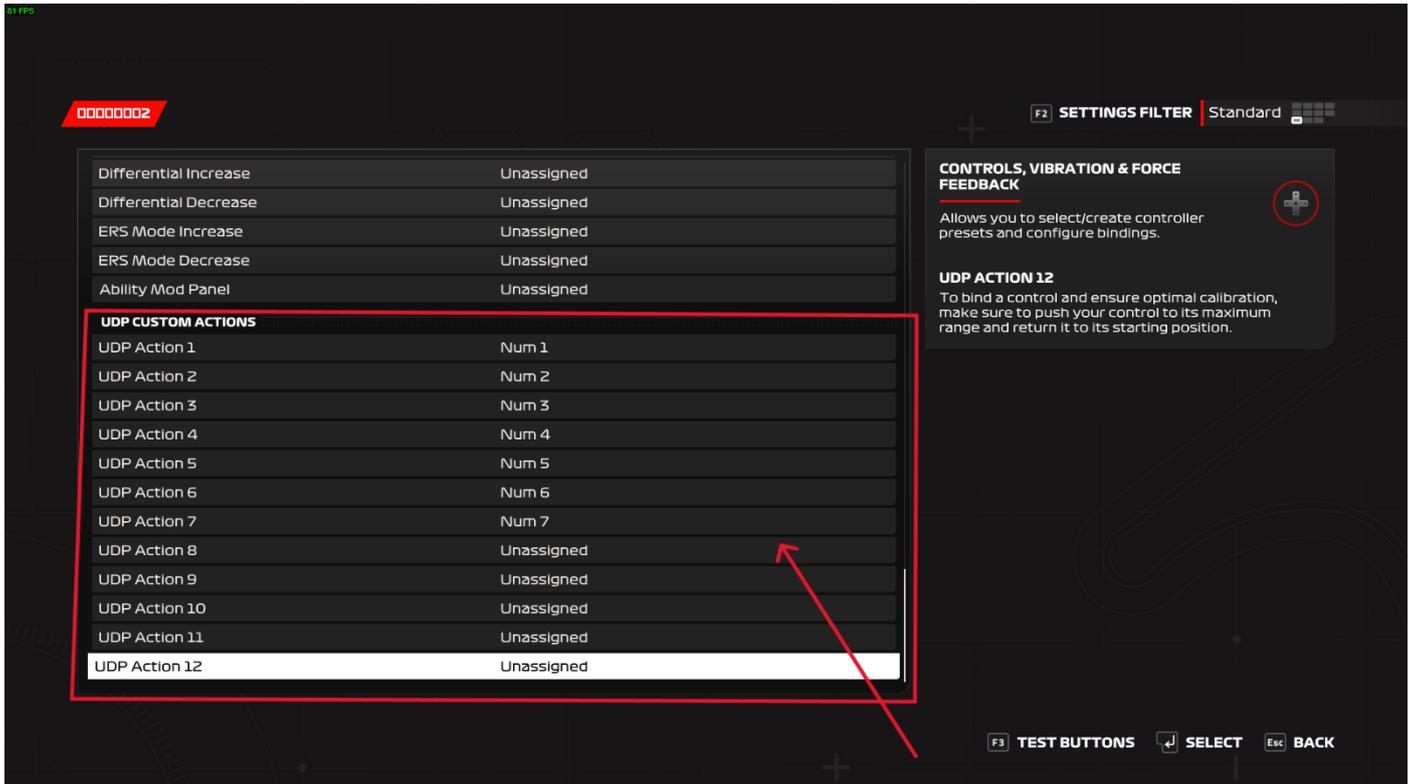
CONTROLS, VIBRATION & FORCE FEEDBACK

Allows you to select/create controller presets and configure bindings.

UDP ACTION 12

To bind a control and ensure optimal calibration, make sure to push your control to its maximum range and return it to its starting position.

F3 TEST BUTTONS J SELECT Esc BACK



Team Telemet